

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan model Fountain	9
Gambar 3.1 Metode Penelitian Fountain	15
Gambar 4.1 Use Case Diagram	36
Gambar 4.2 Use Case Login.....	37
Gambar 4.3 Use Case Kelola Data Barang.....	38
Gambar 4.4 Use Case Kelola Data Bantuan.....	39
Gambar 4.5 Use Case Kelola Data Pemesanan	40
Gambar 4.6 Use Case Kelola Data Tabungan	41
Gambar 4.7 Activity Diagram Umum	42
Gambar 4.8 Activity Diagram Login.....	43
Gambar 4.9 Activity Diagram Kelola Data Barang	43
Gambar 4.10 Activity Diagram Kelola Data Bantuan.....	44
Gambar 4.11 Activity Diagram Kelola Data Pemesanan	45
Gambar 4.12 Activity Diagram Kelola Data Tabungan	45
Gambar 4.13 Sequence Diagram Login	46
Gambar 4.14 Sequence Diagram Kelola Data Barang	46
Gambar 4.15 Sequence Diagram Kelola Data Bantuan	47
Gambar 4.16 Sequence Diagram Kelola Data Pemesanan.....	47
Gambar 4.17 Sequence Diagram Kelola Data Tabungan.....	48
Gambar 4.18 Class Diagram sistem pemesanan sampah market	48
Gambar 4.19 Entity Relationship Diagram	49
Gambar 4.20 Perancangan Antarmuka <i>Mobile</i> : Beranda pertama	50
Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka <i>Mobile</i> : Beranda kedua.....	50
Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Website: Beranda	51
Gambar 5.1 Arsitektur Sistem secara umum	61
Gambar 5.2 Halaman Beranda.....	61
Gambar 5.3 Halaman Kelola Konsumen	62
Gambar 5.4 Halaman Tambah Konsumen	62
Gambar 5.5 Halaman Ubah Konsumen.....	63
Gambar 5.6 Halaman Detail Konsumen.....	63
Gambar 5.7 Halaman Kelola Transaksi Emas.....	64
Gambar 5.8 Halaman Detail Emas	64
Gambar 5.9 Halaman Kelola Pemesanan	65
Gambar 5.10 Halaman Detail Pesan.....	65
Gambar 5.11 Halaman Kelola Bantuan.....	66
Gambar 5.12 Halaman Tambah Pertanyaan	66
Gambar 5.13 Halaman Detail Pertanyaan	67
Gambar 5.14 Halaman Ubah Pertanyaan	67
Gambar 5.15 Halaman Kelola data Barang	68
Gambar 5.16 Halaman Tambah Barang	68
Gambar 5.17 Halaman Detail Barang.....	69

Gambar 5.18 Halaman Ubah Barang.....	69
Gambar 5.19 Halaman Registrasi.....	70
Gambar 5.20 Halaman Login	71
Gambar 5.21 Halaman Beranda.....	71
Gambar 5.22 Halaman Pemesanan.....	72
Gambar 5.23 Halaman Pencairan Saldo	72
Gambar 5.24 Halaman List Barang	73
Gambar 5.25 Halaman Bantuan.....	74
Gambar 5.26 Halaman Detail Bantuan.....	74
Gambar 5.27 Halaman Penukaran Mini Gold	75
Gambar 5.28 Halaman Akun.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
Tabel 4.1 Analisis Performance	19
Tabel 4.2 Analisis Information.....	20
Tabel 4.3 Analisis Economy.....	20
Tabel 4.4 Analisis Control.....	21
Tabel 4.5 Analisis Efficiency	21
Tabel 4.6 Analisis Service.....	22
Tabel 4.7 Spesifikasi Use Case Login.....	37
Tabel 4.8 Spesifikasi Use Case Kelola Data Barang.....	38
Tabel 4.9 Spesifikasi Use Case Kelola Data Bantuan.....	39
Tabel 4.10 Spesifikasi Use Case Kelola Data Pemesanan	40
Tabel 4.11 Spesifikasi Use Case Kelola Data Tabungan	41
Tabel 4.12 Perancangan Pengujian Fungsionalitas	52
Tabel 4.13 Pengujian Aspek Rekayasa Perangkat Lunak	59
Tabel 4.14 Pengujian Aspek Fungsionalitas	59
Tabel 4.15 Pengujian Aspek Komunikasi Visual.....	60
Tabel 5.1 Testing unit tahap pertama	76
Tabel 5.2 Testing Unit Tahap Kedua	82
Tabel 5.3 Testing Unit Tahap Ketiga	87
Tabel 5.4 Impelementasi Pengujian Fungsionalitas.....	93
Tabel 5.5 Implementasi pengujian Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	99
Tabel 5.6 Impelentasi Pengujian Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	99
Tabel 5.7 Implementasi pengujian Aspek Komunikasi Visual	99