

**PERANCANGAN *GAME VISUAL NOVEL* SEBAGAI ALAT
UKUR TINGKAT *SOCIAL ANXIETY DISORDER* REMAJA**

SKRIPSI

Program Studi Sarjana Informatika

Jurusan Informatika

Oleh:

MUSLIMAH

NIM D1041181004



FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TANJUNGPURA
PONTIANAK

2023