

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Pembatasan Masalah	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 <i>E-commerce</i>	6
2.3 Aplikasi	6
2.4 <i>Website</i>	7
2.5 <i>Waterfall</i>	7
2.6 <i>Model View Controller (MVC)</i>	9
2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.7.1 Use Case.....	10
2.7.2 Class Diagram	12
2.7.3 Activity Diagram.....	14
2.7.4 Sequence Diagram	15
2.8 Teknologi Pendukung	16
2.8.1 <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>	16
2.8.2 XAMPP	17
2.8.3 <i>JavaScript</i>	17

2.8.4	HTML	17
2.8.5	CSS.....	17
2.8.6	Laravel	18
2.9	Pengujian Aplikasi.....	19
2.9.1	Pengujian Black Box.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1	Metodologi Penelitian.....	21
3.2	Data Penelitian	22
3.3	Alat Bantu Penelitian	23
3.3.1	Alat Perancangan Penelitian	23
3.3.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	23
3.3.3	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	23
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	24
3.5	Perancangan Sistem	26
3.5.1	Arsitektur Sistem.....	26
3.5.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	28
3.5.3	Perancangan Basis Data	39
3.5.4	Perancangan Struktur Antarmuka	50
3.5.5	Perancangan <i>Layout</i> Antarmuka	51
3.6	Perancangan Pengujian	54
3.6.1	Pengujian <i>Black Box</i>	54
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		56
4.1	Hasil Perancangan Antarmuka.....	56
4.1.1	Tampilan Antarmuka Admin	56
4.1.2	Tampilan Antarmuka Antarmuka Pelanggan.....	61
4.2	Hasil Pengujian	66
4.2.1	Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70