

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., R., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Agarina, M., Sutedi, & Karim, A. S. (2019). Evaluasi User Interface Desain Menggunakan Metode Heuristics Pada. *PROSIDING - Seminar Nasional Darmajaya, I*, 192-200.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi), III(2)*, 206-210.
- Dany, F. W. (2021). *Selama Pandemi, Hewan Telantar Bertambah Banyak*. Diambil kembali dari Kompas: <https://www.kompas.id/baca/metro/2021/04/16/selama-pandemi-hewan-terlantar-bertambah-banyak>
- Davis, S. (2006). *Google Maps API v2*. Texas: The Pragmatic Bookshelf.
- DP, A. H., Hartiningtyas, F., Salsabila, H., & Al-Haswan, M. I. (2021). Aplikasi Adopt Me. *JIFTI - Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Robotika*.
- Insight, R. (2021). *Rakuten Insight*. Diambil kembali dari Rakuten Insight: <https://insight.rakuten.com/>
- Korop, P. (2018). *Matt Stauffer: "Is Laravel Enterprise-Ready?"*. Dipetik Agustus 12, 2021, dari Laravel Daily: <https://laraveldaily.com/post/matt-stauffer-laravel-enterprise-ready>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika, IV(1)*, 54-65.
- Mardani, A. (2014). Sistem Informasi Geografis Pelaporan Masyarakat (SIGMA) Berbasis Geotag. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN), II(3)*.
- Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI HELPDESK (A-DESK) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS DI PDAM SURYA SEMBADA KOTA SURABAYA). *Jurnal Manajemen Informasi, VIII(2)*, 75-81.
- Mertha, I. M., Simadiputra, V., Setyawan, E., & Suharjo. (2019). Implementasi WebGIS untuk Pemetaan Objek Wisata Kota Jakarta Barat dengan Metode Location Based Service menggunakan Google Maps API. *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan, IV(1)*.
- Nandipati, A. (2011). *Assesment of Metadata Associated*. s.I.: Institute for Geoinformatics University of Muenster.
- Nidhra, S., & Dondeti, J. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques - A Literatur Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA), II(2)*, 29-50.
- Nurzaman, Z., & Settiawan, E. B. (2018). Implementasi Teknologi Geotagging pada Aplikasi Pertolongan Kecelakaan Lalu Lintas. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*.

- Oracle. (2021). *What Is MySQL?* Dipetik Agustus 9, 2021, dari MySQL: <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/what-is-mysql.html>
- Perry, W. E. (2006). *Effective Methods for Software Testing*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.
- Postman. (2022). *About Postman*. Dipetik August 18, 2022, dari Postman: <https://www.postman.com/company/about-postman/>
- Pratama, I. P. (2020). Pengujian Performansi Lima Back-End JavaScript Framework Menggunakan Metode GET dan POST. *RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, IV(6), 1216-1225.
- Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: Yogyakarta.
- Putra, P. B., Pranatawijaya, V. H., & Sari, N. N. (2020). Implementasi Location Based Service pada Aplikasi Mobile Penyajian Ruang Ujian. *Jurnal Sains dan Informatika*, VI(1), 26-30.
- Sadya, S. (2022). *Anjing dan Kucing Jadi Peliharaan Favorit Warga Asia*. Diambil kembali dari [DataIndonesia.id: https://dataindonesia.id/ragam/detail/anjing-dan-kucing-jadi-peliharaan-favorit-warga-asia](https://dataindonesia.id/ragam/detail/anjing-dan-kucing-jadi-peliharaan-favorit-warga-asia)
- Sifauttjani, F., Listyorini, T., & Meimaharani, R. (2017). Pencarian Rumah Makan Berbasis Android. *SIMETRIS - Jurnal Teknik Industri, Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, VIII(1).
- Siregar, E. B., & Fauzi, R. (2021). Aplikasi Layanan Jahit Menggunakan Framework React Native. *Computer and Science Industrial Engineering (COMAISE)*, V(4), 40-50.
- Steiniger, S. N. (2006). *Foundations of Location Based*. New York.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Taryadi. (2016). Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner di Kota Pekalongan Berbasis Location Based Service dan Geotagging pada Android. *Jurnal Litbang Kota Pekalongan*.
- Vahreza, M. T. (2020). *Perancangan Aplikasi Untuk Adopsi Hewan Peliharaan Berbasis Android*. Jambi: Universitas Dinamika Bangsa.