

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Flowchart Simulated Annealing</i>	10
Gambar 2.2	Graf Simulasi Perjalanan <i>Salesman</i>	11
Gambar 2.3	Rute Manual dengan Memilih Tempat Terdekat	11
Gambar 2.4	Rute menggunakan <i>Simulated Annealing</i>	12
Gambar 2.5	Model <i>Waterfall</i>	13
Gambar 2.6	ERD relasi satu ke satu	17
Gambar 2.7	ERD relasi satu ke banyak	17
Gambar 2.8	ERD relasi banyak ke satu	18
Gambar 2.9	ERD relasi banyak ke banyak	18
Gambar 2.10	Notasi Diagram Alir	24
Gambar 2.11	Diagram Alir	25
Gambar 3.1	Diagram Alir Penelitian	27
Gambar 3.2	Gambaran Sistem Sebelum Menggunakan Aplikasi.....	30
Gambar 3.3	Rancangan Arsitektur Sistem.....	32
Gambar 3.4	Diagram Konteks Aplikasi.....	33
Gambar 3.5	Diagram <i>Overview</i>	35
Gambar 3.6	Diagram Rinci 1.0	36
Gambar 3.7	Diagram Rinci 2.0	37
Gambar 3.8	Diagram Rinci 3.0	38
Gambar 3.9	Diagram Rinci 4.0	38
Gambar 3.10	Diagram Rinci 5.0	39
Gambar 3.11	Diagram Rinci 6.0	40
Gambar 3.12	Diagram Rinci 7.0	41
Gambar 3.13	Diagram Rinci 8.0	41
Gambar 3.14	Diagram Rinci 9.0	42
Gambar 3.15	Diagram Rinci 10.0	43
Gambar 3.16	Diagram Alir Aplikasi.....	44
Gambar 3.17	Diagram Alir Pengaturan Aplikasi.....	45
Gambar 3.18	Diagram Alir Manajemen Pengguna.....	46
Gambar 3.19	Diagram Alir Pengaturan Akun	46
Gambar 3.20	Diagram Alir Pencarian Rute.....	47

Gambar 3.21	Diagram Alir Manajemen Tempat	47
Gambar 3.22	Diagram Alir Manajemen Kategori	48
Gambar 3.23	Diagram Alir Manajemen Jarak	49
Gambar 3.24	Diagram Alir Manajemen Perhitungan	49
Gambar 3.25	<i>Entity Relationship Diagram</i>	50
Gambar 3.26	Relasi Antar Tabel.....	55
Gambar 3.27	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	56
Gambar 3.28	Halaman <i>Login</i>	57
Gambar 3.29	Halaman Daftar	57
Gambar 3.30	Halaman Pengguna.....	58
Gambar 3.31	Halaman Admin	59
Gambar 3.32	Alur Metode <i>Simulated Annealing</i> Aplikasi	61
Gambar 4.1	Antarmuka Daftar dan Masuk Pengguna	71
Gambar 4.2	Antarmuka Beranda Pengguna.....	72
Gambar 4.3	Antarmuka Pencarian Rute Pengguna.....	73
Gambar 4.4	Antarmuka Data Tempat Pengguna	74
Gambar 4.5	Antarmuka Data Jarak Pengguna	75
Gambar 4.6	Antarmuka Lokasi Pengguna	76
Gambar 4.7	Antarmuka Estimasi Perhitungan Pengguna	77
Gambar 4.8	Antarmuka Pengaturan Akun Pengguna	77
Gambar 4.9	Antarmuka Riwayat Pencarian.....	78
Gambar 4.10	Antarmuka Tampilan Data Publik	79
Gambar 4.11	Antarmuka Beranda Admin	80
Gambar 4.12	Antarmuka Data Pengguna Aplikasi.....	81
Gambar 4.13	Antarmuka Pengaturan Aplikasi	82
Gambar 4.14	Grafik Aliran Perhitungan <i>Simulated Annealing Website</i>	91
Gambar 4.15	Proses Perhitungan <i>Simulated Annealing</i>	95
Gambar 4.16	Hasil Perhitungan <i>Simulated Annealing</i>	96
Gambar 4.17	Pengujian Akurasi Hasil Pencarian Rute Kombinasi Pertama....	98
Gambar 4.18	Pengujian Akurasi Hasil Pencarian Rute Kombinasi Kedua	99
Gambar 4.19	Pengujian Akurasi Hasil Pencarian Rute Kombinasi Ketiga	99
Gambar 4.20	Pengujian Akurasi Hasil Pencarian Rute Kombinasi Keempat	100

Gambar 4.21	Perbandingan Data Jarak Baru dan Data Jarak <i>Google Maps</i> ...	102
Gambar 4.22	Perbandingan Data Jarak Aplikasi dan Data Jarak <i>Google Maps</i>	102
Gambar 4.23	Hasil Kuesioner Admin Pada Interpretasi LSR	110
Gambar 4.24	Hasil Kuesioner Pengguna Pada Interpretasi LSR.....	112

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Pemetaan <i>Physical Annealing</i> Kedalam SA	9
Tabel 2.2	Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	16
Tabel 2.3	Skala Penilaian Untuk Pertanyaan Positif dan Negatif.....	26
Tabel 3.1	Tabel Pengguna.....	51
Tabel 3.2	Tabel Tempat	52
Tabel 3.3	Tabel Jarak	53
Tabel 3.4	Tabel Kategori	53
Tabel 3.5	Tabel Pengaturan	53
Tabel 3.6	Tabel Perhitungan	54
Tabel 3.7	Perancangan Pengujian <i>Black Box</i> dengan Kasus Uji	64
Tabel 3.8	Kuesioner Aspek Rekayasa Perangkat Lunak Admin	66
Tabel 3.9	Kuesioner Aspek Fungsionalitas Admin	66
Tabel 3.10	Kuesioner Aspek Komunikasi Visual Admin.....	67
Tabel 3.11	Kuesioner Aspek Rekayasa Perangkat Lunak Pengguna	68
Tabel 3.12	Kuesioner Aspek Fungsionalitas Pengguna.....	68
Tabel 3.13	Kuesioner Aspek Komunikasi Visual Pengguna	69
Tabel 4.1	Simulasi Daftar Kunjungan	82
Tabel 4.2	Matriks Data Jarak Antar Titik (Km)	83
Tabel 4.3	Hasil Pengujian <i>Simulated Annealing</i>	89
Tabel 4.4	Hasil Pengujian <i>White Box</i> Prosedur Perhitungan <i>Simulated Annealing Website</i>	92
Tabel 4.5	Pengujian Penerapan <i>Simulated Annealing</i>	93
Tabel 4.6	Pengujian Akurasi Hasil Pencarian Rute	97
Tabel 4.7	Pengujian Keakuratan Jarak.....	101
Tabel 4.8	Hasil Kuesioner Aspek Rekayasa Perangkat Lunak Admin.....	103
Tabel 4.9	Hasil Kuesioner Aspek Fungsionalitas Admin	104
Tabel 4.10	Hasil Kuesioner Aspek Komunikasi Visual Admin	105
Tabel 4.11	Hasil Kuesioner Aspek Rekayasa Perangkat Lunak Akun Pengguna	106
Tabel 4.12	Hasil Kuesioner Aspek Fungsionalitas Pengguna	106
Tabel 4.13	Hasil Kuesioner Aspek Komunikasi Visual Pengguna.....	107

Tabel 4.14	Hasil Skor Responden Admin.....	108
Tabel 4.15	Hasil Skor Responden Pengguna.....	110

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 2.1	<i>Google Maps API Key</i>	15
Kode Program 2.2	Struktur Dokumen <i>HTML</i> Sederhana	19
Kode Program 2.3	Koneksi Basis Data Pada Dokumen <i>PHP</i>	20
Kode Program 2.4	<i>Query MySQL</i> Dalam Dokumen <i>PHP</i>	21
Kode Program 2.5	<i>Javascript</i> Dalam Dokumen <i>HTML</i>	21
Kode Program 3.1	Penerapan Metode <i>Simulated Annealing</i>	62

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	DATA RESPONDEN KUESIONER	A-1
LAMPIRAN B	DATA PENGUJIAN BERDASARKAN KUESIONER ADMIN.....	B-1
LAMPIRAN C	DATA PENGUJIAN BERDASARKAN KUESIONER PENGGUNA.....	C-1

DAFTAR PERSAMAAN

(2.1) Rumus Probabilitas.....	9
-------------------------------	---