

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, Hasan. (2011). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Arisandi, Herman. (2015). *Buku Pintar Pemikiran Tokoh-Tokoh Sosiologi Dari Klasik Sampai Modern*. Yogyakarta: IRCISOD
- Carson, Robert C. Dan Butcher, James N. (1992). *Abnormal Psychology and Modern Life*. New York. HarperCollins
- Faisal, Sanapiah. (2007). *Format-Format Penelitian Sosial*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Gerungan, W.A., (1978). *Psikologi Sosial*. Bandung: PT.al-Maarif
- Hardoon,K, dan Deverensky, L. (2002). *Child And Adolescent Gambling Behavior*. London: SAGE Publication
- Haryono. (2003). *Indonesia Negri Judi*. Jakarta: Yayasan Khasanah Insan Mandiri
- Ibrahim, Rusli. (2001). *Landasan Psikologis Pendidikan Jasmani di Sekolah Dasar*. Departemen Pendidikan Nasional. Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah Tahun 2000.
- J. Dwi Narwoko, dan Bagong Suyanto. 2010. *Perilaku Menyimpang Pendekatan Sosiologi*. Jakarta: Kencana
- Kartono, Kartini. (2009). *Patologi Sosial*. Jakarta: Rajawali Press.
- Kurnia, Nia, (2019). *Dampak Game Online “Point Blank” Pada Perilaku Remaja Di Kelurahan Roban Kecamatan Singkawang Tengah*. Pontianak, Universitas Tanjungpura.
- Miles, Matthew B & A Michel Huberman. (1992). *Analisis Dan Kualitatif*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Moleong, Lexy J. (2007). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Skineer, B. F. (2013). *Ilmu Pengetahuan dan Perilaku Manusia*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Soehartono,Arief. (2016). *Perilaku Pecandu Game Online Pada Remaja Studi Di Kelurahan Tanjung Hulu Kecamatan Pontianak Timur*. Pontianak. Universitas Tanjungpura.
- Soekanto, Soerjono. (2002). *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: PT RajaGrafindo.
- Soetjiningsih. (2004). *Tumbuh Kembang Remaja dan Permasalahannya*. Jakarta: PT Rhineka Cipta.
- Surianto, Wiko. (2017). “Dampak Judi Bola Online Terhadap Nilai Akademik Yang Di Lakukan Mahasiswa Di Kafe Jalan Ampera Kelurahan Sungai Jawi Kecamatan Pontianak Kota Kota Pontianak”. Pontianak: Universitas Tanjungpura.
- Sugiyono. (2012). *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Cetakan Kelima Belas. Bandung: Alfabeta.
- Syamsul Yusuf. (2004). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT Remajan Rosdakarya.

Rujukan Elektronik

- Bastian, Henry., Godham Eko Saputro., Auria Farantikan Yogananti. (2021). ” DESAIN USER INTERFACE GAME FAIRPLAY POKER MENGGUNAKAN METODE UCD (USER CENTERED DESIGN)”. *Jurnal JADECS (Journal of Art, Design, Art Education & Culture Studies)* No. 02 (Vol 6) 138-147 <http://dx.doi.org/10.17977/um037v6i22021p138-147> (Diakses 22 November 2022)
- Carr, Caleb T. and Hayes, Rebecca A. (2015). “*Social Media: Defining, Developing, and Divining*, Atlantic Journal of Communication.” <https://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1080/15456870.2015.972282> (Diakses 18 Februari 2022)
- Kent, Michael L. 2013. “Using Social Media Dialogically: Public Relations Role in RevivingDemocracy. Public Relations” Review 39 (4): 337–45.<https://doi.org/10.1016/j.pubrev.2013.07.024>. (Diakses 18 Februari 2022)
- Latumaerissa, Denny., Carolina Tuhumury., Jetty Martje Patty. (2021). “Fenomena Judi Toto Gelap (Togel) Online Pada Masyarakat (Kajian Kriminologi)”. *Jurnal Fakultas Hukum Universitas Pattimura* No.2 (Vol 7) 236-255. <https://doi.org/10.30598/belovol7issue1page236-255> (Diakses 22 November 2022)

- Maidil, Ismidar. (2016). “*Judi Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Pada Mahasiswa Di Kota Banda Aceh)*”. Aceh: Universitas Syiah Kuala. <https://etd.unsyiah.ac.id/index.php?p=baca&bacaID=20165&page=14> (Diakses 21 Februari 2022)
- Maulana, Adli. (2015). “Perilaku Judi Online (Dikalangan Mahasiswa Universitas Riau)”. Riau: Universitas Riau. <https://www.e-jurnal.com/2016/03/perilaku-judi-online-dikalangan.html> (Diakses 21 Februari 2022)
- Ruslan, Idrus., Siti Badi’ah., Lanny Listiana. (2021). “Fenomena Judi Sabung Ayam Masyarakat Tunggal Jaya Kecamatan Banjar Agung Kabupaten Tulang Bawang”. *Jurnal Studi Lintas Agama* No. 1 (Vol 16) 23-48. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/alAdyan> (Diakses 22 November 2022)
- Wibowo, Rian P. (2013). “Perilaku Mahasiswa Fisip Yang Melakukan Judi Bola Online”. Surabaya: Universitas Airlangga. <http://journal.unair.ac.id/filerPDF/Rian%20Pambudi%20Wibowo.doc> (Diakses 20 Februari 2022)
- Zainal, Nazaruddin. (2018). “JUDI BOLA ONLINE (Studi Kasus Pada Mahasiswa Universitas Negeri Makassar)”. Makassar: Universitas Negeri Makassar. <http://ejournal.iainpalopo.ac.id/index.php/jurnalcommercium/article/view/80/67#> (Diakses 22 November 2022)
- <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220816154256-37-364266/mengenal-apa-itu-uu-ite-apa-saja-yang-diatur-di-dalamnya> (Diakses 20 Februari 2020)
- <http://restigmlr.wordpress.com/2015/10/17/m-3-mempengaruhi-perilaku> (Diakses 20 Februari 2022)
- <http://www.lipobet.com/berita-artikel-judi/sejarah-judi-casino-online/> (Diakses 20 Februari 2022)
- <http://www.lipobet.com/berita-artikel-judi/sejarah-judi-casino-online/> (Diakses 20 Februari 2022)
- <http://www.hukumonline.com/klinik/detail/cl702/judiinternet,sejauh-manakah-uu-ite-bisa-menjangkaunya> (Diakses 20 Februari 2022)
- https://www.google.com/amp/s/www.kompasiana.com/amp/nurdinjunaedi/sejarah-judi-online_54f3f69e745513802b6c83e1 (Diakses 20 Februari 2022)
- <https://www.halodoc.com/artikel/hati-hati-bahaya-kecanduan-judi-bisa-berdampak-pada-kondisi-mental> (Diakses 26 November 2022)