

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asriati, N., Afandi, Priyadi, A. T., Sabri, T., Samodra, T. J., & Rezeki, Y. S. (2019). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah: Skripsi, Tesis, dan Artikel Hasil Penelitian*. Pontianak : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Tanjungpura
- Asyhar (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Benny (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Citra (2020). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(2), 261–272.
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Deepublish.
- Hafni. (2021). Pemanfaatan Internet pada Smartphone dalam Mendukung Kegiatan Bisnis Online di Lingkungan Arisan RT. *Jurnal COSCIS*, 1(2), 9.
- Irham, M & Wiyani, N. A. (2013). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta : Ar-ruzz Media.
- Kompri. (2017). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Kurniawan, H. (2020). *Pembelajaran Era 4.0, Integrasi Penguatan Pendidikan Karakter, Keterampilan Abad 21, HOTS, dan Literasi dalam Perspektif Merdeka Belajar*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Margaret, B. (2022). Ausability Study on Google Site and Wordwall.net Online Instructional Toll for Learning Basic Integration Amid Pandemic. *Jurnal Global Busines Social Entrepreneurship*, 7 : 23, 64.
- Moleong, J.L. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Nawawi. (2015). *Metode Penelitian Bidang Sosial*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nurrita. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misyikat*, 3(1).

- Nuryadi. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: SIBUKU MEDIA.
- Parwati, Ni Nyoman dkk. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Purwati, Ni Nyoman dkk. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. PT. Rajagrafindo Persada.
- Rahmat. (2021). Penelitian Kualitatif. *Jurnal Penelitian Kualitatif*, 5(9), 1–8.
- Rusman. P. S (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sari, M. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz dan Wordwall pada Pembelajaran IPA Guru-Guru SDIT Al-Kahfi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(2), 196.
- Shindu. (2016). *Geografi untuk SMA/MA Kelas XI*. Erlangga.
- Sidiq & Choiri. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo : CV Nata Karya.
- Suardi. (2019). Pengaruh Kepuasan Kerja terhadap Kinerja Pegawai pada PT Bank Mandiri, Tbk Kantor Cabang Pontianak. *Journal Business Economics and Entrepreneurship*, 10–18. Diunduh dari <https://media.neliti.com/media/publications/328981-pengaruh-kepuasann-kerja-terhadap-kinerja-9fd68964.p>
- Sudarma, M. (2015). *Model-Model Pembelajaran Geografi*. Ombak.
- Sudaryono. (2017). *Metodologi Penelitian*. Depok: PT RajaGradfindo Persada.
- Sudjana, N (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2016a). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016b). *Metode Penelitian Pendidikan pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D* (Cetakan ke). bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.

Suprananto. K (2012). *Pengukuran dan Penilaian Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Suprijono. (2015). *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Offset.

Yanti, Y, Marzuki, Y & Sawitri, Y. (2020). Meta Analisis: Pengaruh Media Virtual Laboratory dalam Pembelajaran Fisika terhadap Kompetensi Siswa. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Fisika*, 6(2), 146–154. Diperoleh dari <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jppf/article> [5 Februari 2022]