

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|----------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN..... | iv |
| ABSTRAK | v |
| MOTTO | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 4 |
| C. Tujuan Penelitian | 5 |
| D. Manfaat Penelitian | 5 |
| E. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan | 6 |
| F. Terminologi (Definisi Istilah) | 7 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | |
| A. Media Pembelajaran..... | 8 |
| B. Multimedia Interaktif | 14 |

| | |
|--|----|
| C. PowerPoint..... | 16 |
| D. Mata Pelajaran IPS..... | 17 |
| E. Model Pengembangan ADDIE | 19 |
| F. Kerangka Berpikir..... | 20 |
| BAB III METODE PENELITIAN | |
| A. Jenis Penelitian..... | 22 |
| B. Prosedur Pengembangan | 22 |
| C. Subjek Penelitian..... | 24 |
| D. Teknik Pengumpulan Data..... | 24 |
| E. Teknik Analisis Data..... | 28 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | |
| A. Hasil Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint..... | 30 |
| B. Pembahasan..... | 44 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | |
| A. Kesimpulan | 47 |
| B. Saran..... | 48 |
| DAFTAR PUSTAKA | 50 |
| LAMPIRAN | 54 |