

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Pernyataan .....</b>	<b>i</b>
<b>halaman Pengesahan.....</b>	<b>ii</b>
<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>iv</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>v</b>
<b>Abstract.....</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar isi.....</b>	<b>vii</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>xi</b>
<b>daftar Lampiran.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Pembatasan Masalah .....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II Tinjauan Pustaka.....</b>	<b>4</b>
2.1 Penelitian Terkait.....	4
2.2 Profil Desa Matang Danau .....	5
2.3 Inventaris .....	6
2.4 Aset Desa.....	6
2.5 Sistem Informasi.....	7
2.6 Website .....	8
2.7 Model Waterfall.....	9
2.8 PHP ( <i>Hypertext Preprocessing</i> ) .....	10
2.9 XAMPP .....	11
2.10 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	11
2.11 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.12 <i>Activity Diagram</i> .....	14
2.13 <i>Sequence Diagram</i> .....	15
2.14 <i>Class Diagram</i> .....	16
2.15 Pengujian Sistem .....	17
2.15.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	18
2.15.2 Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	18
<b>BAB III Metodologi Penelitian .....</b>	<b>21</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	21
3.2 Data Penelitian.....	23
3.3 Alat Bantu Penelitian.....	23
3.3.1 Alat Perancangan Penelitian.....	23
3.3.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	23

3.3.3	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	24
3.4	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	24
3.4.1	Alur Bisnis Proses Kantor Pemerintah Desa Matang Danau Yang Sedang Berjalan .....	24
3.4.2	Analisis Kebutuhan .....	26
3.4.3	Analisis Model Pengembangan Sistem .....	27
3.5	Perancangan Sistem.....	28
3.5.1	Perancangan Arsitektur Sistem .....	29
3.5.2	Perancangan <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	30
3.5.3	Perancangan <i>Database</i> .....	55
3.5.4	Perancangan Antarmuka .....	62
3.5.5	Perancangan <i>Layout</i> Antarmuka .....	64
3.5.6	Perancangan Pengujian Sistem.....	66
<b>BAB IV Hasil dan Pengujian .....</b>		<b>71</b>
4.1	Hasil Perancangan Sistem .....	71
4.1.1	Tampilan Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ) .....	71
4.2	Hasil Pengujian Sistem.....	87
4.2.1	Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	87
4.2.2	Hasil Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS) .....	99
4.3	Analisis Hasil Pengujian.....	106
<b>BAB V Kesimpulan dan Saran .....</b>		<b>107</b>
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran .....	107
<b>Daftar Pustaka.....</b>		<b>109</b>