

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LISTING CODE	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Dasar Teori	6
2.1.1 Flutter	6
2.1.2 Antrian	7
2.1.3 Metode Antrian	7
2.1.4 First In First Out	8
2.1.5 PT. Citra Surya Sejati	11
2.1.6 Sistem	11
2.1.7 Dart	11

2.1.8	PHP	12
2.1.9	Laravel.....	12
2.1.10	Black Box Testing.....	12
2.1.11	Entity Relationship Diagram (ERD)	13
2.1.12	Analisis PIECES	13
2.2	Kajian Penelitian	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1	Alat dan Bahan Penelitian	17
3.1.1	Alat Penelitian.....	17
3.1.2	Bahan Penelitian.....	18
3.2	Kerangka Kerja Penelitian.....	18
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		23
4.1	Analisis	23
4.1.1	Analisis PIECES	23
4.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	26
4.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	28
4.2	Perancangan.....	29
4.2.1	Arsitektur Sistem.....	29
4.2.2	<i>Usecase</i> Diagram	30
4.2.3	<i>Activity</i> Diagram.....	38
4.2.4	<i>Sequence</i> Diagram.....	43
4.2.5	<i>Class</i> Diagram.....	47
4.2.6	<i>Entity Relational Diagram</i>	47
4.2.7	Perancangan Antarmuka	48
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		50

5.1	Implementasi <i>Website</i>	50
5.2	Implementasi <i>Mobile</i>	53
5.3	Pembahasan Implementasi FIFO.....	58
5.4	Pengujian Sistem	60
5.4.1	Pengujian Fungsional Sistem	60
5.4.2	Pengujian Antarmuka Sistem.....	61
BAB VI PENUTUP		69
6.1	Kesimpulan.....	69
6.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN.....		73