

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asrohah, H., & Kadir, A. (2014). *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Astuti, I.A.D. (2019). Pengembangan Media Smart *Powerpoint* Animasi dalam Pembelajaran Fisika. *Navigation Physics*, 1 (1), 12-17. <https://doi.org/10.30998/npjpe.v1i1.191>.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Baglama, B., Yucesoy, Y., & Yikmis, A. (2018). *Using Animation as a Means of Enhancing Learning of Individuals with Special Need*. Retrived Desember 2020.(Online).[https://www.researchgate.net/publication/327364792\\_Using\\_Animation\\_as\\_a\\_Means\\_of\\_Enhancing\\_Learning\\_of\\_Individuals\\_with\\_Special\\_Need](https://www.researchgate.net/publication/327364792_Using_Animation_as_a_Means_of_Enhancing_Learning_of_Individuals_with_Special_Need)
- Batubara, H.H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.Retrievedfrom:[https://books.google.com/books/about/Media\\_Pembelajaran\\_Digital.html](https://books.google.com/books/about/Media_Pembelajaran_Digital.html)
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran; Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Direktorat Pembinaan PAUD. (2019). *Pengembangan Tema Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Direktorat Pembinaan PAUD. Retrievedfrom: <https://banpaudpdf.kemdikbud.go.id/upload/download-center/Buku>
- Ernawati, I. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 204-210. <http://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315>.
- Mawarni, E., Mulyani, N., dan Yamtinah, S. (2015). Penerapan Peer Tutoring Dilengkapi Animasi Macromedia Flash dan Handout untuk Meningkatkan Motivasi Berprestasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas XI IPA 4 SMA N 6 Surakarta. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, 4(1).

- Mutia, W.S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika pada Materi Bangun Ruang Melalui Animasi Power Point Terhadap Siswa Kelas V Sdn Parung Panjang 06. *Elementary School*. 8 (2) 351 – 360. <https://doi.org/10.31316/esjurnal.v8i2.1514>.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta : Diva Press.
- Ploetzner, R., Berney, S., & Betrancourt, M. (2019). *A Review of Learning Demands in Instructional Animations: the Education Effectiveness of Animations Unfolds if the Features of Change Need to be Learned*. Retrived Desember 2020.
- Purnama, S. (2010). Elemen Warna dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam. *Jurnal Al Bidaya*, 2 (1), 123, <https://www.google.com/search?q=jurnal+tentangwarna+pada+pengembanganmedia+pembelajaran&oq=jurnal+tentangwarna+pada+pengembanganmedia+pembelajaran&aqs=chrome..69i57j33i160.26097j0j1&client=ms-android-xiaomi-rev1&sourceid=chrome-mobile&ie=UTF-8>
- Riduwan. 2015. *Dasar-dasar Statistik*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Tematik Terpadu: Teori Praktik dan Penilaian*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Sadiman. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raya Grafindo Persada.
- Salmun K.N (2020). Pengaruh Penggunaan Powerpoint Berbasis Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Dimensi Tiga. *Jambura J.Math.Educt*, 1(2), 81, DOI:<https://doi.org/10.34321/jmathedu.v1i2.7325>.
- Sudjana, N. Dan Rivai, A. (2007). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Warna Prima.
- Thiagarajan, S.; Semmel, D.S.; & Semmel, M. I. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Central for Innovation on Teaching and Handicaped.

- Widiastika, M.A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning* Berbasis Android pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu* 5 (1) 47-64  
<https://jbasic.org/index.php/basicedu>.
- Wulandari, A. (2016). Pengembangan *Multimedia Interaktif* pada Subtema Jenis-jenis Pekerjaan untuk Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas IVA di Madrasah Ibtidayah Negeri Malang 2. [Skripsi]. Diperoleh dari [theses.uin-malang.ac.id](http://theses.uin-malang.ac.id). (Online).  
[https://www.researchgate.net/publication/343265631\\_A\\_review\\_of\\_learning\\_demands\\_in\\_instructional\\_animations\\_The\\_educational\\_effectiveness\\_of\\_animations\\_unfolds\\_if\\_the\\_features\\_of\\_change\\_need\\_to\\_be\\_learned](https://www.researchgate.net/publication/343265631_A_review_of_learning_demands_in_instructional_animations_The_educational_effectiveness_of_animations_unfolds_if_the_features_of_change_need_to_be_learned)