

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	3
1.3.    Tujuan Penelitian.....	3
1.4.    Batasan Masalah.....	3
1.5.    Manfaat Penelitian.....	4
1.6.    Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1.    Studi Literatur.....	6
2.1.1.    Human-Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer)...	6
2.1.2.    User Interface (UI) .....	6
2.1.3.    User Experience (UX).....	7
2.1.4.    Task Centered System Design (TCSD).....	9
2.1.5.    USE Questionnaire.....	12
2.1.6.    Unified Modelling Language (UML) .....	14
2.1.7.    Prototype .....	15
2.1.8.    Wireframe .....	15
2.1.9.    Figma Prototyping.....	17
2.1.10.    PT Mega Lavender Jaya Raya.....	17
2.2.    Tinjauan Pustaka .....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1.    Metodologi Penelitian .....	20
3.1.1.    Lingkungan .....	21
3.1.2.    Riset SI.....	21
3.1.3.    Basis Pengetahuan.....	22

3.2. Metode Penelitian.....	23
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>28</b>
4.1. <i>Identification</i> .....	28
4.1.1. Proses Identifikasi .....	28
4.1.2. Hasil Identifikasi <i>User</i> dan <i>Task</i> .....	29
4.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	32
4.2. <i>User-Centered Requirements Analysis</i> .....	33
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	33
4.2.2. Spesifikasi <i>Use Case</i> .....	34
4.2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	46
4.3. <i>Design as Scenario</i> .....	46
4.3.1. <i>Wireframe</i> .....	47
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>57</b>
5.1. Proses Desain Elemen <i>User Interface</i> .....	57
5.1.1. Elemen <i>Navigation Bar</i> .....	57
5.1.2. Elemen <i>Button</i> .....	58
5.1.3. Elemen <i>Inputs</i> .....	58
5.2. Proses Desain <i>User Interface</i> Aplikasi Admin.....	59
5.3. Proses Desain <i>User Interface</i> Aplikasi Sales .....	59
5.4. Proses Desain Interaktif Aplikasi Admin .....	60
5.5. Proses Desain Interaktif Aplikasi Sales.....	60
5.6. Hasil Implementasi Desain <i>Prototype</i> .....	61
5.6.1. <i>Prototype</i> Admin.....	61
5.6.2. <i>Prototype</i> Sales.....	71
5.7. <i>Walkthrough Evaluation</i> .....	76
5.8. Perbaikan Desain <i>Prototype</i> .....	86
5.9. Pengujian Menggunakan <i>USE Questionnaire</i> .....	87
5.9.1. Hasil Responden <i>USE Questionnaire</i> .....	89
5.9.2. Hasil Perhitungan <i>USE Questionnaire</i> .....	90
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>94</b>
6.1. Kesimpulan.....	94
6.2. Saran .....	94
Daftar Pustaka .....	95
Lampiran .....	98