

ABSTRAK

Permainan tradisional pada saat ini jarang sekali dilakukan bahkan permainan tradisional hampir dilupakan dan jarang untuk ikut diperlombaan. Tidak adanya inovasi dan kreativitas guru akan mengakibatkan anak merasa bosan, kurang antusias, dan tidak dapat menumbuhkan kegembiraan dan kesenangan pada anak. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui bagaimana Pelaksanaan pembelajaran permainan tradisional di SDN 6 Sungai Pinyuh dan Keinginan / ketertarikan siswa dalam permainan tradisional di SD Negeri 6 Sungai Pinyuh. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kuantitatif. Penelitian deskriptif bertujuan untuk memberikan gambaran tentang pembelajaran permainan tradisional di SDN 6 Sungai Pinyuh. Analisis data dengan pendekatan kuantitatif digunakan untuk menganalisis data hasil angket. Hasil Penelitian permainan tradisional dapat dikatakan “baik” dengan nilai keseluruhan presentase 1) siswa kelas 1 SD 73% dapat dikatakan “baik 2) siswa kelas 2 dan 3 SD 95% dapat dikatakan “sangat baik” 3) siswa kelas 4 SD 91% dapat dikatakan “sangat baik” 4) siswa kelas 5 dan 6 SD 94% dapat dikatakan “sangat baik”.

Kata Kunci : Pelaksanaan Pembelajaran, Permainan Tradisional, Sekolah Dasar