

DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Abstrak	v
Abstrack	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran	xii
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Pembatasan Masalah	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
Bab II Tinjauan Pustaka	7
2.1 Penelitian Terkait.....	7
2.2 Sistem Pendukung Keputusan	14
2.3 Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW).....	15
2.4 <i>Flowchart</i>	19
2.5 Model <i>Waterfall</i>	21
2.6 Aplikasi.....	22
2.7 Rumah.....	23
2.8 Rumah Kost	23
2.8.1 Lokasi	23
2.8.2 Jarak	24
2.8.3 Harga	24
2.8.4 Fasilitas.....	24
2.8.5 Jenis Kost	25
2.9 Sistem Informasi Geografis	25
2.10 <i>Google Maps</i>	25
2.11 <i>Location Based Service</i>	26
2.12 <i>Progressive Web App</i> (PWA).....	28
2.12.1 <i>Service Worker</i>	28
2.12.2 Kelebihan dan Kekurangan PWA	29
2.12.3 Karakteristik PWA	29
2.13 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	30

2.13.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
2.13.2	<i>Activity Diagram</i>	32
2.13.3	<i>Class Diagram</i>	33
2.14	Teknologi Pendukung.....	35
2.14.1	<i>Web</i>	35
2.14.2	XAMPP.....	36
2.14.3	MYSQL.....	36
2.14.4	<i>Javascript</i>	36
2.14.5	HTML.....	37
2.14.6	<i>Laravel</i>	38
2.14.7	PHP.....	38
2.15	Pengujian perangkat lunak.....	39
2.15.1	Pengujian <i>Black Box</i>	39
2.15.2	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	41
Bab III Metodologi Penelitian.....		42
3.1	Metodologi Penelitian.....	42
3.2	Data Penelitian.....	44
3.3	Alat bantu Penelitian.....	44
3.3.1	Perancangan Penelitian.....	44
3.3.2	Perangkat Lunak.....	44
3.3.3	Perangkat Keras.....	45
3.3.4	Variabel dan Data.....	46
3.4	Analisis Alur Bisnis Proses Yang Berjalan Saat Ini.....	46
3.5	Analisa Kebutuhan Sistem.....	47
3.6	Perancangan Sistem.....	48
3.6.1	Perancangan Arsitektur Sistem.....	49
3.6.2	Perancangan <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	50
3.6.3	Perancangan <i>Database</i>	62
3.6.4	Percancangan Antarmuka.....	65
3.6.5	Perancangan <i>Layout</i> Antarmuka.....	68
3.7	Penerapan Metode Simple Additive Weigting.....	71
3.8	Penerapan <i>Location Based Service</i>	78
3.8.1	<i>Google Maps API</i>	79
3.9	Simulasi Pencarian Rumah Kost.....	80
3.9.1	Perhitungan SAW dalam mencari rumah kost.....	80
3.10	Perancangan Pengujian.....	82
3.10.1	Pengujian <i>Black-box</i>	82
3.10.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	83
Bab IV hasil dan Anailisis.....		85
4.1	Hasil Perancangan.....	85
4.1.1	Tampilan Antar Muka Admin.....	85
4.1.1.1	Tampilan Antarmuka <i>Login Admin</i>	85
4.1.2	Tampilan Antarmuka beranda Admin.....	86
4.1.2.1	Tampilan Antarmuka data Rumah Kost.....	86
4.1.2.2	Tampilan Antarmuka Kriteria Rumah Kost.....	87
4.1.2.3	Tampilan Antarmuka <i>User Terdaftar</i>	87

4.1.2.4	Tampilan Antarmuka Beranda Halaman Pemilik	88
4.1.2.5	Tampilan Antarmuka Data Kost Pemilik	88
4.1.3	Tampilan Antarmuka Aplikasi Pencarian Kost.....	89
4.1.3.1	Tampilan Antarmuka Cari Kost	89
4.1.3.2	Tampilan Antarmuka Rekomendasi Kost	89
4.1.3.3	Tampilan Antarmuka Profil Kost.....	90
4.1.3.4	Tampilan <i>Progrssive Web App</i>	90
4.2	Hasil Pengujian.....	95
4.2.1	Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	95
4.2.1.1	Hasil Pengujian <i>Black-Box</i> pada LBS	95
4.2.2	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test</i>	102
4.3	Analisis Hasil Pengujian.....	106
Bab V KESIMPULAN DAN SARAN		107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	108
Daftar pustaka.....		109