

## DAFTAR PUSTAKA

- Agusriandi. 2018. *Dasar-dasar Penguasaan Pemrograman Web Teori + Praktik(HTML, CSS, Javascript)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Aminudin. 2015. *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Lokomedia.
- Andina, A. N. 2019. *HEDONISME BERBALUT CINTA DALAM MUSIK K-POP*. Purwokerto: Universitas Amikom Purwokerto.
- MADCOM. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: C.V Andi.
- Mustaqbal, M. S. 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, Volume I.
- Oktaviani, A. 2016. *E-Commerce Merchandise K-pop Pada Toko Haruna 88 Jakarta Menguunakan Unified Modeling language (UML)*. STMIK Antar Bangsa.
- Pramana, H. W. 2020. *Definisi Aplikasi*. Retrieved from Wikipedia : [wikipedia.org/wiki/Aplikasi](https://wikipedia.org/wiki/Aplikasi)
- Pressman, R. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Susanti, M. 2016. Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Pasar Minggu Jakarta. *Informatika*, Vol. 3, No. 1.
- Wahyudi, T. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren (Studi Kasus Darul Abror Watumas). *Sinposium Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (SIMNASIPTEK)*, Vol. 1, No. 1, 23-30.
- Wardana. 2016. *Aplikasi Website Profesional Dengan PHP dan jQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Wuryanta, W. W. 2012. *Di antara Pusaran Gelombang Korea (Menyimak Fenomena K-Pop di Indonesia)*. Universitas Multimedia Nusantara.
- Yuhefizar. 2012. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.