

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Pertanyaan Penelitian.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	6
E. Definisi Operasional	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. <i>Game</i> Edukasi <i>Number Kids</i>	9
1. Pengertian <i>Game</i>	9
2. Jenis-jenis <i>Game</i>	10
3. Dampak Positif dan Negatis <i>Game</i> Pada Anak	11
4. Pengertian <i>Game</i> Edukasi.....	15
5. Kriteria <i>Game</i> Edukasi.....	16
6. <i>Game</i> Edukasi <i>Number Kids</i>	17
B. Matematika Permulaan	33
1. Pengertian Matematika Permulaan	33

2. Tujuan Pembelajaran Matematika Pada Anak Usia Dini	34
3. Strategi Pembelajaran Matematika Anak Usia Dini	35
4. Penilaian Matematika Untuk Anak Usia Dini	41
5. Kecerdasan Matematika Anak Usia Dini 5-6 Tahun	43
6. Standar Pencapaian Perkembangan Matematika Anak Usia Dini 5-6 Tahun.....	44
C. Penelitian Relevan	52
BAB III METODE PENELITIAN	54
A. Jenis Penelitian.....	54
B. Pendekatan Penelitian	55
C. Teknik Dan Alat Pengumpulan Data	56
D. Analisis Data.....	59
E. Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data.....	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	64
A. Hasil Penelitian	64
B. Pembahasan.....	141
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	169
A. Kesimpulan	169
B. Saran	171
DAFTAR PUSTAKA	173
LAMPIRAN.....	178