

DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan	ii
Halaman Pengesahan.....	Error! Bookmark not defined.
Halaman Persembahan.....	iv
Kata Pengantar.....	v
Abstrak.....	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar	x
BAB I Pendahuluan	12
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Perumusan Masalah.....	14
1.3 Tujuan Penelitian.....	14
1.4 Pembatasan Masalah	14
1.5 Sistematika Penulisan	15
BAB II Tinjauan Pustaka.....	16
2.1 Studi Literatur.....	16
2.2 Analisis	17
2.3 Sampel Penelitian	17
2.4 User Interface (UI)	17
2.4.1 Elemen UI	18
2.5 User Experience (UX)	21
2.6 UI dan UX	23
2.7 <i>Design Thinking</i>	23
2.7.1 <i>Empathize</i>	25
2.7.2 <i>Define</i>	25
2.7.3 <i>Ideate</i>	26
2.7.4 <i>Prototype</i>	27
2.7.5 <i>Test</i>	27
2.8 Usability	27
2.9 <i>Style Guideline</i>	28
2.10 <i>Wireframe</i>	29
2.11.2 <i>Wireframe Low-Fidelity</i>	29
2.11.2 <i>Wireframe High-Fidelity</i>	29
2.11 <i>Prototype</i>	30
2.12 Figma.....	30
BAB III Metodologi Penelitian	32
3.1 Objek Penelitian	32

3.1.1	Deskripsi Rinci Kebutuhan	32
3.1.2	Fungsi Perangkat Lunak.....	32
3.1.3	Karakteristik Pengguna	32
3.1.4	Lingkup Operasi	32
3.2	Sampel Penelitian	32
3.3	Alat Penelitian	33
3.3.1	Perangkat Lunak.....	33
3.3.2	Perangkat Keras.....	33
3.4	Metodologi Penelitian	33
3.4.1	Studi Literatur	34
3.4.2	Pengumpulan Data	34
3.4.3	Analisis Data	36
3.4.4	Perancangan UI/UX	37
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		38
4.1	Hasil Analisis.....	38
4.1.1	<i>Usability Checklist</i>	38
4.1.2	<i>Usability Testing</i>	41
4.1.3	Kuisisioner SUS	43
4.2	Perancangan UI/UX.....	45
4.2.1	<i>Emphatize</i>	45
4.2.2	<i>Define</i>	46
4.2.3	<i>Ideate</i>	49
4.2.4	<i>Prototyping</i>	53
4.2.5	<i>Design</i>	58
4.2.6	<i>Testing</i>	73
BAB V Kesimpulan dan Saran		77
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran	77
Daftar Pustaka.....		78
LAMPIRAN A		1
LAMPIRAN B		1
LAMPIRAN C		1
LAMPIRAN D		1
LAMPIRAN E		1