

DAFTAR PUSTAKA

- Afit Muhammad Lukman, D. A. (2019). Aplikasi *Mobile* memiliki *user interface* dengan mekanisme interaksi unik yang disediakan oleh platform *Mobile* . Aplikasi *Mobile* juga telah dirancang khusus untuk platform *Mobile* (misalnya IOS , android , atau windows *Mobile*). *Evolusi*, 7(2), 58–65.
- Andriansah, F. I. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Tours and Travel Berbasis Web. *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 13(1), 1–6.
- Ansari, N. Y., & Haq, M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pemesanan Tiket Pada Po . Panca Sari Tour Dan Travel Sumbawa Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Sains Fakultas Teknik Universitas Teknologi Sumbawa*, 1, 10–22.
- Ary, M. (2018). Pendekatan Teori Antrian Single Channel Single Phase Pada Pelayanan Administrasi. *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 3(1), 21.
- Bronson. (1993). *Teori dan Soal-soal Operation Research*. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.
- Darmawanto, D. (n.d.). *Perancangan dan Implementasi Sistem Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web dengan Algoritma FIFO(First In First Out)*.
- Enterprise. (2017). *Mengenai PHP menggunakan Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ependi, U., Panjaitan, F., & Syakti, F. (2020). Pengembangan Aplikasi *Mobile* Travel Guide pada Provinsi Sumatera Selatan. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(3), 607.
- Feri Farkhan, Putriaji Hendikawati, R. A. (2013). Aplikasi Teori Antrian dan Simulasi pada Pelayanan Teller Bank. *UNNES Journal of Mathematics*, 2(1), 17–23.
- Finandhita, A. (2018). Pengenalan UML dan Diagram Use Case. *Akademia.Ac.Id*, 38.
- Frost, I., Van Boeckel, T. P., Pires, J., Craig, J., & Laxminarayan, R. (2019). Global geographic trends in antimicrobial resistance: The role of international travel. *Journal of Travel Medicine*, 26(8), 1–13.

- Haikal, D. F., Setiawan, A. B., Pamungkas, D. P., Informatika, T., Teknik, F., Nusantara, U., & Kediri, P. (2021). Sistem Pemesanan E-Cafe Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode FIFO. 145–151.
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 28(1), 75–105.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 96–103.
- Idan Arb, G., & Al-Majdi, K. (2020). A Freights Status Management System Based on Dart and Flutter Programming Language. *Journal of Physics: Conference Series*, 1530(1).
- Idrus, S. (2017). Strategi Pembelajaran Kewirausahaan. In *Angewandte Chemie International Edition* (Vol. 6, Issue 11).
- Kodhyat, H. (2013). Sejarah Pariwisata dan Perkembangannya di Indonesia. Jakarta:Grasindo.
- Kurniawan, C., & Kristiana, I. Y. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Travel Booking Berbasis Android Pada Transwisata Travelindo Tour And Travel Malang.
- Mears, D. P. (2017). What Is a System? *Out-of-Control Criminal Justice*, 56–80.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(3), 31–36.
- Nazareta, F., Fitri, I., & Fauziah, F. (2021). Metode Antrian First In First Out Berbasis *Website* Pada Sistem Reservasi Gadget. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(4), 1759–1771.
- Rao, P. S., Pavan, B., Srivastava, A., Amani, K. V., & Sharma, A. (2022). Distinction of *Mobile* Frameworks : Flutter VS Native Apps. *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science*, 06, 2422–2427.

- Saputra, R. A., Parjito, & Wantoro, A. (2020). Implementasi Metode Jackson Network Queue Pada Pemodelan Sistem Antrian Booking Pelayanan Car. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Suhartanto, M. (2012). Pembuatan *Website* Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan MySQL. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(1), 1–8.
- Supriyatna, A. (2015). Perpustakaan Dengan Menggunakan Pieces Framework. *Pilar Nusa Mandiri*, XI(1), 43–52.
- Sven A. Carlsson. (2006). Towards an information systems design research framework: A critical realist perspective. *Proceedings of the First International Conference on Design Science Research in Information Systems and Technology*, May, 192–212.
- Urva, G., Siregar, H. F., Prof, J., Kisaran, M. Y., & Utara, S. (2015). Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, Vol. 1, No(9), 92–101.
- Wirjosukiro, W. (2019). Belajar Bahasa Pemrograman Dart Untuk Pemula – Part 1. *Emka.Web.Id*, 1, 2–5.