

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Dasar Teori.....	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Sampah.....	6
2.1.3 Sampah Market	7
2.1.4 Aplikasi <i>Mobile</i>	7
2.1.5 Metode SDLC	8
2.1.6 Model Fountain	8
2.1.7 Flutter.....	9
2.1.8 Dart.....	10
2.1.9 Hypertext Preprocesor (PHP).....	10
2.1.10 Laravel.....	10
2.1.11 <i>Web Service</i>	11
2.1.12 Black Box Testing.....	11
2.2 Tinjauan Pustaka	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
3.1 Kerangka Kerja Penelitian.....	15

BAB IV ANALISIS DAN PERANCAGAN	18
4.1 Analisis	18
4.1.1 Analisis Pieces	18
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
4.3 Analisis Kelayakan Sistem	34
4.4 Perancangan Sistem.....	35
4.4.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	35
4.4.2 Activity Diagram.....	42
4.4.3 Perancangan Sequence Diagram	45
4.4.4 Class Diagram	48
4.4.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	49
4.4.6 Perancangan Antarmuka	49
4.5 Perancangan Pengujian Fungsionalitas	52
4.6 Perancangan Pengujian Antarmuka.....	59
4.6.1 Perancangan Pengujian Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	59
4.6.2 Perancangan Pengujian Aspek Fungsionalitas	59
4.6.3 Perancangan Pengujian Aspek Komunikasi Visual	60
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	61
5.1 Implementasi Sistem	61
5.2 Implementasi Website	61
5.2.1 Halaman Beranda.....	61
5.2.2 Halaman Kelola Konsumen	62
5.2.3 Halaman Tambah Konsumen.....	62
5.2.4 Halaman Ubah Konsumen	63
5.2.5 Halaman Detail Konsumen	63
5.2.6 Halaman Kelola Transaksi Emas	63
5.2.7 Halaman Detail Emas.....	64
5.2.8 Halaman Kelola Data Pemesanan	64
5.2.9 Halaman Detail Pesan	65
5.2.10 Halaman Kelola Bantuan	65
5.2.11 Halaman Tambah Pertanyaan	66
5.2.12 Halaman Detail Pertanyaan.....	67

5.2.13	Halaman Ubah Pertanyaan.....	67
5.2.14	Halaman Kelola data Barang	68
5.2.15	Halaman Tambah Barang.....	68
5.2.16	Halaman Detail Barang	69
5.2.17	Halaman Ubah Barang	69
5.3	Implementasi <i>Mobile</i>	70
5.3.1	Halaman Registrasi	70
5.3.2	Halaman Login.....	70
5.3.3	Halaman Beranda.....	71
5.3.4	Halaman Pemesanan	72
5.3.5	Halaman Pencairan Saldo	72
5.3.6	Halaman List Barang.....	73
5.3.7	Halaman Bantuan.....	73
5.3.8	Halaman Detail Bantuan	74
5.3.9	Halaman Penukaran Mini Gold.....	74
5.3.10	Halaman Akun	75
5.4	Testing Unit.....	76
5.5	Implementasi Pengujian Fungsionalitas	93
5.6	Implementasi Pengujian Antarmuka	99
5.6.1	Implementasi Pengujian Aspek Rekayasa Perangkat Lunak	99
5.6.2	Implementasi Pengujian Aspek Fungsionalitas	99
5.6.3	Implementasi Pengujian Aspek Komunikasi Visual.....	99
BAB VI PENUTUP		100
6.1	Kesimpulan.....	100
6.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101