

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk : (1)mendeskripsikan pemanfaatan permainan tradisional untuk menstimulus perkembangan anak usia 5-6 tahun di PAUD Permata Ampera Pontianak. (2)mendeskripsikan pemanfaatan permainan tradisional layangan, egrang barok kelapa, dan lompat tali untuk menstimulus perkembangan anak usia 5-6 tahun di PAUD Permata Ampera Pontianak.

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan bentuk pendekatan deskriptif kualitatif. Instrument dalam penelitian ini berupa lembar observasi untuk mengetahui pemanfaatan permainan tradisional layangan, egrang batok kelapa dan lompat tali untuk menstimulus perkembangan anak usia 5-6 tahun, panduan wawancara untuk menggali informasi tambahan mengenai pemanfaatan permainan tradisional untuk menstimulus perkembangan anak dan dokumentasi.

Hasil penelitian melalui observasi dan wawancara menunjukkan bahwa pemanfaatan permainan tradisional layangan, egrang batok kelapa, dan lompat tali pada pembelajaran mampu menstimulus perkembangan anak. Terstimulusnya perkembangan anak melalui ketiga permainan tradisional ini yaitu pada proses permainan dilakukan, mulai dari awal persiapan sampai dengan permainan selesai dimainkan.anak-anak berdiskusi memberi pendapat, memainkan permainan, memberi semangat kepada teman dan membantu teman saat bermain, diajak berdoa sebelum dan sesudah bermain, dan anak dijelaskan bahan yang digunakan untuk permainan yang akan dimainkan didapat dari bahan yang disediakan alam.

**Kata Kunci :** *Permainan Tradisional, Layangan, Egrang Batok Kelapa, Lompat Tali, Stimulus*