BAB IV HASIL DAN ANALISIS

- 4.1 Hasil Perancangan
- 4.1.1 Antarmuka Halaman Admin
- 4.1.1.1 Halaman *Login* Admin

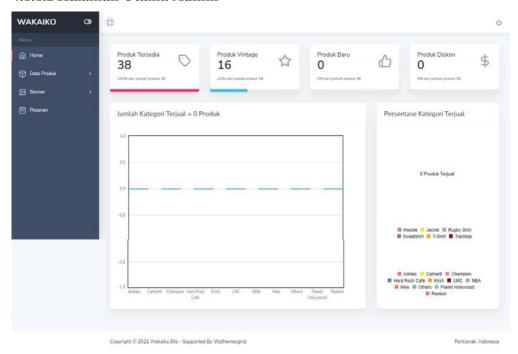




Gambar 4.1 Halaman Login Admin

Halaman *login* admin berisi *form login* untuk pengguna dengan level admin sebelum masuk kehalaman utama. Pada *form* ini pengguna *login* dengan memasukkan *username* dan *password*.

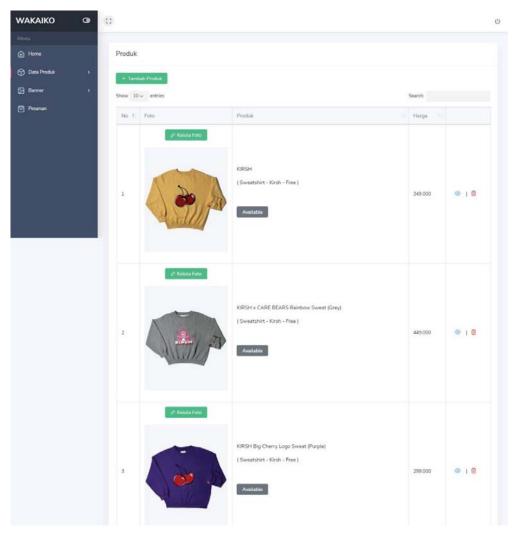
4.1.1.2 Halaman Utama Admin



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Admin

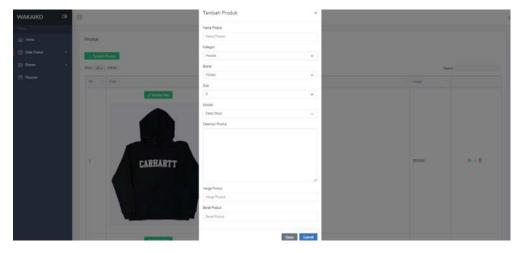
Halaman utama admin merupakan menu yang pertama tampil saat admin berhasil *login*. Pada halaman utama admin menampilkan data-data produk seperti jumlah produk tersedia, jumlah produk *vintage*, jumlah produk baru, jumlah produk diskon, jumlah dan persentase kategori produk terjual, jumlah dan persentase *brand* produk terjual.

4.1.1.3 Halaman Produk



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Produk (Admin)

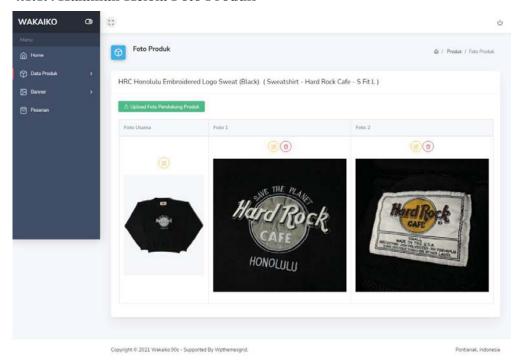
Pada halaman produk, admin dapat mengelola produk seperti menambah ataupun menghapus suatu produk. Produk yang sudah ditambahkan kedalam sistem oleh admin maka akan tampil dihalaman ini dan disetiap produk terdapat fitur untuk "Kelola Foto Produk", "Detail Produk" dan "Hapus Produk".



Gambar 4.4 Tampilan Tambah Produk

Pada tampilan tambah produk, admin mengelola data produk yang akan ditambahkan yaitu nama produk, kategori, brand, size, kondisi, deskripsi produk, harga produk dan berat produk. Jika admin menginputkan "80s/ 90s/ Y2K" pada awal nama produk, maka sistem akan otomatis mengetahui bahwa produk tersebut termasuk dalam kategori pakaian *vintage*.

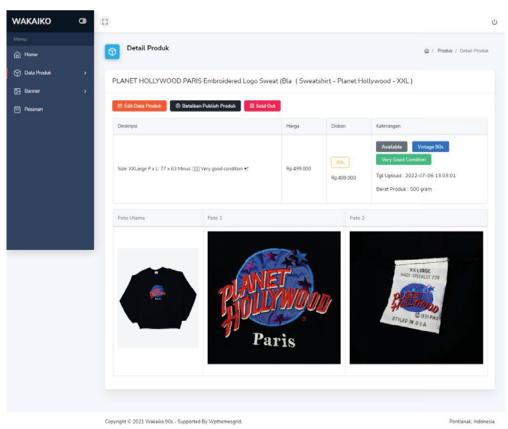
4.1.1.4 Halaman Kelola Foto Produk



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Kelola Foto Produk

Pada halaman kelola foto produk, admin dapat mengelola foto produk seperti menambah, mengubah dan menghapus foto produk. Foto produk dibagi menjadi 2 jenis yaitu foto utama dan foto pendukung. Foto utama akan tampil dihalaman utama produk sedangkan foto pendukung akan tampil pada detail produk.

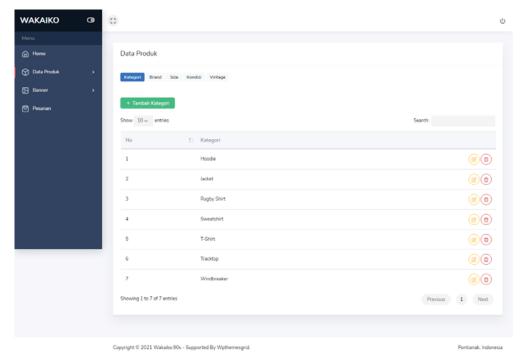
4.1.1.5 Halaman Detail Produk



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Detail Produk

Pada halaman detail produk, admin dapat melihat informasi detail dari suatu produk dan untuk mengelola diskon suatu produk hingga publish produk kehalaman utama *website* Wakaiko.90s.

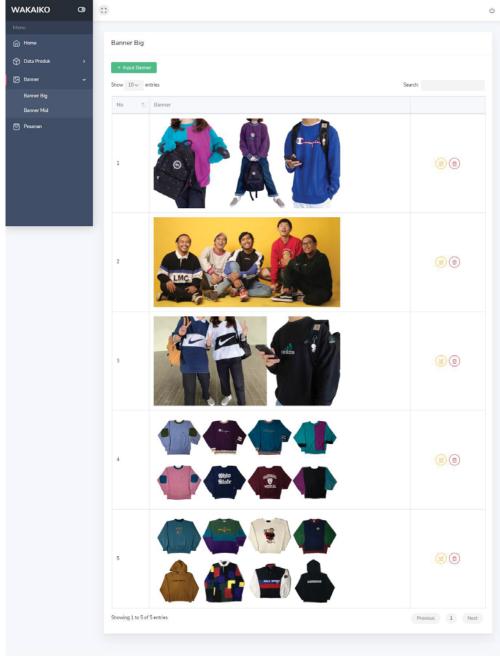
4.1.1.6 Halaman Data Produk



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Data Produk

Pada halaman data produk, terdapat 4 sub halaman yaitu kategori, *brand*, *size* dan kondisi produk dimana didalam masing-masing halaman tersebut admin dapat mengelola seperti menambah, mengedit dan menghapus.

4.1.1.7 Halaman Banner



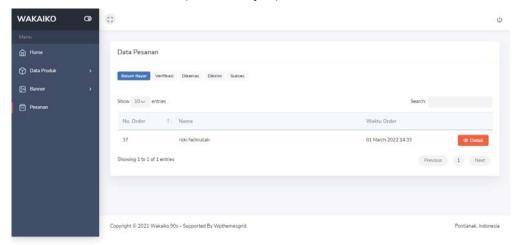
Copyright © 2021 Wakaiko.90s - Supported By Wpthemesgrid.

Pontianak, Indonesia

Gambar 4.8 Tampilan Halaman *Banner*

Pada halaman *banner*, terdapat 2 sub halaman yaitu *banner big* dan *banner mid* dimana didalam masing-masing halaman tersebut admin dapat mengelola seperti menambah, mengedit dan menghapus. *Banner* yang dikelola ini akan tampil dihalaman utama *website* Wakaiko.90s.

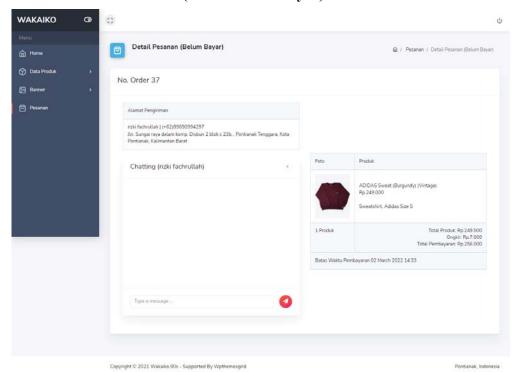
4.1.1.8 Halaman Pesanan (Belum Bayar)



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pesanan (Belum bayar)

Pada halaman pesanan (belum bayar), admin dapat melihat daftar pesanan yang dilakukan oleh pengguna dan pesanan tersebut belum dibayar oleh pengguna. Pada masing-masing pesanan menampilkan no. order, nama pemesan, waktu order dan fitur detail untuk melihat informasi detail mengenai pesanan.

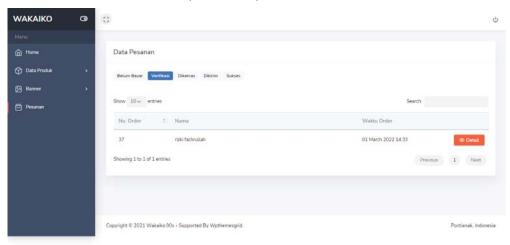
4.1.1.9 Halaman Pesanan (Detail Belum Bayar)



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Pesanan (Detail Belum bayar)

Pada halaman pesanan (detail belum bayar), admin dapat melihat informasi detail dari pesanan yang belum dibayar oleh pemesan seperti no. order pesanan, alamat pengiriman, produk yang dipesan, total pembayaran, batas waktu pembayaran dan *chat* dari pemesan.

4.1.1.10 Halaman Pesanan (Verifikasi)



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Pesanan (Verifikasi)

Pada halaman pesanan (verifikasi), admin dapat melihat daftar pesanan yang dilakukan oleh pengguna dan pesanan tersebut sudah dibayar oleh pengguna sehingga admin perlu memverifikasi pembayaran tersebut. Pada masing-masing pesanan menampilkan no. order, nama pemesan, waktu order dan fitur detail untuk melihat informasi detail mengenai pesanan yang akan diverifikasi pembayaran.

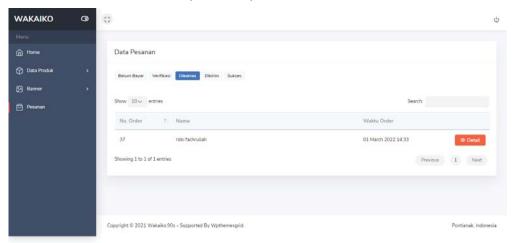
WAKAIKO 0 13 Detail Pesanan (Verifikasi Pembayaran) △ / Pesanan / Detail Pesanan (Belum Bayar) No. Order 37 rizki fachruliah | (+62)89690994297 Jin. Sungai raya dalam komp, Disbun 2 blok c 23b, , Pontianak Tenggara, Kota Pontianak, Kalimantan Barat Dari Bank : BCA Nama : DEVI RACHMAWATI No. Rekening : 292658930 Total Produk: Rp.249.000 Ongkir: Rp.7.000 Total Pembayaran: Rp.256.000 1 Produk Batas Waktu Pembayaran 02 March 2022 14:33 Chatting (rizki fachrullah)

4.1.1.11 Halaman Pesanan (Detail Verifikasi)

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Pesanan (Detail Verifikasi)

Pada halaman pesanan (detail verifikasi), admin dapat melihat informasi detail dari pesanan yang sudah dibayar oleh pemesan seperti no. order pesanan, alamat pengiriman, produk yang dipesan, total pembayaran, batas waktu pembayaran, *chat* dari pemesan dan admin dapat melakukan verifikasi bukti pembayaran dengan melihat gambar yang dikirim oleh pengguna dan memberi keputusan apakah bukti pembayaran tersebut diterima atau ditolak.

4.1.1.12 Halaman Pesanan (Dikemas)



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Pesanan (Dikemas)

Pada halaman pesanan (dikemas), terdapat daftar pesanan yang dilakukan oleh pengguna dan pesanan tersebut sudah diverifikasi pembayarannya oleh admin dan pesanan sedang dalam proses pengemasan. Pada masing-masing pesanan menampilkan no. order, nama pemesan, waktu order dan fitur detail untuk melihat informasi detail mengenai pesanan.

WAKAIKO 0 Detail Pesanan (Dikemas) No. Order 37 Pesanan Alamat Pengiriman rizki fachrullah | (+62)89690994297 Jin. Sungai raya dalam komp, Disbun 2 blok c 23b, , Pontianak Tenggara, Kota Pontianak, Kalimantan Barat Dari Bank : BCA Nama : DEVI RACHMAWATI No. Rekening : 292658930 History Waktu 01 March 2022 14:33 01 March 2022 14:55 ADIDAS Sweat (Burgundy) (Vintage Rp.249.000 Total Produk: Rp.249.000 Ongkir: Rp.7.000 Total Pembayaran: Rp.256.000 No. Resi Chatting (rizki fachrullah)

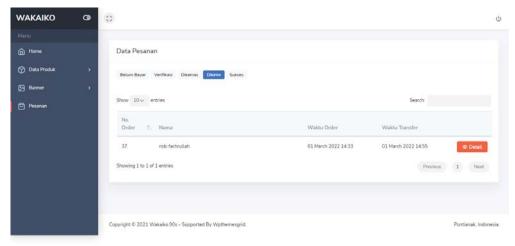
4.1.1.13 Halaman Pesanan (Detail Dikemas)

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Pesanan (Detail Dikemas)

Copyright © 2021 Wakaiko.90s - Supported By Wpthemesgrid.

Pada halaman pesanan (detail dikemas), admin dapat melihat informasi detail dari pesanan yang sedang dikemas seperti no. order pesanan, alamat pengiriman, informasi transfer bukti pembayaran dari pemesan, history waktu pesanan, produk yang dipesan, total pembayaran, *chat* dari pemesan dan terdapat *form input* no. resi jika pesanan telah siap untuk dikirim.

4.1.1.14 Halaman Pesanan (Dikirim)



Gambar 4.15 Tampilan Halaman Pesanan (Dikirim)

Pada halaman pesanan (dikirim), terdapat daftar pesanan yang dilakukan oleh pengguna dan pesanan tersebut sedang dalam proses pengiriman. Pada masingmasing pesanan menampilkan no. order, nama pemesan, waktu order, waktu transfer dan fitur detail untuk melihat informasi detail mengenai pesanan.

WAKAIKO 0 d Detail Pesanan (Dikirim) (i) Home No. Order 37 Pesanan No. Resi (JD0166248865) [J&T Express 27 February 2022 17:00:34 27 February 2022 10:35:22 Barang sedang diantar kurir ke alamat tujuan 27 February 2022 04:26:56 Barang telah tiba di DC_ADISUCIPTO dari KURURAYA 26 February 2022 22:47:13 Barang dikirim dari PONTIANAK menuju KUBURAYA Barang telah tiba di PNK_GATEWAY dari 26 February 2022 21:25:37 26 February 2022 07:55:27 Barang dikirim dari JAKARTA menuju PONTIANAK Alamat Pengiriman rizki fachrullah | (+62)89690994297 Jin. Sungai raya dalam komp. Disbun 2 blok c 23b, , Pontianak Tenggara, Kota Pontianak, Kalimantan Barat 26 February 2022 07:35:20 Barang telah tiba di JKT_GATEWAY dari JAKARTA 25 February 2022 18:34:12 Barang dikirim dari JAKARTA menuju PONTIANAK 25 February 2022 17:53:35 01 March 2022 14:33 Order 25 February 2022 16:17:47 01 March 2022 14:55 Barang dikirim dari JAKARTA menuju JAKARTA Barang telah tiba di DC_PASAR_MINGGU dari JAKARTA 25 February 2022 16:01:41 ADIDAS Sweat (Burgundy) (Vintage) Rp.249.000 Barang dikirim dari JAKARTA menuju JAKARTA 25 February 2022 14:28:40 Sweatshirt, Adidas Size S Barang berada di Kantor J&T Express JAKARTA Total Produk: Rp 249 000 Ongkir: Rp.7.000 Total Pembayaran: Rp 256 000 Chatting (rizki fachrullah)

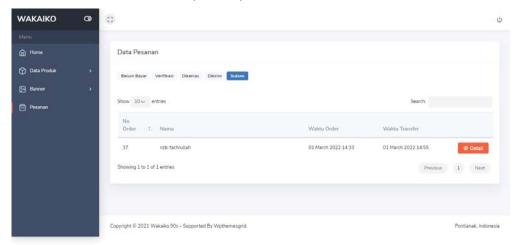
4.1.1.15 Halaman Pesanan (Detail Dikirim)

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Pesanan (Detail Dikirim)

Copyright © 2021 Wakaiko 90s - Supported By Wpthemesgrid.

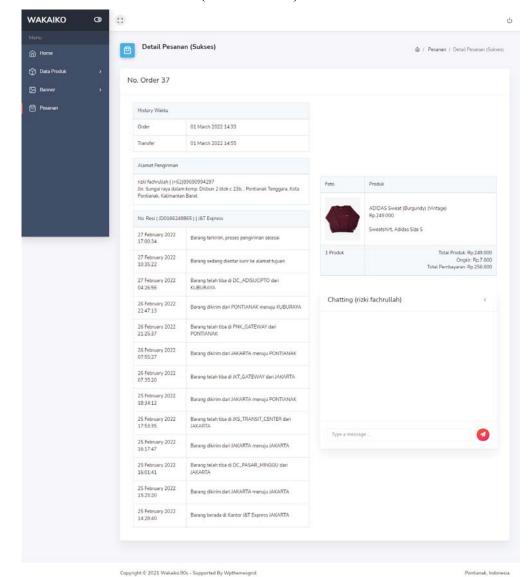
Pada halaman pesanan (detail dikirim), admin dapat melihat informasi detail dari pesanan yang sedang dikirim seperti no. order pesanan, keterangan lokasi barang pesanan secara *realtime* berdasarkan no. resi, alamat pengiriman, *history* waktu pesanan, produk yang dipesan, total pembayaran dan *chat* dari pemesan.

4.1.1.16 Halaman Pesanan (Sukses)



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Pesanan (Sukses)

Pada halaman pesanan (sukses), terdapat daftar pesanan yang dilakukan oleh pengguna dan pesanan tersebut sudah terkirim ke pemesan. Pada masingmasing pesanan menampilkan no. order, nama pemesan, waktu order, waktu transfer dan fitur detail untuk melihat informasi detail mengenai pesanan.



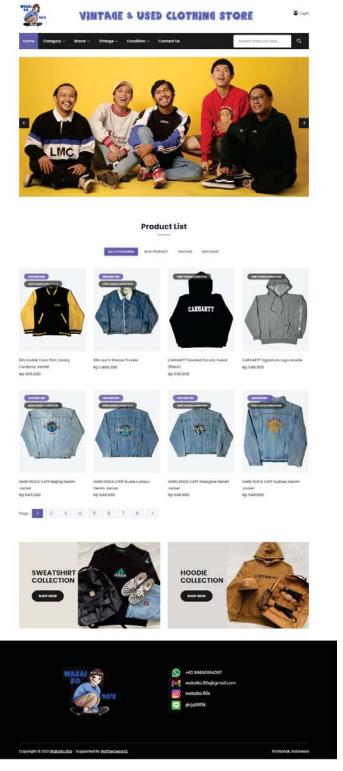
4.1.1.17 Halaman Pesanan (Detail Sukses)

Gambar 4.18 Tampilan Halaman Pesanan (Detail Sukses)

Pada halaman pesanan (detail sukses), admin dapat melihat informasi detail dari pesanan yang telah sukses diterima oleh pemesan seperti no. order pesanan, history waktu pesanan, alamat pengiriman, produk yang dipesan, total pembayaran, keterangan lokasi barang pesanan secara realtime berdasarkan no. resi, dan chat dari pemesan.

4.1.2 Antarmuka Halaman Pengguna

4.1.2.1 Halaman Utama Pengguna



Gambar 4.19 Tampilan Halaman Utama Pengguna

Pada halaman utama pengguna, terdapat berbagai informasi yang dapat dilihat oleh pengguna. Pada bagian header terdapat logo, tagline dan tombol login untuk pengguna kemudian terdapat 6 menu utama yaitu home, category, brand, vintage, condition, contact us dan terdapat fitur untuk mencari produk berdasarkan kata yang di input oleh pengguna. Website juga menampilkan 2 jenis banner yaitu banner utama dalam bentuk slide show dan banner pendukung sejumlah 2 banner. Pada halaman utama ini memiliki 4 sub halaman yang terdapat pada bagian product list yaitu all categories, new product, vintage dan discount. Halaman pada product list menampilkan produk berdasarkan jenis yang dipilih (all categories, new product, vintage dan discount) kemudian pada setiap produk terdapat informasi berupa nama produk, foto produk, harga produk, keterangan produk (vintage, new, diskon dan kondisi) dan terdapat fitur didalamnya yaitu add to cart (tambahkan ke keranjang belanja), quick view (menampilkan detail produk secara cepat) dan add to wishlist (tambahkan ke daftar keinginan) namun fitur ini tidak berfungsi jika pengguna belum melakukan *login* dan jika pengguna menekan fitur tersebut dalam kondisi belum melakukan login maka pengguna akan diarahkan kehalaman login pengguna.

4.1.2.2 Halaman Category



Gambar 4.20 Tampilan Halaman Category

Pada halaman category, pengguna dapat melihat produk berdasarkan category yang dipilih sebelumnya kemudian pada setiap produk terdapat informasi berupa nama produk, foto produk, harga produk, keterangan produk (vintage, new, diskon) dan terdapat fitur didalamnya yaitu add to cart, quick view dan add to wishlist.

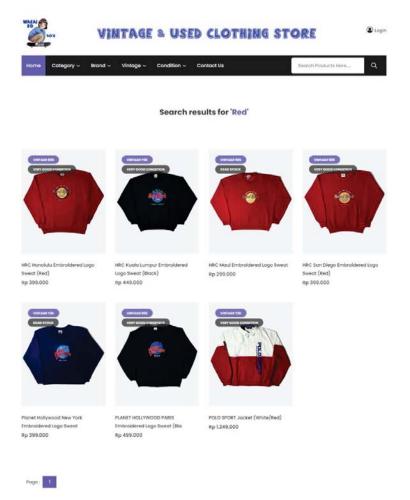
4.1.2.3 Halaman Brand



Gambar 4.21 Tampilan Halaman Brand

Pada halaman *brand*, pengguna dapat melihat produk berdasarkan *brand* yang dipilih sebelumnya kemudian pada setiap produk terdapat informasi berupa nama produk, foto produk, harga produk, keterangan produk (*vintage, new,* diskon) dan terdapat fitur didalamnya yaitu *add to cart, quick view* dan *add to wishlist*.

4.1.2.4 Halaman Search Product





Gambar 4.22 Tampilan Halaman Search Product

Pada halaman *search product*, menampilkan produk berdasarkan nama produk yang dicari oleh pengguna dan pada setiap produk terdapat informasi berupa nama produk, foto produk, harga produk, keterangan produk (*vintage*, *new*, diskon) dan terdapat fitur didalamnya yaitu *add to cart*, *quick view* dan *add to wishlist*.

4.1.2.5 Halaman Detail Produk



Related Products

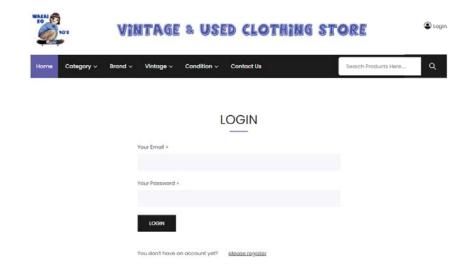


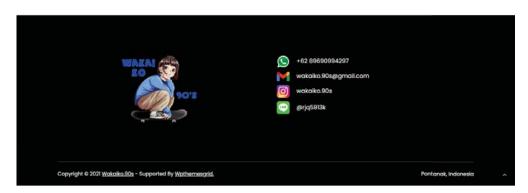


Gambar 4.23 Tampilan Halaman Detail Produk

Pada halaman detail produk, pengguna dapat melihat detail produk seperti nama produk, harga produk, deskripsi produk, keterangan produk (*vintage, new,* diskon), kategori produk, *brand* produk, *size* produk, foto-foto produk dan terdapat fitur *add to wishlist* dan *add to cart*.

4.1.2.6 Halaman Login Pengguna





Gambar 4.24 Tampilan Halaman Login Pengguna

Pada halaman *login* pengguna, menampilkan *form login* untuk pengguna yang berisi *input email* dan *password* jika pengguna belum mempunyai akun maka pengguna diharuskan daftar akun terlebih dahulu dengan cara klik "*Register*" agar bisa *login* kedalam sistem. Jika pengguna berhasil melakukan *login* maka pada bagian *header* yang sebelumnya ada tombol *login* akan berubah menjadi menu *wishlist*, profil (*my order* dan *logout*) dan *cart*.

4.1.2.7 Halaman Register

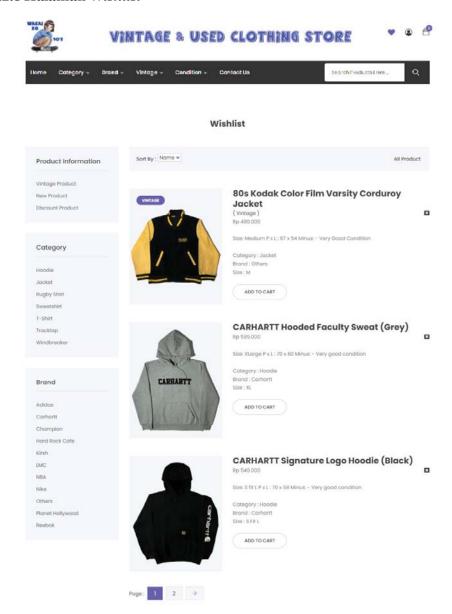


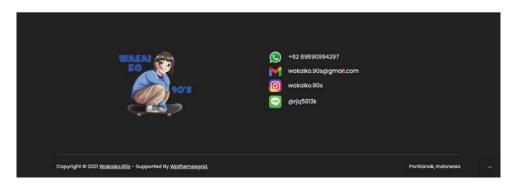


Gambar 4.25 Tampilan Halaman Register

Pada halaman *register*, menampilkan *form* untuk membuat akun baru bagi pengguna yang berisi *input fullname*, *email*, *password* dan *confirm password*.

4.1.2.8 Halaman Wishlist





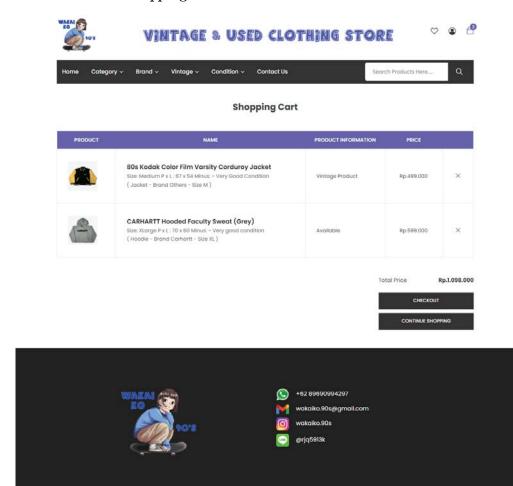
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Wishlist

Pada halaman wishlist, menampilkan produk-produk yang sebelumnya dimasukkan oleh pengguna kedalam daftar keinginannya. Pada halaman ini terdapat fitur product information dimana pengguna dapat memilih produk berdasarkan vintage product, new product, dan discount product. Terdapat juga fitur untuk memilih produk berdasarkan category dan brand, fitur mengurutkan daftar produk berdasarkan nama dan harga produk. Produk wishlist menampilkan detail produk seperti nama produk, harga produk, deskripsi produk, keterangan produk (vintage, new, diskon), kategori produk, brand produk, size produk, foto produk dan terdapat fitur disetiap produk yaitu add to cart namun jika produk sudah ada di cart (keranjang belanja) maka keterangannya "This Product In Cart" dan jika produk tersebut sudah terjual maka keterangannya "Product Sold Out", dan hapus produk dari wishlist.

Pontionak Indonesia

4.1.2.9 Halaman Shopping Cart

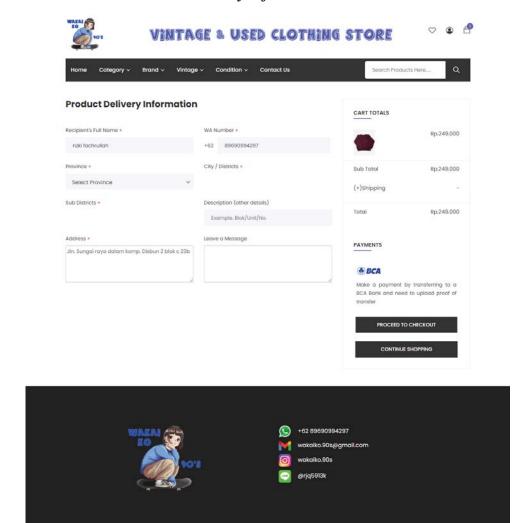
Copyright © 2021 Wakaiko.90s - Supported By Wpthemesgrid.



Gambar 4.27 Tampilan Halaman Shopping Cart

Pada halaman *shopping cart*, menampilkan produk-produk yang sebelumnya dimasukkan oleh pengguna kedalam *cart* (keranjang belanjanya) dan informasi total harga dari produk yang ada di *shopping cart*. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menghapus produk dari *cart*, terdapat juga tombol "*Checkout*" untuk melanjutkan proses ketahap selanjutnya jika pengguna akan membeli produk tersebut dan tombol "*Continue Shopping*" yang akan mengarah kehalaman utama Wakaiko.90s.

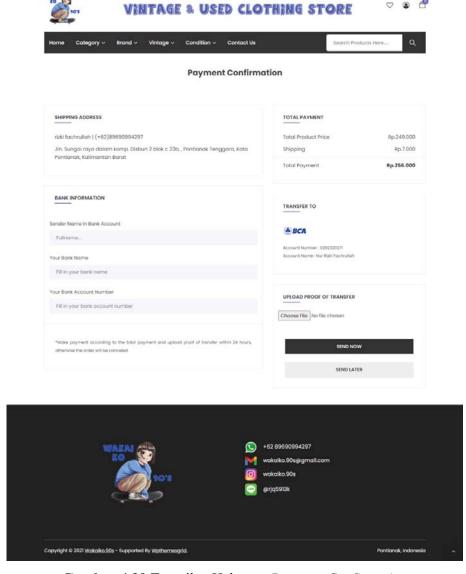
4.1.2.10 Halaman Product Delivery Information



Gambar 4.28 Tampilan Halaman Product Delivery Information

Halaman product delivery information akan tampil jika pengguna menekan tombol "Checkout" pada halaman shopping cart. Halaman ini menampilkan form untuk pengguna melengkapi data-data pengiriman pesanannya seperti recipient's full name, WA number, province, city/district, sub district, description, address, dan pesan untuk admin. Terdapat juga informasi produk yang dipesan beserta total harga produk, harga ongkir, total harga pembayaran dan informasi pembayaran. Kemudian ada tombol "Proceed To Checkout" untuk melanjutkan proses pemesanan produk ketahap selanjutnya dan tombol "Continue Shopping" yang akan mengarah kehalaman utama Wakaiko.90s.

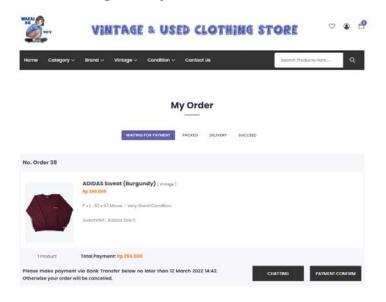
4.1.2.11 Halaman Payment Confirmation



Gambar 4.29 Tampilan Halaman Payment Confirmation

Halaman payment confirmation akan tampil jika pengguna menekan tombol "Proceed to Checkout" pada halaman product delivery information. Halaman ini menampilkan informasi detail alamat pengiriman pesanan, total yang harus dibayar, detail akun Bank Wakaiko untuk pengguna melakukan transfer pembayaran, form bank information seperti input nama pengirim, nama bank, dan nomor rekening yang melakukan transfer untuk pembayaran pesanan, dan terdapat fitur untuk mengirim bukti pembayaran dalam bentuk foto struk transfer kemudian tekan tombol "Send Now".

4.1.2.12 Halaman Waiting For Payment

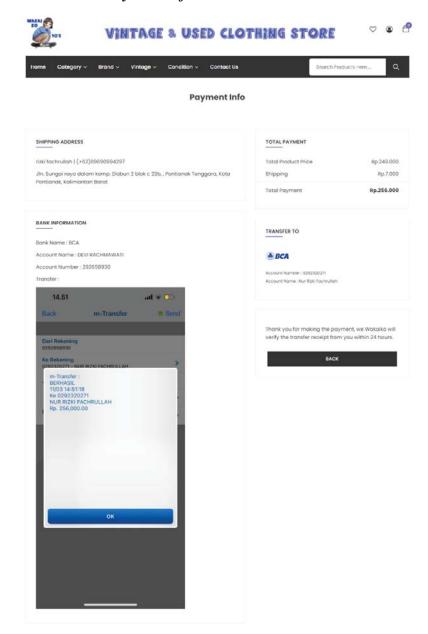




Gambar 4.30 Tampilan Halaman Waiting for Payment

Pada halaman waiting for payment, menampilkan informasi pesanan yang dilakukan oleh pengguna namun pesanan tersebut belum dibayar ataupun pesanan tersebut sudah dibayar namun belum diverifikasi pembayarannya oleh admin. Halaman ini menampilkan detail produk yang dipesan beserta total harga pesanan, batas waktu pembayaran bagi pengguna yang belum melakukan pembayaran dan informasi hasil verifikasi pembayaran oleh admin jika pengguna sudah melakukan transfer pembayaran. Terdapat fitur untuk mengarahkan pengguna ke proses pembayaran yaitu "Payment Confirm" dapat dilihat pada gambar 4.30 dan jika pesanan sudah dibayar maka tombol akan berubah menjadi "Payment Info" yang berisi informasi bukti pembayaran oleh pengguna, dan ada juga fitur untuk "Chatting" dapat dilihat pada gambar 4.30.

4.1.2.13 Halaman Payment Info

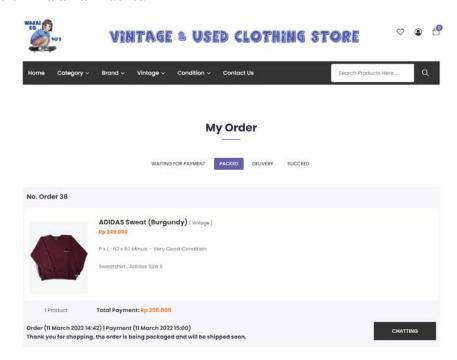


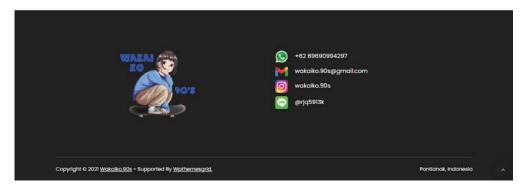


Gambar 4.31 Tampilan Halaman Payment Info

Halaman *payment info* akan tampil jika pengguna sudah melakukan pembayaran terhadap pesanannya dan untuk mengarah kehalaman ini pengguna menekan tombol "*Payment Info*" pada halaman "*Waiting For Payment*". Halaman *Payment Info* menampilkan informasi alamat pengiriman pesanan, total pembayaran, dan bukti transfer pembayaran dari pengguna.

4.1.2.14 Halaman *Packed*



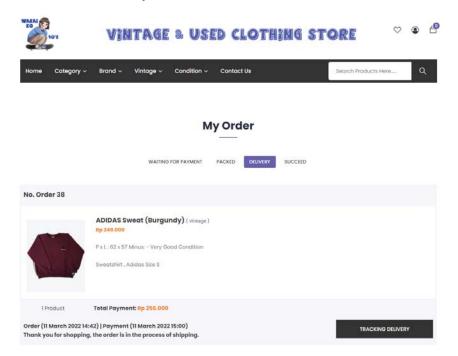


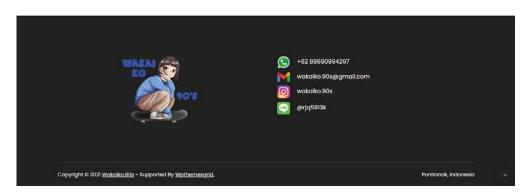
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Packed

Pada halaman *packed*, menampilkan informasi pesanan yang sedang dikemas yang nantinya akan segera dikirim ke pengguna. Halaman ini

menampilkan detail produk yang dipesan beserta total harga pesanan, *history* waktu pesanan, dan fitur untuk "*Chatting*".

4.1.2.15 Halaman Delivery



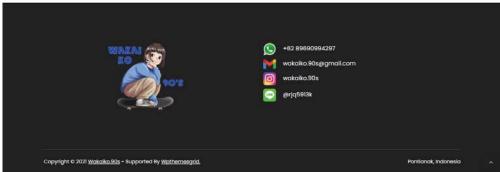


Gambar 4.33 Tampilan Halaman Delivery

Halaman *delivery* akan tampil jika pesanan sedang dalam proses pengiriman dan untuk mengarah kehalaman ini pengguna menekan tombol "*Tracking Delivery*" pada halaman "*Delivery*". Halaman *Tracking Delivery* menampilkan informasi alamat pengiriman pesanan, total pembayaran dan *history* waktu beserta informasi lokasi barang pesanan berdasarkan no. Resi.

4.1.2.16 Halaman Tracking Delivery

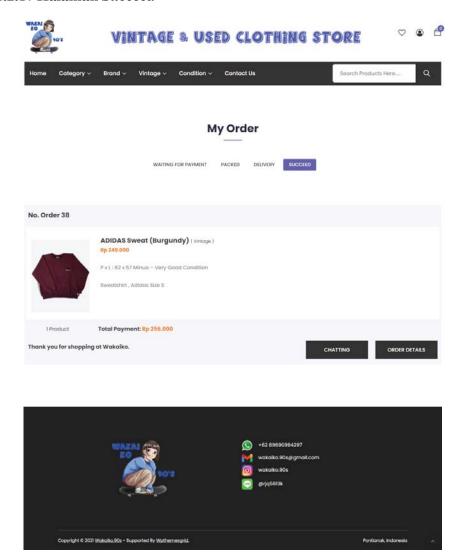
		Trackin	g Delivery	
SHIPPING ADDRESS			TOTAL PAYMENT	
rizki fachrullah (+82)89690994297			Total Product Price	Rp.24
Jin. Sungai raya dalam komp. Disbun 2 blok c 23b, , Pontianak			Shipping	Rp
Tenggara, Kota Pontianak	c, Kalimantan Barat		Total Payment	Rp.25
NO. RESI (JD0168350791)				
NO. RESI (JD0168350791)	•	Ordered goods are ser	nt from DENPASAR to PONTIANAK	
10 Mar 2022	•		ot from DENPASAR to PONTIANAK rrived at DPS_GATEWAY from DENPASAR.	
10 Mar 2022 22:48:00 10 Mar 2022	•	Ordered goods have a		
10 Mor 2022 22:48:00 10 Mor 2022 20:43:09 10 Mor 2022	•	Ordered goods have a	rrived at DPS_GATEWAY from DENPASAR	



Gambar 4.34 Tampilan Halaman Tracking Delivery

Halaman *tracking delivery* akan tampil jika pesanan sedang dalam proses pengiriman dan untuk mengarah kehalaman ini pengguna menekan tombol "*Tracking Delivery*" pada halaman "*Delivery*". Halaman *Tracking Delivery* menampilkan informasi alamat pengiriman pesanan, total pembayaran dan *history* waktu beserta informasi lokasi barang pesanan berdasarkan no. Resi.

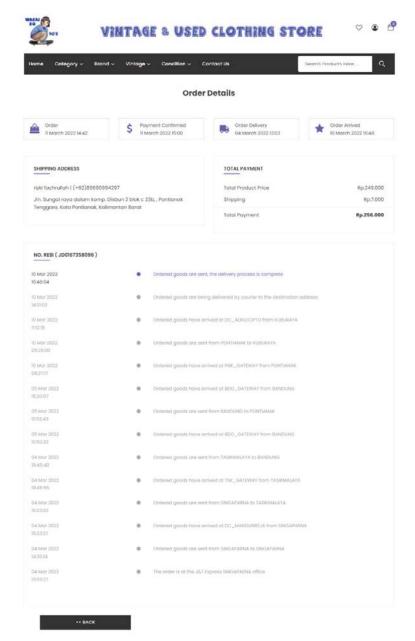
4.1.2.17 Halaman Succeed



Gambar 4.35 Tampilan Halaman Succeed

Pada halaman *succeed*, menampilkan informasi pesanan yang sudah diterima atau sudah sampai ke pemesan. Halaman ini menampilkan detail produk yang dipesan beserta total harga pesanan dan fitur untuk melihat detail pesanan yaitu "*Order Details*" yang terdapat pada gambar 4.35 dan fitur untuk "*Chatting*".

4.1.2.18 Halaman Order Details





Gambar 4.36 Tampilan Halaman Order details

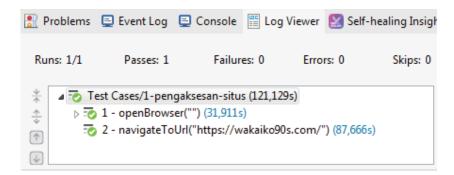
Halaman *order details* akan tampil jika pesanan sudah sukses diterima oleh pemesan dan untuk mengarah kehalaman ini pengguna menekan tombol "*Order Details*" pada halaman "*Succeed*". Halaman *Order Details* menampilkan informasi *history* waktu proses pemesanan (*order, payment confirmed, order delivery, order arrived*), informasi alamat pengiriman pesanan, total pembayaran dan *history* waktu beserta informasi lokasi barang pesanan berdasarkan no. Resi.

4.2 Hasil Pengujian (Black Box Testing)

4.2.1 Pengaksesan Situs

Tabel 4.1 Pengujian Pengaksesan Aplikasi Penjualan Pakaian *Vintage* Second Hand Berbasis E-Commerce Pada Wakaiko.90s.

N	o Ide fika		Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA 1	_0	Menguji apakah aplikasi ini dapat diakses pada browser dengan mengguna kan jaringan internet	Buka aplikasi browser kemudian masukkan alamat berikut https://waka iko90s.com	Domain	Browser dapat menampilkan tampilan awal Aplikasi Penjualan Pakaian Vintage Second Hand Berbasis E-Commerce Pada Wakaiko.90s.	Diterima



Gambar 4.37 Hasil Test Case Pengaksesan Situs

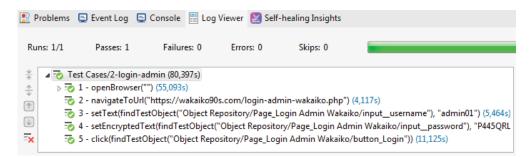
4.2.2 Validasi

4.2.2.1 Pengujian *Login* Admin

Pada halaman *login* admin, fungsi yang diuji adalah proses *login* admin yaitu dari pengguna yang memiliki hak akses sebagai admin. Hasil dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Pengujian Login Admin

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masuka n	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 2	Menguji apakah pada <i>login</i> admin aplikasi bisa memfilter pengguna yang memiliki hak akses sebagai admin	Buka aplikasi browser kemudian masukkan alamat berikut https://wa kaiko90s.c om/login- admin- wakaiko.p	Userna me dan Passwo rd	Aplikasi dapat diakses setelah pengguna dengan hak akses admin memasukkan username dan password yang benar	Diterima



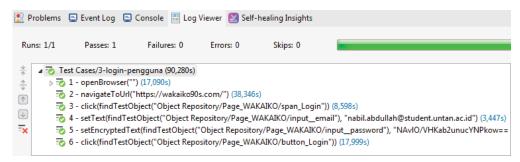
Gambar 4.38 Hasil Test Case Login Admin

4.2.2.2 Pengujian Login Pengguna

Pada halaman *login* pengguna, fungsi yang diuji adalah proses *login* pengguna yaitu dari pengguna biasa yang nantinya dapat berbelanja didalam aplikasi. Hasil dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Pengujian Login Pengguna

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 3	Menguji apakah pada <i>login</i> pengguna dapat memfilter pengguna yang sudah terdaftar	Pada halaman utama pilih <i>login</i> pengguna	Email dan Password	Aplikasi dapat diakses setelah pengguna memasukka n <i>email</i> dan <i>password</i> yang benar	Diterima



Gambar 4.39 Hasil Test Case Login Pengguna

4.2.3 Pengelolaan Produk

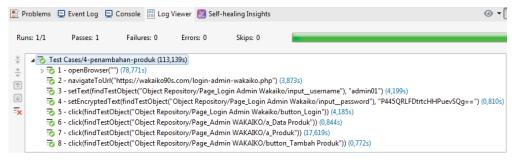
Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola produk mulai dari penambahan, pengubahan dan penghapusan data. Pengelolaan produk hanya terdapat pada halaman admin.

4.2.3.1 Pengujian Penambahan Produk

Tabel 4.4 Pengujian Penambahan Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 4	Menguji apakah aplikasi dapat menambah	Pada halaman admin pilih menu data produk dan	Data lengkap produk	Produk yang ditambahka n tampil pada list	Diterima

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
		produk	pilih sub menu produk. Pada halaman produk pilih fitur tambah produk setelah masuk kehalaman form tambah produk isi data produknya		produk dan terdapat pemberitahu an bahwa produk berhasil ditambahka n	



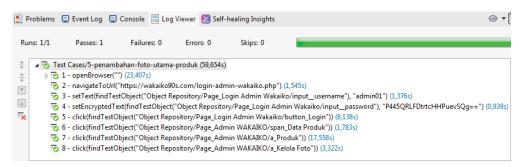
Gambar 4.40 Hasil Test Case Penambahan Produk

4.2.3.2 Pengujian Penambahan Foto Utama Produk

Tabel 4.5 Pengujian Penambahan Foto Utama Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 5	Menguji apakah aplikasi dapat menambah foto utama produk	Pada halaman produk pilih fitur kelola foto setelah masuk kehalaman	Foto utama produk	Foto yang ditambahka n tampil pada list foto produk dan terdapat pemberitahu	Diterima

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
			kelola foto pilih fitur upload foto utama produk dan masukkan fotonya		an bahwa foto utama produk berhasil ditambahka n	

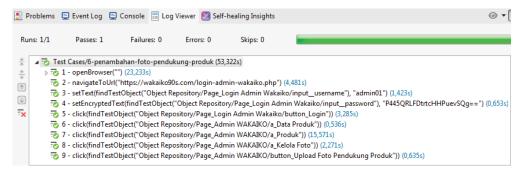


Gambar 4.41 Hasil Test Case Penambahan Foto Utama Produk

4.2.3.3 Pengujian Penambahan Foto Pendukung Produk

Tabel 4.6 Pengujian Penambahan Foto Pendukung Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 6	Menguji apakah aplikasi dapat menambah foto pendukun g produk	Pada halaman produk pilih fitur kelola foto setelah masuk kehalaman kelola foto pilih fitur upload foto pendukung produk dan masukkan fotonya	Foto penduku ng produk	Foto yang ditambahka n tampil pada list foto produk dan terdapat pemberitahu an bahwa foto pendukung produk berhasil ditambahka n	Diterima

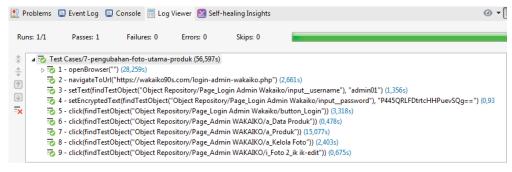


Gambar 4.42 Hasil Test Case Penambahan Foto Pendukung Produk

4.2.3.4 Pengujian Pengubahan Foto Utama Produk

Tabel 4.7 Pengujian Pengubahan Foto Utama Produk

N	lo.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1		PA_0 7	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah foto utama produk	Pada halaman foto produk pilih fitur ganti foto pada kolom foto utama, setelah masuk kedalam form ganti foto utama produk maka foto dapat diubah	Foto utama produk	Foto yang diganti tampil pada list foto produk dan terdapat pemberitahu an bahwa foto utama produk berhasil diganti	Diterima

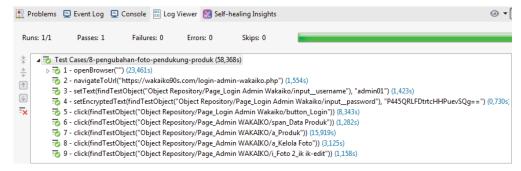


Gambar 4.43 Hasil Test Case Pengubahan Foto Utama Produk

4.2.3.5 Pengujian Pengubahan Foto Pendukung Produk

Tabel 4.8 Pengujian Pengubahan Foto Pendukung Produk

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 8	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah foto pendukun g produk	Pada halaman foto produk pilih fitur ganti foto pada salah satu kolom foto pendukung, setelah masuk kedalam form ganti foto pendukung produk maka foto dapat diubah	Foto penduku ng produk	Foto yang diganti tampil pada list foto produk dan terdapat pemberitahu an bahwa foto pendukung produk berhasil diganti	Diterima

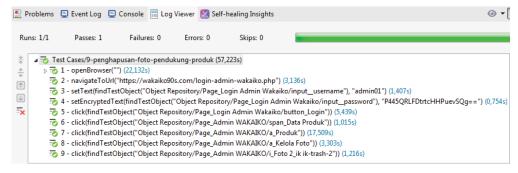


Gambar 4.44 Hasil Test Case Pengubahan Foto Pendukung Produk

4.2.3.6 Pengujian Penghapusan Foto Pendukung Produk

Tabel 4.9 Pengujian Penghapusan Foto Pendukung Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_0 9	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s foto pendukun g produk	Pada halaman foto produk pilih fitur hapus foto pada salah satu kolom foto pendukung	Hapus foto penduku ng produk	Foto yang dipilih terhapus dari list dan menampilka n pemberitahu an foto pendukung berhasil dihapus	Diterima

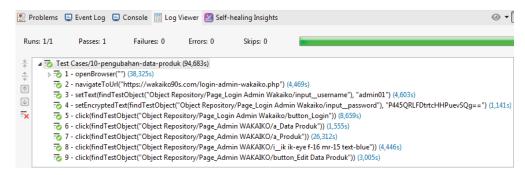


Gambar 4.45 Hasil Test Case Penghapusan Foto Pendukung Produk

4.2.3.7 Pengujian Pengubahan Data Produk

Tabel 4.10 Pengujian Pengubahan Data Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 0	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah data produk	Pada halaman produk pilih fitur detail produk disalah satu produk setelah masuk kehalaman detail produk pilih fitur edit data produk, setelah masuk kedalam form edit data produk maka isi data produknya	Data produk yang ingin diganti	Data yang diganti tampil pada halaman detail produk dan terdapat pemberitahu an bahwa data produk berhasil diedit	Diterima

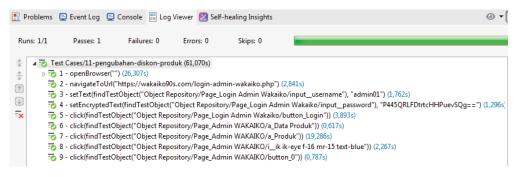


Gambar 4.46 Hasil Test Case Pengubahan Data Produk

4.2.3.8 Pengujian Pengubahan Diskon Produk

Tabel 4.11 Pengujian Pengubahan Diskon Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 1	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah diskon produk	Pada halaman detail produk pilih fitur kelola diskon, setelah masuk kedalam form kelola diskon maka tentukan diskon produknya	Angka dalam bentuk persen	Diskon produk yang diganti tampil pada halaman detail produk dan terdapat pemberitahu an bahwa diskon produk berhasil diedit	Diterima

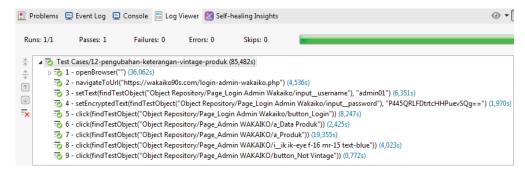


Gambar 4.47 Hasil Test Case Pengubahan Diskon Produk

4.2.3.9 Pengujian Pengubahan Keterangan Vintage Produk

Tabel 4.12 Pengujian Pengubahan Keterangan Vintage Produk

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 2	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah keterangan vintage produk	Pada halaman detail produk pilih fitur edit keterangan vintage produk, setelah masuk kedalam form edit keterangan vintage produk maka tentukan keterangan vintage produk maka tentukan	Pilihan keterang an vintage yaitu ya atau tidak	Keterangan vintage yang diganti tampil pada halaman detail produk dan terdapat pemberitahu an bahwa keterangan vintage produk berhasil diedit	Diterima

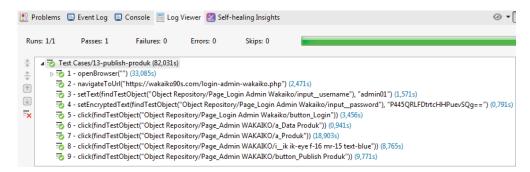


Gambar 4.48 Hasil Test Case Pengubahan Keterangan Vintage Produk

4.2.3.10 Pengujian Publish Produk

Tabel 4.13 Pengujian Publish Produk

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 3	Menguji apakah aplikasi dapat memublis h produk	Pada halaman detail produk pilih fitur publish produk	Publish produk	Produk memiliki keterangan publish dan pada halaman detail produk terdapat pemberitahu an bahwa produk berhasil dipublish	Diterima

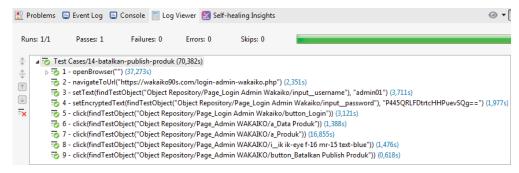


Gambar 4.49 Hasil Test Case Publish Produk

4.2.3.11 Pengujian Batalkan Publish Produk

Tabel 4.14 Pengujian Batalkan Publish Produk

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 4	Menguji apakah aplikasi dapat membatal kan publish produk	Pada halaman detail produk pilih fitur batalkan publish produk	Batalkan publish produk	Produk memiliki keterangan belum publish dan pada halaman detail produk terdapat pemberitahu an bahwa publish produk berhasil dibatalkan	Diterima

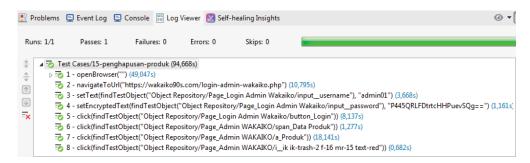


Gambar 4.50 Hasil Test Case Batalkan Publish Produk

4.2.3.12 Pengujian Penghapusan Produk

Tabel 4.15 Pengujian Penghapusan Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 5	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s produk	Pada halaman admin pilih menu data produk dan pilih sub menu produk. Pada halaman produk pilih fitur hapus produk disalah satu produk	Hapus produk	Produk yang dipilih terhapus dari list produk dan menampilka n pemberitahu an produk berhasil dihapus	Diterima



Gambar 4.51 Hasil Test Case Penghapusan Produk

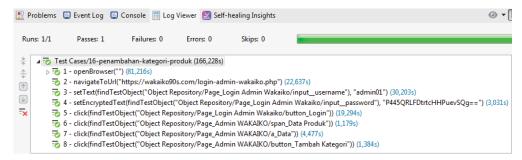
4.2.4 Pengelolaan Data Produk

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola data produk mulai dari penambahan, pengubahan dan penghapusan data. Pengelolaan data produk hanya terdapat pada halaman admin.

4.2.4.1 Pengujian Penambahan Kategori Produk

Tabel 4.16 Pengujian Penambahan Kategori Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 6	Menguji apakah aplikasi dapat menambah kategori produk	Pada halaman admin pilih menu data produk dan pilih sub menu data. Pada halaman data produk dibagian menu kategori pilih fitur tambah kategori setelah masuk kehalaman form tambah kategori isi nama kategorinya	Nama kategori	Kategori yang ditambahka n tampil pada list kategori produk dan terdapat pemberitahu an bahwa kategori berhasil ditambahka n	Diterima

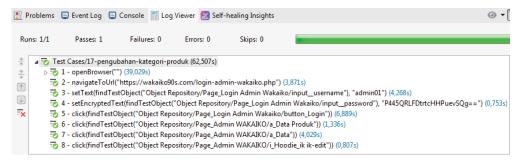


Gambar 4.52 Hasil Test Case Penambahan Kategori Produk

4.2.4.2 Pengujian Pengubahan Kategori Produk

Tabel 4.17 Pengujian Pengubahan Kategori Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 7	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah kategori produk	Pada halaman data produk dibagian menu kategori pilih fitur edit kategori disalah satu kategori setelah masuk kehalaman form edit kategori isi nama kategorinya	Nama kategori	Nama kategori yang diganti tampil pada list kategori produk dan terdapat pemberitahu an bahwa nama kategori berhasil diganti	Diterima

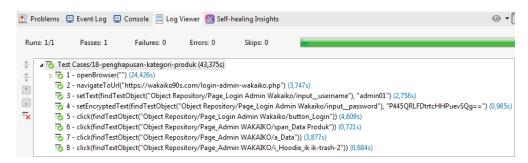


Gambar 4.53 Hasil Test Case Pengubahan Kategori Produk

4.2.4.3 Pengujian Penghapusan Kategori Produk

Tabel 4.18 Pengujian Penghapusan Kategori Produk

No	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 8	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s kategori produk	Pada halaman data produk dibagian menu kategori pilih fitur hapus kategori disalah satu kategori	Hapus kategori	Kategori yang dipilih terhapus dari list kategori dan menampilka n pemberitahu an kategori berhasil dihapus	Diterima

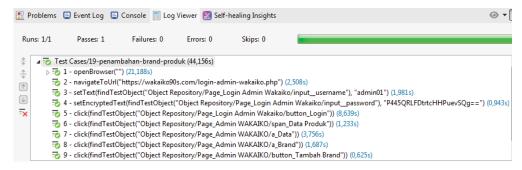


Gambar 4.54 Hasil Test Case Penghapusan Kategori Produk

4.2.4.4 Pengujian Penambahan Brand Produk

Tabel 4.19 Pengujian Penambahan Brand Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_1 9	Menguji apakah aplikasi dapat menambah brand produk	Pada halaman admin pilih menu data produk dan pilih sub menu data. Pada halaman data produk dibagian menu brand pilih fitur tambah brand setelah masuk kehalaman form tambah brand isi nama brandnya	Nama brand	Brand yang ditambahka n tampil pada list brand produk dan terdapat pemberitahu an bahwa brand berhasil ditambahka n	Diterima

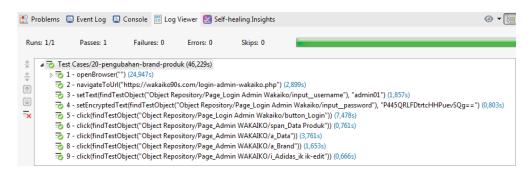


Gambar 4.55 Hasil Test Case Penambahan Brand Produk

4.2.4.5 Pengujian Pengubahan Brand Produk

Tabel 4.20 Pengujian Pengubahan Brand Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 0	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah brand produk	Pada halaman data produk dibagian menu brand pilih fitur edit brand disalah satu brand setelah masuk kehalaman form edit brand isi nama brandnya	Nama brand	Nama brand yang diganti tampil pada list brand produk dan terdapat pemberitahu an bahwa nama brand berhasil diganti	Diterima

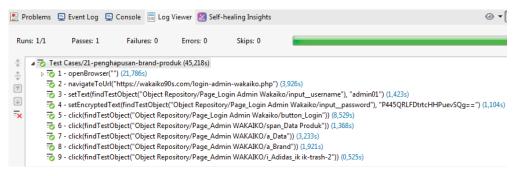


Gambar 4.56 Hasil Test Case Pengubahan Brand Produk

4.2.4.6 Pengujian Penghapusan Brand Produk

Tabel 4.21 Pengujian Penghapusan Brand Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 1	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s <i>brand</i> produk	Pada halaman data produk dibagian menu brand pilih fitur hapus brand disalah satu brand	Hapus brand	Brand yang dipilih terhapus dari list brand dan menampilka n pemberitahu an brand berhasil dihapus	Diterima

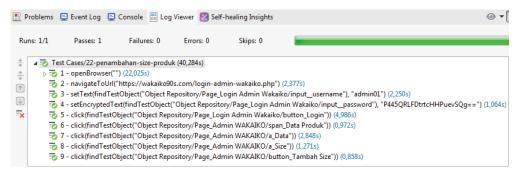


Gambar 4.57 Hasil Test Case Penghapusan Brand Produk

4.2.4.7 Pengujian Penambahan Size Produk

Tabel 4.22 Pengujian Penambahan Size Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 2	Menguji apakah aplikasi dapat menambah size produk	Pada halaman admin pilih menu data produk dan pilih sub menu data. Pada halaman data produk dibagian menu size pilih fitur tambah size setelah masuk kehalaman form tambah size isi nama sizenya	Nama size	Size yang ditambahka n tampil pada list size produk dan terdapat pemberitahu an bahwa size berhasil ditambahka n	Diterima

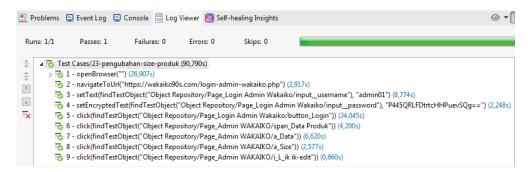


Gambar 4.58 Hasil Test Case Penambahan Size Produk

4.2.4.8 Pengujian Pengubahan Size Produk

Tabel 4.23 Pengujian Pengubahan Size Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 3	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah size produk	Pada halaman data produk dibagian menu size pilih fitur edit size disalah satu size setelah masuk kehalaman form edit size isi nama sizenya	Nama size	Nama size yang diganti tampil pada list size produk dan terdapat pemberitahu an bahwa nama size berhasil diganti	Diterima

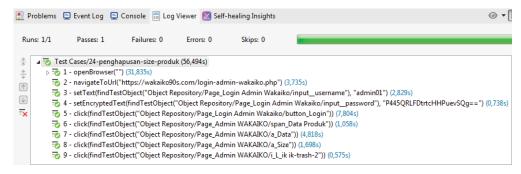


Gambar 4.59 Hasil Test Case Pengubahan Size Produk

4.2.4.9 Pengujian Penghapusan Size Produk

Tabel 4.24 Pengujian Penghapusan Size Produk

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 4	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s size produk	Pada halaman data produk dibagian menu size pilih fitur hapus size disalah satu size	Hapus size	Size yang dipilih terhapus dari list size dan menampilka n pemberitahu an size berhasil dihapus	Diterima



Gambar 4.60 Hasil Test Case Penghapusan Size Produk

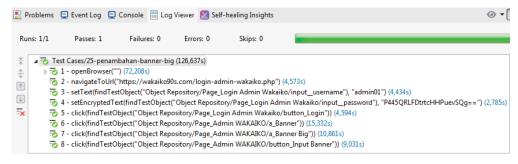
4.2.5 Pengelolaan Banner

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola *banner* mulai dari penambahan, pengubahan dan penghapusan. Pengelolaan *banner* hanya terdapat pada halaman admin.

4.2.5.1 Pengujian Penambahan Banner Big

Tabel 4.25 Pengujian Penambahan Banner Big

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 5	Menguji apakah aplikasi dapat menambah banner big	Pada halaman admin pilih menu banner dan pilih sub menu banner big. Pada halaman banner big pilih fitur input banner setelah masuk kehalaman form input banner masukkan bannernya	File gambar banner big	Banner yang ditambahka n tampil pada list banner big dan terdapat pemberitahu an bahwa banner berhasil ditambahka n	Diterima

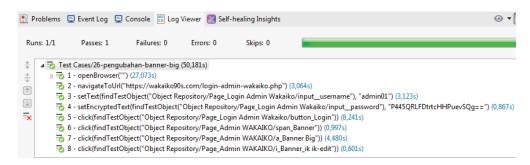


Gambar 4.61 Hasil Test Case Penambahan Banner Big

4.2.5.2 Pengujian Pengubahan Banner Big

Tabel 4.26 Pengujian Pengubahan Banner Big

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 6	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah banner big	Pada halaman banner big pilih fitur ganti banner disalah satu banner, setelah masuk kehalaman form ganti banner masukkan bannernya	File gambar banner big	Banner yang diganti tampil pada list banner big dan terdapat pemberitahu an bahwa banner berhasil diganti	Diterima

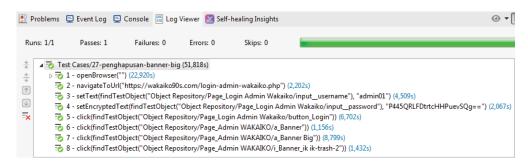


Gambar 4.62 Hasil Test Case Pengubahan Banner Big

4.2.5.3 Pengujian Penghapusan Banner Big

Tabel 4.27 Pengujian Penghapusan Banner Big

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 7	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s banner big	Pada halaman banner big pilih fitur hapus banner disalah satu banner	Hapus banner	Banner yang dipilih terhapus dari list banner big dan menampilka n pemberitahu an banner berhasil dihapus	Diterima

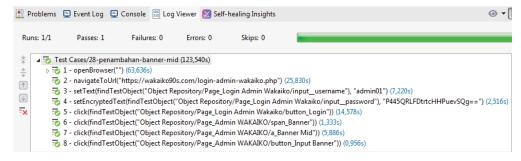


Gambar 4.63 Hasil Test Case Penghapusan Banner Big

4.2.5.4 Pengujian Penambahan Banner Mid

Tabel 4.28 Pengujian Penambahan Banner Mid

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 8	Menguji apakah aplikasi dapat menambah banner mid	Pada halaman admin pilih menu banner dan pilih sub menu banner mid. Pada halaman banner mid pilih fitur input banner setelah masuk kehalaman form input banner masukkan	File gambar banner mid	Banner yang ditambahka n tampil pada list banner mid dan terdapat pemberitahu an bahwa banner berhasil ditambahka n	Diterima

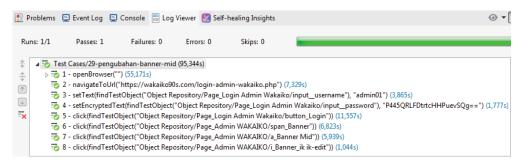


Gambar 4.64 Hasil Test Case Penambahan Banner Mid

4.2.5.5 Pengujian Pengubahan Banner Mid

Tabel 4.29 Pengujian Pengubahan Banner Mid

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_2 9	Menguji apakah aplikasi dapat mengubah banner mid	Pada halaman banner mid pilih fitur ganti banner disalah satu banner, setelah masuk kehalaman form ganti banner masukkan bannernya		Banner yang diganti tampil pada list banner mid dan terdapat pemberitahu an bahwa banner berhasil diganti	Diterima

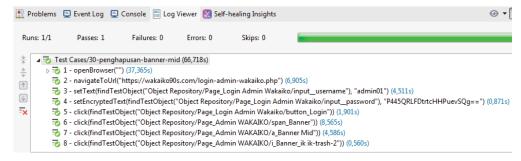


Gambar 4.65 Hasil Test Case Pengubahan Banner Mid

4.2.5.6 Pengujian Penghapusan Banner Mid

Tabel 4.30 Pengujian Penghapusan Banner Mid

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 0	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu s banner mid	Pada halaman banner mid pilih fitur hapus banner disalah satu banner	Hapus banner	Banner yang dipilih terhapus dari list banner mid dan menampilka n pemberitahu an banner berhasil dihapus	Diterima



Gambar 4.66 Hasil Test Case Penghapusan Banner Mid

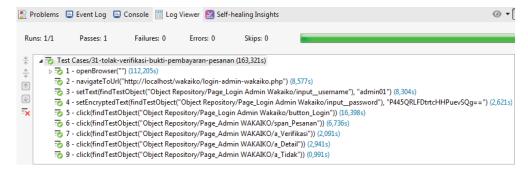
4.2.6 Pengelolaan Pesanan Produk

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa menolak atau menerima bukti pembayaran dari pembeli dan menginput nomor resi untuk data pengiriman produk. Pengelolaan pesanan produk hanya terdapat pada halaman admin.

4.2.6.1 Pengujian Tolak Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

Tabel 4.31 Pengujian Tolak Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 1	Menguji apakah aplikasi dapat menolak verifikasi bukti pembayara n pesanan dari pembeli produk	Pada halaman admin pilih menu pesanan dan pada halaman pesanan pilih menu verifikasi kemudian pilih fitur detail disalah satu list verifikasi pembayaran setelah masuk kehalaman detail verifikasi pembayaran tolak bukti pembayaran nya	Tolak verifikasi pembaya ran dan pilih alasanny a	Bukti pembayaran memiliki keterangan ditolak dengan alasan yang diberikan dan terdapat pemberitahu an bahwa verifikasi pembayaran berhasil ditolak	Diterima

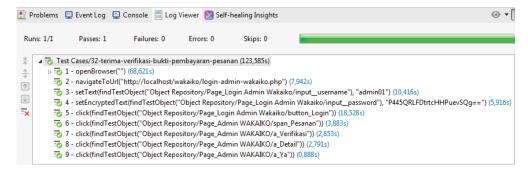


Gambar 4.67 Hasil Test Case Tolak Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

4.2.6.2 Pengujian Terima Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

Tabel 4.32 Pengujian Terima Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 2	Menguji apakah aplikasi dapat menerima verifikasi bukti pembayara n pesanan dari pembeli produk	Pada halaman admin pilih menu pesanan dan pada halaman pesanan pilih menu verifikasi kemudian pilih fitur detail disalah satu list verifikasi pembayaran setelah masuk kehalaman detail verifikasi pembayaran terima bukti pembayaran nya	Terima verifikasi pembaya ran	Bukti pembayaran memiliki keterangan diterima dan terdapat pemberitahu an bahwa verifikasi pembayaran berhasil diterima	Diterima

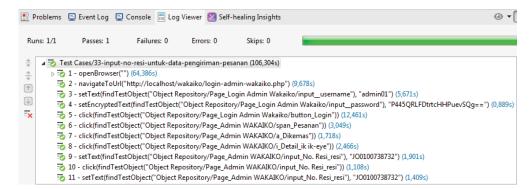


Gambar 4.68 Hasil Test Case Terima Verifikasi Bukti Pembayaran Pesanan

4.2.6.3 Pengujian Input No. Resi untuk Data Pengiriman Pesanan

Tabel 4.33 Pengujian Input No. Resi untuk Data Pengiriman Pesanan

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 3	Menguji apakah aplikasi dapat menginput no. resi untuk data pengirima n pesanan	Pada halaman admin pilih menu pesanan dan pada halaman pesanan pilih menu dikemas kemudian pilih fitur detail disalah satu list produk dikemas setelah masuk kehalaman produk dikemas input no. resi	Nomor resi	Produk dalam status pengiriman dan terdapat pemberitahu an bahwa input no. resi berhasil	Diterima



Gambar 4.69 Hasil Test Case Input No. Resi untuk Data Pengiriman Pesanan

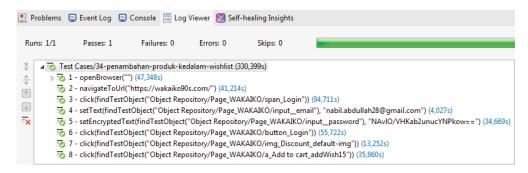
4.2.7 Pengelolaan Wishlist

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola *wishlist* (daftar keinginan) mulai dari memasukkan produk kedalam *wishlist*, melihat produk-produk didalam *wishlist* dan menghapus produk dari *wishlist*. Pengelolaan *wishlist* terdapat pada halaman pengguna yang sudah melakukan *login*.

4.2.7.1 Pengujian Penambahan Produk Kedalam Wishlist

Tabel 4.34 Pengujian Penambahan Produk Kedalam Wishlist

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 4	Menguji apakah aplikasi dapat menambah kan produk kedalam wishlist	Pada halaman yang menampilka n produk pilih salah satu produk untuk dimasukkan kedalam wishlist	Pilih produk	Produk berhasil tampil didalam wishlist	Diterima

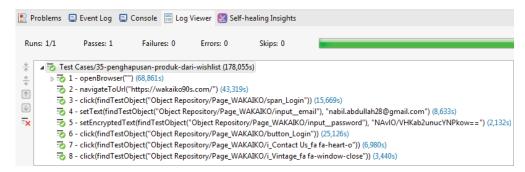


Gambar 4.70 Hasil Test Case Penambahan Produk Kedalam Wishlist

4.2.7.2 Pengujian Penghapusan Produk dari Wishlist

Tabel 4.35 Pengujian Penghapusan Produk dari Wishlist

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 5	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu sproduk dari wishlist	Pada halaman wishlist pilih salah satu produk untuk dihapus dari wishlist	Pilih produk	Produk berhasil dihapus dari wishlist	Diterima



Gambar 4.71 Hasil Test Case Penghapusan Produk dari Wishlist

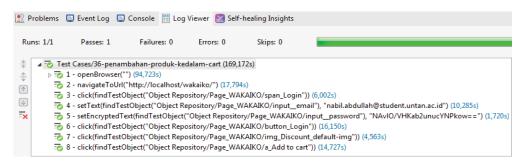
4.2.8 Pengelolaan Cart

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola *cart* (keranjang belanja mulai dari memasukkan produk kedalam *cartt*, melihat produk-produk didalam *cart* dan menghapus produk dari c*art*. Pengelolaan *cart* terdapat pada halaman pengguna yang sudah melakukan *login*.

4.2.8.1 Pengujian Penambahan Produk Kedalam Cart

Tabel 4.36 Pengujian Penambahan Produk Kedalam Cart

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 6	Menguji apakah aplikasi dapat menambah kan produk kedalam cart	Pada halaman yang menampilka n produk pilih salah satu produk untuk dimasukkan kedalam cart	Pilih produk	Produk berhasil tampil didalam cart	Diterima

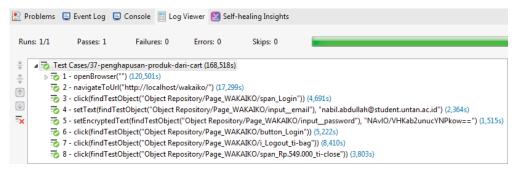


Gambar 4.72 Hasil Test Case Penambahan Produk Kedalam Cart

4.2.8.2 Pengujian Penghapusan Produk dari Cart

Tabel 4.37 Pengujian Penghapusan Produk dari Cart

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 7	Menguji apakah aplikasi dapat menghapu sproduk dari cart	Pada halaman cart pilih salah satu produk untuk dihapus dari cart	Pilih produk	Produk berhasil dihapus dari cart	Diterima



Gambar 4.73 Hasil Test Case Penghapusan Produk dari Cart

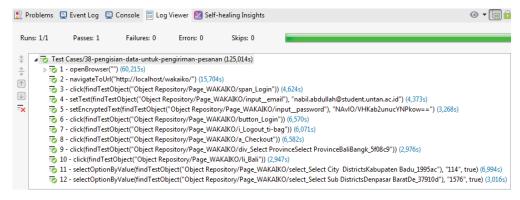
4.2.9 Pengelolaan Proses Pemesanan Produk

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa melakukan pemesanan produk. Pengelolaan proses pemesanan produk terdapat pada halaman pengguna yang sudah melakukan *login*.

4.2.9.1 Pengujian Pengisian Data untuk Pengiriman Pesanan

Tabel 4.38 Pengujian Pengisian Data untuk Pengiriman Pesanan

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 8	Menguji apakah aplikasi dapat mengisi data untuk proses pegiriman	Pada halaman "product delivery information " isi data untuk proses pengiriman pesanan	Data lengkap informas i pengirim an	Pesanan berhasil dipesan dan akan diarahkan kehalaman kirim bukti pembayaran	Diterima

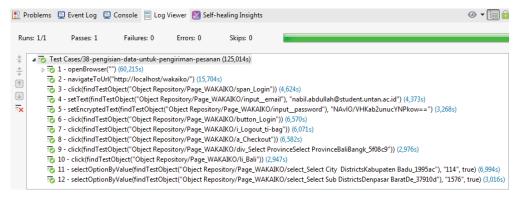


Gambar 4.74 Hasil Test Case Pengisian Data untuk Pengiriman Pesanan

4.2.9.2 Pengujian Pengiriman Data Bukti Pembayaran Pesanan

Tabel 4.39 Pengujian Pengiriman Data Bukti Pembayaran Pesanan

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_3 9	Menguji apakah aplikasi dapat mengirim data bukti pembayara n pesanan	Pada halaman "my order" masuk kedalam menu waiting for payment dan pilih fitur payment confirm kemudian isi data bukti pembayaran	Data lengkap bukti pembaya ran pesanan	Status pesanan berubah menjadi sudah dibayar	Diterima

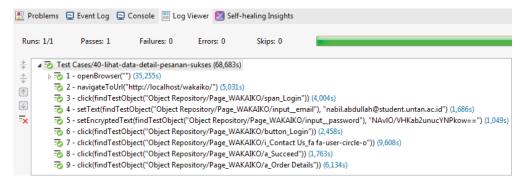


Gambar 4.75 Hasil Test Case Pengiriman Data Bukti Pembayaran Pesanan

4.2.9.3 Pengujian Lihat Data Detail Pesanan Sukses

Tabel 4.40 Pengujian Lihat Data Detail Pesanan Sukses

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_4 0	Menguji apakah aplikasi dapat melihat data detail pesanan sukses	Pada halaman "my order" masuk kedalam menu succeed dan pilih fitur order details disalah satu pesanan, kemudian akan menampilka n detail pesanan sukses	Pilih pesanan sukses	Menampilk an data detail pesanan sukses	Diterima



Gambar 4.76 Hasil Test Case Lihat Data Detail Pesanan Sukses

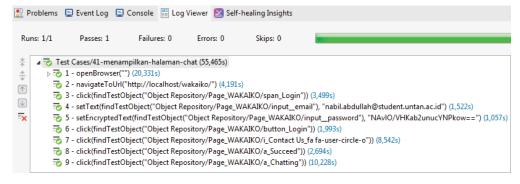
4.2.10 Pengelolaan Data Chatting

Pada bagian ini menguji aplikasi apakah bisa mengelola data *chatting*. Pengelolaan data *chatting* terdapat pada halaman admin dan halaman pengguna yang sudah melakukan *login*.

4.2.10.1 Pengujian Menampilkan Halaman Chat

Tabel 4.41 Pengujian Menampilkan Halaman Chat

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_4 1	Menguji apakah aplikasi dapat menampil kan halaman chat	Pada halaman admin dan halaman pengguna terdapat fitur chat	Pilih fitur chat	Halaman chatting	Diterima

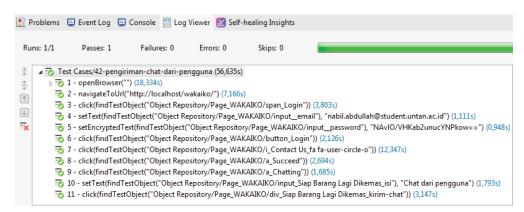


Gambar 4.77 Hasil Test Case Menampilkan Halaman Chat

4.2.10.2 Pengujian Pengiriman Chat dari Pengguna

Tabel 4.42 Pengujian Pengiriman Chat dari Pengguna

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_4 2	Menguji apakah aplikasi dapat mengirim chat dari pengguna	Pada halaman "My Order" disetiap menu terdapat fitur chatting dan dihalaman chatting terdapat form input untuk mengirim chat	Data chat	Chat berhasil dikirim ke admin	Diterima

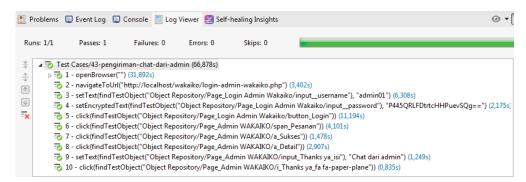


Gambar 4.78 Hasil Test Case Pengiriman Chat dari Pengguna

4.2.10.3 Pengujian Pengiriman Chat dari Admin

Tabel 4.43 Pengujian Pengiriman *Chat* dari Admin

No.	Identi fikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Didapat	Kesimpu lan
1.	PA_4 3	Menguji apakah aplikasi dapat mengirim chat dari admin	Pada halaman pesanan disetiap menu terdapat fitur chatting dan dihalaman chatting terdapat form input untuk mengirim chat	Data chat	Chat berhasil dikirim ke pengguna	Diterima



Gambar 4.79 Hasil Test Case Pengiriman Chat dari Admin

4.3 Hasil Pengujian (*User Acceptance Test*)

Kuesioner dikelompokkan menjadi 3 aspek yaitu aspek rekayasa perangkat lunak untuk menilai kualitas dari aplikasi, aspek fungsionalitas untuk menilai kinerja dari semua layanan yang ada pada aplikasi, dan aspek komunikasi visual untuk menilai tampilan dari aplikasi. UAT akan diisi oleh satu responden pada masing-masing pengguna aplikasi dengan memberi tanggapan terhadap aplikasi yang telah dibuat. Hasil dari tanggapan setiap responden dapat dilihat pada tabel hasil UAT berdasarkan level pengguna aplikasi.

4.3.1 Hasil UAT Admin

Tabel 4.44 Hasil UAT Pengguna Admin

	Keterangan	Nilai	i Tanş	ggapaı	n	
No.	Reterangan	1		3	4	5
Aspe	ek Rekayasa Perangkat Lunak	•		•	1	<u>.</u>
1.	Kemudahan mengakses semua menu yang ada pada aplikasi					1
2.	Kelancaran dalam menggunakan aplikasi					1
3.	Kenyamanan dalam menggunakan aplikasi					1
4.	Kesesuaian aplikasi dengan yang diharapkan pengguna aplikasi					1
5.	Kelengkapan informasi yang diberikan					1
Aspe	ek Fungsionalitas		l	1	1	1
6.	Kinerja aplikasi saat melakukan pengelolaan produk sampai produk di publish					1
7.	Kinerja aplikasi saat menampilkan pengelolaan <i>banner</i> untuk tampilan utama di <i>website</i> Wakaiko.90s					1
8.	Kinerja aplikasi saat melakukan verifikasi bukti pembayaran pesanan dari pengguna					1
9.	Kinerja aplikasi saat melakukan proses input no. resi untuk data pengiriman pesanan					1
10.	Kinerja aplikasi saat melakukan chatting					1
Aspe	ek Komunikasi Visual	ı	l	1	1	1
11.	Tampilan aplikasi yang disajikan					1
12.	Kemudahan untuk membaca tulisan					1

	Keterangan	Nilai Tanggapan				
No.		1	2	3	4	5
13.	Komposisi warna pada tampilan aplikasi					1
14.	Konsistensi tampilan layar untuk setiap menu					1
15.	Kemudahan memahami data yang					1
	ditampilkan pada aplikasi					
Juml	ah	0	0	0	0	15
Tota	l Bobot	0	0	0	0	75

Berdasarkan hasil UAT admin dapat diketahui informasi sebagai berikut:

- 1. Responden admin memiliki bobot 75 dari jumlah bobot total yaitu 75 sehingga memiliki persentase (75/75) x 100% = 100%
- 2. Pilihan sangat baik (5) yang dipilih responden pengguna admin berjumlah 75 dan memiliki persentase (75/75) x 100% = 100%

4.3.2 Hasil UAT Pengguna

Tabel 4.45 Hasil UAT Pengguna

NI.	Keterangan		Nilai Tanggapan						
No.	Trouviangan	1	2 3 4		5				
Aspe	Aspek Rekayasa Perangkat Lunak								
1.	Kemudahan mengakses semua menu yang ada pada aplikasi				2	1			
2.	Kelancaran dalam menggunakan aplikasi					3			
3.	Kenyamanan dalam menggunakan aplikasi				1	2			
4.	Kesesuaian aplikasi dengan yang diharapkan pengguna aplikasi				1	2			
5.	Kelengkapan informasi yang diberikan				3				
Aspe	ek Fungsionalitas		•	•	•	•			

No.	Keterangan	Nilai Tanggapan				
		1	2	3	4	5
6.	Kinerja aplikasi saat menampilkan produk				2	1
7.	Kinerja aplikasi saat menambah dan menghapus produk dari wishlist					3
8.	Kinerja aplikasi saat menambah dan menghapus produk dari <i>cart</i>					3
9.	Kinerja aplikasi saat melakukan pemesanan produk mulai dari pengisian alamat pengiriman, kirim bukti pembayaran, lacak lokasi pesanan saat sedang dikirim, sampai pesanan sukses diterima pengguna lokasi pesanan saat sedang dikirim, sampai pesanan sukses diterima pengguna				1	2
10.	Kinerja aplikasi saat melakukan <i>chatting</i> dengan admin perihal pesanan				2	1
Aspek Komunikasi Visual						
11.	Tampilan aplikasi yang disajikan				1	2
12.	Kemudahan untuk membaca tulisan				1	2
13.	Komposisi warna pada tampilan aplikasi				1	2
14.	Konsistensi tampilan layar untuk setiap menu				2	1
15.	Kemudahan memahami data yang ditampilkan pada aplikasi				1	2
Jumlah		0	0	0	18	27
Total Bobot		0	0	0	72	135

Berdasarkan hasil UAT dari 3 pengguna dapat diketahui informasi sebagai berikut:

- 1. Responden pengguna memiliki bobot 207 dari jumlah bobot total yaitu 225 sehingga memiliki persentase (207/225) x 100% = 92%
- 2. Pilihan baik (4) yang dipilih responden pengguna berjumlah 72 dan memiliki persentase (72/225) x 100% = 32%
- 3. Pilihan sangat baik (5) yang dipilih responden pengguna berjumlah 135 dan memiliki persentase (135/225) x 100% = 60%

4.4 Analisis Hasil Pengujian

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi dengan menggunakan metode Black Box dan UAT (User Acceptance Test), maka analisis terhadap hasil pengujian adalah sebagai berikut:

- 1. Pengujian fungsionalitas dari aplikasi dengan metode pengujian *Black Box* yang menggunakan aplikasi pengujian otomatis yaitu Katalon Studio. Pada *Katalon Studio* pengujian sistem menggunakan *test case* yang dilakukan dengan cara melakukan *record* setiap respons dalam satu unit pengujian. Proses pengujian setiap *test case* yang terdapat pada *Katalon Studio* berjalan dengan lancar dan berhasil semua. Unit pengujian yang dimaksud adalah menguji seperti proses *login*, menyimpan data, mengubah data dan menghapus data.
- 2. Pengujian UAT merupakan pengujian untuk mengetahuai tingkat kepuasan terhadap aplikasi yang telah dibuat dari pengguna aplikasi. Berdasarkan hasil UAT yang dilakukan maka dapat diketahui informasi sebagai berikut:
 - a. Responden admin memiliki bobot penilaian yaitu 100%
 - b. Responden pengguna memiliki bobot penilaian yaitu 92 %
- 3. Berdasarkan uraian yang telah dibuat dari hasil UAT dari setiap pengguna aplikasi dapat disimpulkan sebuah rata-rata tingkat kepuasan terhadap aplikasi adalah 96%. Hasil persentase ini membuktikan bahwa Aplikasi Penjualan Pakaian *Vintage Second Hand* Berbasis *E-Commerce* Pada Wakaiko.90s sangat memuaskan dan sesuai harapan.