

## DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan.....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Persembahan .....	iv
Kata Pengantar .....	v
Abstrak .....	vi
<i>Abstract</i> .....	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel .....	xii
Daftar Lampiran .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Pembatasan Masalah .....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Studi Literatur.....	6
2.2 Rongsokan .....	7
2.3 Tukang Rongsok.....	7
2.4 <i>Location Based Service</i> .....	7
2.5 Aplikasi.....	9
2.6 <i>Google Maps API</i> .....	9
2.6.1 <i>Direction API</i> .....	9
2.7 Alat Bantu Perancangan Sistem .....	10
2.7.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	10
2.7.2 <i>Use case</i> .....	11
2.7.3 <i>Activity Diagram</i> .....	14
2.7.4 <i>Class Diagram</i> .....	15
2.8 Teknologi Pendukung.....	16
2.8.1 <i>PHP</i> .....	16
2.8.2 <i>MySQL</i> .....	17
2.8.3 <i>Javascript</i> .....	18
2.8.4 <i>HTML</i> 18	
2.8.5 <i>Bootstrap</i> .....	19
2.9 Model <i>Waterfall</i> .....	19
2.10 Pengujian Perangkat Lunak .....	21
2.10.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	21
2.10.2 Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	22

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN ANALISIS SISTEM..... 23**

3.1	Metodologi Penelitian .....	23
3.2	Alat dan Data Penelitian.....	25
3.2.1	Alat Penelitian .....	25
3.2.2	Perangkat Lunak .....	25
3.2.3	Perangkat Keras .....	25
3.2.4	Data Penelitian.....	25
3.3	Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	26
3.4	Perancangan Aplikasi .....	29
3.4.1	Perancangan Arsitektur Aplikasi .....	29
3.4.2	Perancangan <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	30
3.4.2.1	Perancangan <i>Use case</i> .....	31
3.4.2.2	Definisi Aktor dan Deskripsinya .....	32
3.4.2.3	Skenario <i>Use case</i> Yang Berjalan.....	33
3.4.2.4	<i>Activity Diagram</i> .....	38
3.4.2.5	<i>Class Diagram</i> .....	45
3.4.3	Perancangan Basis Data ( <i>Database</i> ).....	46
3.4.3.1	Spesifikasi Tabel Basis Data ( <i>Database</i> ).....	46
3.4.4	Perancangan Struktur Antarmuka Aplikasi .....	50
3.4.5	Perancangan Layout Antarmuka Aplikasi .....	51
3.4.6	Perancangan Pengujian Aplikasi .....	54

### **BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN..... 58**

4.1	Hasil Perancangan .....	58
4.1.1	Tampilan Antarmuka Halaman Admin .....	58
4.1.1.1	Tampilan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	58
4.1.1.2	Tampilan Antarmuka Data Penjual Dan Data Tukang Rongsok .....	58
4.1.1.3	Tampilan Antarmuka Data Kategori Dan Harga Barang Rongsok.....	59
4.1.1.4	Tampilan Antarmuka Pengaturan Akun .....	60
4.1.2	Tampilan Antarmuka Halaman Tukang Rongsok .....	60
4.1.2.1	Tampilan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	61
4.1.2.2	Tampilan Antarmuka Pencarian Barang Rongsok .....	61
4.1.2.3	Tampilan Antarmuka Riwayat Transaksi .....	62
4.1.2.4	Tampilan Antarmuka Daftar Harga .....	62
4.1.2.5	Tampilan Antarmuka Pengaturan Akun .....	63
4.1.3	Tampilan Antarmuka Halaman Penjual Rongsok .....	64
4.1.3.1	Tampilan Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	64
4.1.3.2	Tampilan Antarmuka Jual Barang Rongsok .....	64
4.1.3.3	Tampilan Antarmuka Riwayat Transaksi .....	65
4.1.3.4	Tampilan Antarmuka Daftar Harga .....	65
4.1.3.5	Tampilan Antarmuka Pengaturan Akun .....	66
4.2	Hasil Pengujian.....	67
4.2.1	Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	67
4.2.2	Hasil Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	71
4.3	Analisis Hasil Pengujian.....	74

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>76</b>
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>77</b>