

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR PERSAMAAN	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Teoritis	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Dasar Teori	6
2.1.1 Sistem Informasi	6
2.1.1.1 Sistem	6
2.1.1.2 Infomasi	7
2.1.2 Sistem Pendukung Keputusan	9
2.1.2.1 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan	9
2.1.2.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	10
2.1.2.3 Tahapan Pengambil Keputusan	11
2.1.3 Penginapan Hotel	12
2.1.4 TOPSIS (<i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution</i>)	12
2.2 Teori Perancangan	14
2.2.1 <i>Waterfall</i>	14
2.2.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.2.3 Analisis Pieces	15
2.2.4 <i>Web</i>	16
2.3 Penelitian Terdahulu	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Kerangka Kerja Penelitian	19
3.2 TOPSIS (<i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution</i>)	21

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
4.1 Analisis Sistem	22
4.1.1 Analisis <i>Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service</i> (PIECES)	22
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	26
4.3 Analisis Kelayakan	29
4.4 Perancangan Sistem	30
4.4.1 Perancangan <i>Usecase Diagram</i>	30
4.4.2 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	33
4.4.3 Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	34
4.4.4 Perancangan <i>Class Diagram</i>	35
4.4.5 Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	37
4.5 Perancangan Antarmuka	37
4.5.1 Perancangan antarmuka login	38
4.6 Perancangan Pengujian	39
4.6.1 Perancangan Pengujian <i>Blackbox</i>	39
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	41
5.1 Implementasi Metode TOPSIS	41
5.2 Implementasi Sistem	45
5.2.1 Implementasi Antarmuka Register	45
5.2.2 Implementasi Antarmuka Login	45
5.2.3 Implementasi Antarmuka Beranda Admin	46
5.2.4 Implementasi Antarmuka Beranda Pengguna	46
5.2.5 Implementasi Antarmuka Penginapan (Pengguna)	47
5.2.6 Implementasi Antarmuka Lihat Detail (Pengguna)	47
5.2.7 Implementasi Antarmuka Cari Rekomendasi (Pengguna)	48
5.2.8 Implementasi Antarmuka Ubah Nilai Kepentingan (Pengguna)	48
5.2.9 Implementasi Antarmuka Proses (Pengguna)	49
5.2.10 Implementasi Antarmuka Detail Perhitungan (Pengguna)	49
5.2.11 Implementasi Antarmuka Lihat Detail Rekomendasi (Pengguna)	50
5.2.12 Implementasi Antarmuka Data Kriteria (Admin)	50
5.2.13 Implementasi Antarmuka Data Bobot (Admin)	51
5.2.14 Implementasi Antarmuka Tambah Data Bobot (Admin)	51
5.2.15 Implementasi Antarmuka Ubah Data Bobot (Admin)	52
5.2.16 Implementasi Antarmuka Hapus Data Bobot (Admin)	52
5.2.17 Implementasi Antarmuka Data Subkriteria (Admin)	53
5.2.18 Implementasi Antarmuka Data Alternatif (Admin)	53
5.2.19 Implementasi Antarmuka Tambah Data Alternatif (Admin)	54
5.2.20 Implementasi Antarmuka Ubah Data Alternatif (Admin)	54

5.2.21	Implementasi Antarmuka Hapus Data Alternatif (Admin)	55
5.2.22	Implementasi Antarmuka Data Pengguna (Admin)	55
5.2.23	Implementasi Antarmuka Tambah Pengguna (Admin).....	56
5.2.24	Implementasi Antarmuka Ubah Data Pengguna (Admin).....	56
5.2.25	Implementasi Antarmuka Hapus Data Pengguna (Admin)	57
5.3	Pengujian Fungsionalitas Sistem.....	58
5.4	Pengujian Antarmuka Sistem	68
BAB VI PENUTUP		70
6.1	Kesimpulan.....	70
6.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		71
LAMPIRAN DOKUMENTASI PENGUJIAN SISTEM		74
LAMPIRAN DOKUMENTASI PERANCANGAN SKPL, DPPL, PDHUPL		84