

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis konten matematis pada *game* edukasi *number kids* dalam menstimulasi matematika permulaan pada anak usia dini 5-6 tahun. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan bentuk penelitian kualitatif. Sumber data dalam penelitian adalah 20 pilihan permainan yang ada pada *game* edukasi *number kids*. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi dan analisis tema. Alat pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar analisis dan lembar *coding*. Analisis data yang digunakan yaitu pengumpulan data, penentuan sampel, perekaman atau pencatatan, reduksi, penarikan kesimpulan, mendeskripsikan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: *game* edukasi *number kids* sudah sebagian besar memenuhi standar isi dan juga sudah sebagian besar memenuhi standar proses matematika anak prasekolah, sehingga *game* edukasi *number kids* sudah dapat digunakan untuk mengajarkan atau menstimulasi matematika permulaan pada anak usia dini 5-6 tahun.

**Kata Kunci:** *Game* Edukasi, Matematika Permulaan, Anak Usia Dini 5-6 Tahun