

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR SINGKATAN	xxix
DAFTAR ISTILAH	xxx
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-3
1.3 Tujuan Penelitian	I-3
1.4 Pembatasan Masalah	I-4
1.5 Sistematika Penulisan Skripsi.....	I-4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Penelitian Terdahulu	II-1
2.2 Pengertian QoS (<i>Quality of Service</i>).....	II-2
2.3 SINPO (Signal Strength, Interference, Noise, Propagation, Overall).....	II-6
2.4 <i>Video conference</i>	II-7
2.5 <i>Bandwidth</i>	II-8
2.6 <i>Zoom Clouds Meetings</i>	II-9
2.7 <i>Google Meetings</i>	II-11
2.8 <i>Webex meetings Meeting</i>	II-11
2.10 Masjid Kapal Munzalan	II-13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1 Lokasi Penelitian.....	III-1
3.2 Perangkat yang Digunakan.....	III-1
3.3 Metode Pengumpulan Data	III-4
3.4 Langkah-langkah Pengambilan Data	III-6
BAB IV HASIL DAN ANALISIS	IV-1
4.1 Skenario Pengukuran Menggunakan <i>Software Wireshark</i> ...	IV-1
4.2 Skenario Pengukuran Pada Aplikasi <i>Zoom Meetings</i>	IV-1

4.3 Analisis Skenario Pengukuran QoS dan SINPO Pada Aplikasi <i>Zoom Meetings</i>	IV-67
4.4 Data <i>Software Google Meet</i>	IV-76
4.5 Analisis Skenario Pengukuran Pada Aplikasi <i>Google Meet</i> .	IV-142
4.6 Data <i>Software Webex Meetings</i>	IV-149
4.5 Analisis Skenario Pengukuran Pada Aplikasi <i>Webex Meetings</i>	IV-211
4.6 Analisis <i>Performance</i> CPU dan Memori.....	IV-218
BAB V PENUTUP	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-5
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	