

DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan	iv
Kata Pengantar	v
Abstrak	vi
<i>Abstract</i>	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Lampiran	xiv

Bab I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Pembatasan Masalah	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5

Bab II Tinjauan Pustaka

2.1 Kajian Terkait	7
2.2 Masker Wajah Tradisional	9
2.3 <i>Information Retrieval</i>	10
2.4 <i>Preprocessing</i>	10
2.5 <i>Case Folding</i>	10
2.6 <i>Tokenizing</i>	11
2.7 <i>Stopword/Filtering</i>	11
2.8 <i>Stemming</i>	11
2.9 Pembobotan TF-IDF.....	12
2.10 <i>Cosine Similarity</i>	13
2.11 Evaluasi	14
2.12 Alat Bantu Perancangan Aplikasi.....	15
2.12.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	15
2.12.2 <i>Flowchart</i>	16
2.12.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	16
2.12.4 Kamus Data	16
2.13 Metode Pengujian Aplikasi	17
2.13.1 <i>Black Box Testing</i>	17
2.13.2 <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	17

Bab III Metodologi Penelitian

3.1 Perangkat Penelitian	19
3.1.1 Perangkat Keras	19
3.1.2 Perangkat Lunak	19
3.2 Metode Penelitian.....	20
3.2.1 Pengumpulan Data	20

3.2.2	<i>Preprocessing Data</i>	22
3.2.2.1	<i>Case Folding</i>	22
3.2.2.2	<i>Tokenizing</i>	22
3.2.2.3	<i>Stopword/Filtering</i>	23
3.2.2.4	<i>Stemming</i>	23
3.2.3	Pembobotan TF-IDF	24
3.2.4	<i>Cosine Similarity</i>	25
3.2.5	Evaluasi.....	26
3.3	Analisa Kebutuhan	26
3.3.1	Arsitektur Aplikasi.....	26
3.3.2	Kebutuhan Pengguna	27
3.4	Perancangan Aplikasi	28
3.4.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	28
3.4.1.1	Diagram Konteks	28
3.4.1.2	Diagram <i>Overview</i>	29
3.4.1.3	Diagram Rinci.....	30
3.4.2	<i>Flowchart</i>	33
3.4.3	Relasi Antar Tabel	35
3.4.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
3.4.5	Kamus Data.....	36
3.4.6	Rancangan Antarmuka.....	40
3.4.6.1	Rancangan Struktur Antarmuka Admin	34
3.4.6.2	Rancangan Struktur Antarmuka Pengguna.....	35
3.5	Perancangan Pengujian Aplikasi	42
3.5.1	<i>Black Box Testing</i>	42
3.5.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	43
3.5.3	Pengujian Aplikasi.....	45

Bab IV Hasil dan Analisis

4.1	Hasil Perancangan	47
4.1.1	Kode Program Perhitungan Nilai Kemiripan.....	47
4.1.1.1	Kode Program Untuk Mendapatkan Hasil <i>Preprocessing</i>	47
4.1.1.2	Kode Program Untuk Mendapatkan Nilai TF-IDF....	49
4.1.1.3	Kode Program Untuk Mendapatkan Nilai <i>Cosine</i> <i>Similarity</i>	51
4.1.2	Antarmuka Admin	52
4.1.2.1	Menu Beranda (Admin).....	52
4.1.2.2	Menu <i>Stopword List</i> (Admin).....	53
4.1.2.3	Menu Kata Dasar (Admin)	53
4.1.2.4	Menu FAQ (Admin)	54
4.1.2.5	Menu Masker Wajah Tradisional (Admin)	57
4.1.2.6	Menu Perbandingan	58
4.1.2.7	Menu Hasil <i>Preprocessing</i>	59
4.1.3	Antarmuka Pengguna.....	59
4.1.3.1	Menu Beranda (Pengguna)	59
4.1.3.2	Menu FAQ (Pengguna)	60
4.1.3.3	Menu Masker Wajah Tradisional (Pengguna).....	60

4.1.3.4 Menu Pencarian	61
4.1.3.5 Menu <i>Login</i>	63
4.2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	63
4.3 Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	66
4.4 Pengujian Aplikasi.....	67
4.5 Analisis Hasil Pengujian.....	69

Bab V Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran	73

Daftar Pustaka