

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram <i>Use Case</i>	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Jenis-jenis <i>Multiplicity</i>	17
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 3.1 Keterangan <i>Use Case Diagram</i> Bagian Admin	31
Tabel 3.2 Keterangan <i>Use Case Diagram</i> Bagian Pengguna.....	32
Tabel 3.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	32
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Data Barang/Sub Kelompok Barang	33
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Inventarisasi Aset	33
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Aset.....	35
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Peminjaman Aset.....	35
Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case</i> Master Data	37
Tabel 3.9 Skenario <i>Use Case</i> Peminjaman Aset.....	39
Tabel 3.10 Keterangan table_golongan_barangs	55
Tabel 3.11 Keterangan table_bidang_barangs	56
Tabel 3.12 Keterangan table_kelompok_barangs	56
Tabel 3.13 Keterangan table_bidang_aset.....	57
Tabel 3.14 Keterangan table_barangs	57
Tabel 3.15 Keterangan table_inventarisasi_aset	58
Tabel 3.16 Keterangan table_tahun.....	59
Tabel 3.17 Keterangan table_satuans.....	59
Tabel 3.18 Keterangan table_pinjam_aset.....	59
Tabel 3.19 Keterangan table_peminjaman_aset_barang	60
Tabel 3.20 Keterangan table_status_peminjaman_aset_barang	60
Tabel 3.21 Keterangan table_peminjaman_aset	61
Tabel 3.22 Keterangan table_status_peminjaman_aset	61
Tabel 3.23 Keterangan table_users	62
Tabel 3.24 Perancangan Pengujian Black Box Dengan Kasus Uji.....	66
Tabel 3.25 Daftar Pertanyaan <i>System Usability Scale</i> Untuk Admin	67
Tabel 3.26 Daftar Pertanyaan <i>System Usability Scale</i> Untuk Pengguna	68
Tabel 3.27 Skor Jawaban <i>System Usability Scale</i>	69
Tabel 3.28 Pedoman Tentang Interpretasi Skor SUS.....	70
Tabel 4.1 Proses <i>Login</i> Admin dan Pengguna	88
Tabel 4.2 Proses <i>Register</i> Pengguna	89
Tabel 4.3 Proses Data Barang/Sub Kelompok Barang	89
Tabel 4.4 Proses Inventarisasi Aset	90
Tabel 4.5 Proses Manajemen Aset	92
Tabel 4.6 Peminjaman Aset	92
Tabel 4.7 Master Data Golongan Barang.....	93
Tabel 4.8 Master Data Bidang Barang.....	95
Tabel 4.9 Master Data Kelompok Barang.....	96

Tabel 4.10 Master Data Bidang Aset	97
Tabel 4.11 Peminjaman Aset Untuk Pengguna	98
Tabel 4.12 Hasil Kuesioner Dengan Metode <i>System Usability Scale</i> Admin.....	100
Tabel 4.13 Hasil Kuesioner Dengan Metode <i>System Usability Scale</i> Untuk Pengguna	102
Tabel 4.14 Hasil Kuesioner Per Responden.....	103
Tabel 4.15 Hasil Perhitungan Aturan Pertama dan Kedua	104
Tabel 4.16 Hasil Perhitungan Aturan Ketiga	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode Waterfall.....	9
Gambar 2.2 Klasifikasi Diagram UML.....	12
Gambar 2.3 <i>The Sistem Usability Scale Questionnaire</i>	20
Gambar 2.4 <i>Sistem Usability Scale Score</i>	20
Gambar 3.1 Diagram Alir Metodologi Penelitian.....	21
Gambar 3.2 Workflow Sistem Yang Berjalan	26
Gambar 3.3 Arsitektur Sistem Informasi Inventaris Desa	29
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Login</i>	42
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Register Pengguna</i>	43
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Data Barang/Sub Kelompok</i>	44
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Inventarisasi Aset</i>	45
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Manajemen Aset</i>	46
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Peminjaman Aset</i>	47
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Master Data Golongan Barang</i>	48
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Master Data Bidang Barang</i>	49
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Master Data Kelompok Barang</i>	50
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Master Data Bidang Aset</i>	51
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Peminjaman Aset Untuk Pengguna</i>	52
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Proses Pengajuan Peminjaman</i>	53
Gambar 3.17 <i>Class Diagram Sistem Informasi Inventaris Desa</i>	54
Gambar 3.18 Antarmuka Admin.....	62
Gambar 3.19 Antarmuka Pengguna	63
Gambar 3.20 Antarmuka Halaman Utama <i>Website</i>	64
Gambar 3.21 <i>Layout Halaman Login</i>	64
Gambar 3.22 <i>Layout Halaman Admin</i>	65
Gambar 3.23 <i>Layout Halaman Utama Website</i>	66
Gambar 4.1 Antarmuka <i>Website</i> Sistem Informasi Inventaris Desa.....	71
Gambar 4.2 Antarmuka <i>Login</i>	72
Gambar 4.3 Antarmuka <i>Register</i>	73
Gambar 4.4 Antarmuka Admin Halaman Beranda	73
Gambar 4.5 Antarmuka Admin Halaman Data Barang/Sub Kelompok	74
Gambar 4.6 Antarmuka Admin Tambah Data Barang.....	74
Gambar 4.7 Antarmuka Admin Halaman Proses Inventarisasi Aset	75
Gambar 4.8 Antarmuka Admin Tambah Data Inventaris	76
Gambar 4.9 Antarmuka Admin Proses Cetak Laporan Inventaris.....	76
Gambar 4.10 Antarmuka Hasil Laporan Inventaris	77
Gambar 4.11 Antarmuka Admin Halaman Manajemen Aset	77
Gambar 4.12 Antarmuka Admin Tambah Data Manajemen Aset.....	78
Gambar 4.13 Antarmuka Admin Halaman Peminjaman Aset.....	78
Gambar 4.14 Antarmuka Admin Halaman Konfirmasi Peminjaman Aset.....	79

Gambar 4.15 Antarmuka Admin Proses Cetak Laporan Peminjaman Aset	79
Gambar 4.16 Antarmuka Hasil Cetak Laporan Peminjaman Aset	80
Gambar 4.17 Antarmuka Admin Halaman Master Data Golongan Barang	80
Gambar 4.18 Antarmuka Admin Tambah Data Golongan Barang.....	81
Gambar 4.19 Antarmuka Admin Halaman Master Data Bidang Barang.....	81
Gambar 4.20 Antarmuka Admin Tambah Data Bidang Barang.....	82
Gambar 4.21 Antarmuka Admin Olah Master Data Kelompok Barang.....	82
Gambar 4.22 Antarmuka Admin Tambah Data Kelompok Barang.....	83
Gambar 4.23 Antarmuka Admin Halaman Master Data Bidang Aset.....	83
Gambar 4.24 Antarmuka Admin Tambah Data Bidang Aset	84
Gambar 4.25 Antarmuka Pengguna Halaman Untuk Peminjaman Aset	84
Gambar 4.26 Antarmuka Pengguna Tambah Peminjaman	85
Gambar 4.27 Antarmuka Pengguna Halaman Data Peminjaman Aset.....	85
Gambar 4.28 Antarmuka Pengguna Lengkapi Data Aset	86
Gambar 4.29 Antarmuka Pengguna Proses Ajukan Peminjaman Aset.....	86
Gambar 4.30 Antarmuka Pengguna Proses Cetak Resi	87
Gambar 4.31 Antarmuka Cetak Resi	87

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 DATA RESPONDEN DESA MATANG DANAU.....	1
LAMPIRAN 2 HASIL KUESIONER	2
LAMPIRAN 3 SARAN RESPONDEN.....	3
LAMPIRAN 4 BUKU INVENTARIS VERSI CATATAN.....	4
LAMPIRAN 5 PENGUJIAN <i>BLACKBOX</i>	8
LAMPIRAN 6 PENDOMAN MASTER BARANG.....	22