

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alat Ekisting Pembelah Biji Pinang.....	1
Gambar 1.2 Proses Pembelahan Biji Pinang Menggunakan Alat Eksisting	2
Gambar 2.1 a) tangkai daun/petiole; b) helai daun; c) pinak daun	8
Gambar 2.2 a) Rangkaian bunga pinang; b) bunga betina yang sedang reseptif; c) Bunga jantan yang sedang mekar	9
Gambar 2.3 a) Buah piang mentah dan buah piang masak; b) penampang melintang buah; c) penampang membujur buah.....	9
Gambar 2.4 <i>Anthropometri</i> untuk Perancangan Produk atau Fasilitas.	16
Gambar 2.5 <i>Anthropometri</i> Tangan	17
Gambar 2.6 <i>Anthropometri</i> Kepala	18
Gambar 2.7 <i>Anthropometri</i> Telapak Kaki.....	19
Gambar 2.8 Pengukuran <i>Anthropometri</i> Dinamis.....	19
Gambar 2.9 Kurva Distribusi Normal.....	24
Gambar 2.10 <i>Nordic Body Map</i>	30
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	37
Gambar 4.1 Total Skor Otot Skeletal <i>Existing</i>	48
Gambar 4.2 Grafik Uji Keseragaman Rentangan Tangan	51
Gambar 4.3 Grafik Uji Keseragaman Data Panjang Telapak Tangan	51
Gambar 4.4 Grafik Uji Keseragaman Data Tinggi Pingang Tegak	51
Gambar 4.5 Uji Keseragaman Data Jangkauan Tangan Kedepan	52
Gambar 4.6 Uji Keseragaman Data Tinggi Siku Tegak Lurus	52
Gambar 4.7 Grafik Otot Skeletal Setelah perancangan ulang.....	59
Gambar 4.8 Grafik Perbandingan Otot Skeletal Eksisting dan Setelah Rancangan Ulang	61

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Kuisisioner NBM Eksisting	3
Tabel 2.1 Dimensi Pengukuran Tubuh	20
Tabel 2.2 <i>Allowance</i>	26
Tabel 2.3 Kategori Tingkat Resiko	31
Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu	32
Tabel 2.5 Posisi Penelitian	35
Tabel 4.1 Hasil Kuesioner NBM Eksisting.....	43
Tabel 4. 2 Hasil Pengukuran <i>Anthropometri</i> Tubuh Pekerja	44
Tabel 4.3 Hasil <i>Output</i> Alat Eksisting	45
Tabel 4.4 Rata-Rata NBM Eksisting.....	47
Tabel 4.5 Dimensi Tubuh yang Digunakan	49
Tabel 4.6 Nilai Rata-Rata dan Standar Deviasi	50
Tabel 4.7 Nilai Persentil.....	53
Tabel 4.8 Rata-Rata <i>Output</i> Belah Biji Pinang Alat Eksisting	53
Tabel 4.9 Ukuran Alat Kerja.....	55
Tabel 4.10 Hasil Kuisisioner <i>Nordic Body Map</i> Alat Yang Telah Dirancang Ulang	56
Tabel 4.11 Hasil <i>Output</i> Biji Pinang Belah Menggunakan Alat Yang Telah Dirancang Ulang.....	56
Tabel 4.12 Rata-rata <i>Nordic Body Map</i> Setelah Perancangan Ulang	58
Tabel 4.13 Rata-Rata <i>Output</i> Setelah Perancangan Ulang Alat Pembelah Biji Pinang	59
Tabel 4.14 Perbandingan Rata-Rata <i>Output</i> Eksisting dan Sesudah Rancangan Ulang	64

DAFTAR RUMUS

Rumus 2.1	21
Rumus 2.2	21
Rumus 2.3	22
Rumus 2.4	22
Rumus 2.5	25
Rumus 2.6	31

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	A-1
Lampiran B.....	B-1
Lampiran C.....	C-1

GLOSARIUM

<i>Anthropometri</i>	: Studi yang berkaitan dengan pengukuran dimensi tubuh manusia yang dimanfaatkan untuk membuat suatu produk
<i>Nordic Body Map</i>	: Salah satu metode pengukuran yang berbentuk <i>checklist</i> ergonomi berupa peta tubuh yang digunakan untuk mengidentifikasi cedera otot
Rancang Bangun	: Penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.
<i>Alat Existing</i>	: Alat yang tersedia sebelum dilakukan perancangan ulang
Produktivitas	: Istilah dalam kegiatan produksi sebagai perbandingan antara luaran dengan masukan
<i>Output</i>	: Hasil akhir dari suatu proses produksi
<i>Allowance</i>	: Kelonggaran yang diberikan kepada para pekerja
Persentil	: Suatu nilai yang menyatakan bahwa persentase tertentu dari sekelompok orang yang dimensinya sama dengan atau lebih rendah dari nilai tersebut.
Ergonomi	: Ilmu yang mempelajari tentang manusia dan lingkungan dalam suatu sistem sehingga sistem kerja yang dihasilkan lebih optimal sesuai dengan kebutuhan manusia.
Skeletal	: Bagian tubuh yang terdiri dari tulang, sendi dan tulang rawan sebagai tempat menempelnya otot dan memungkinkan tubuh untuk mempertahankan sikap dan posisi.

Food grade : Suatu bahan dan material yang sudah terstandarisasi dan layak digunakan dalam memproduksi suatu makanan tanpa mengandung bahan-bahan yang berbahaya bagi Kesehatan serta tidak mengubah rasa makanan.

AutoCAD : *Software* yang digunakan untuk mendesain suatu produk dalam bentuk 2 dimensi dan 3 dimensi.