

## DAFTAR ISI

Halaman Pernyataan.....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Halaman Persembahan .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Abstrak .....	v
Abstract .....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel .....	x
Daftar Gambar.....	xi
<b>BAB I Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Pembatasan Masalah .....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
<b>BAB II Landasan Teori .....</b>	<b>4</b>
2.1 Studi Literatur.....	4
2.2 Model <i>Waterfall</i> .....	7
2.3 Kriptografi .....	8
2.3.1 Tujuan Algoritma Kriptografi.....	9
2.4 <i>National Security Agency</i> (NSA).....	9
2.5 Algoritma Skipjack.....	9
2.5.1 Mode Operasi Algoritma Skipjack .....	11
2.5.2 Manfaat Penerapan Algoritma Skipjack.....	15
2.5.3 Struktur Algoritma Skipjack.....	15
2.5.4 Proses Enkripsi dan Dekripsi Algoritma Skipjack .....	16
2.6 <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	17
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	18
2.6.2 <i>Activity Diagram</i> .....	19
2.6.3 <i>Class Diagram</i> .....	21
2.7 Teknologi Pendukung.....	23
2.7.1 Web.....	23
2.7.2 <i>HyperText Markup Language</i> (HTML).....	24
2.7.3 <i>Hypertext Preprocessing</i> (PHP) .....	24
2.7.4 <i>JavaScript</i> .....	25
2.7.5 <i>Framework Bootstrap</i> .....	26
2.7.6 XAMPP .....	26
2.7.7 <i>MySQL</i> .....	27
2.8 Pengujian Perangkat Lunak .....	27

2.8.1 Pengujian Perhitungan Manual.....	28
2.8.2 Pengujian <i>Equivalance Partitions</i> .....	28
2.8.3 Pengujian <i>White Box</i> .....	29
<b>BAB III Metodologi Penelitian .....</b>	<b>32</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	32
3.2 Data Penelitian.....	34
3.2.1 Tinjauan Pustaka.....	34
3.2.2 Pengumpulan Data pada Algoritma Skipjack.....	35
3.3 Identifikasi Masalah .....	36
3.3.1 Analisa Kebutuhan Pengguna.....	36
3.4 Alat Bantu Penelitian.....	37
3.4.1 Alat Perancangan Penelitian .....	37
3.4.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	37
3.4.3 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	38
3.5 Analisa Kebutuhan Sistem .....	38
3.5.1 Identifikasi Aktor.....	39
3.5.2 Kebutuhan Fungsional .....	39
3.5.3 Kebutuhan Non-Fungsional.....	40
3.6 Perancangan Sistem.....	40
3.6.1 Arsitektur Sistem .....	41
3.6.2 Perancangan Unified Modeling Language (UML).....	42
3.6.3 Perancangan Class Diagram .....	51
3.6.4 Perancangan <i>Database</i> .....	51
3.6.5 Perancangan Struktur Antarmuka.....	53
3.7 Penerapan Algoritma Skipjack .....	54
3.8 Perancangan Pengujian.....	55
3.8.1 Perancangan Pengujian Algoritma Skipjack dengan Perhitungan Manual.....	55
3.8.2 Perancangan Pengujian Proses Enkripsi .....	55
3.8.3 Pengujian <i>Equivalance Partitions</i> .....	56
3.8.4 Pengujian <i>White Box</i> .....	56
<b>BAB IV Hasil dan Analisis .....</b>	<b>57</b>
4.1 Hasil Implementasi .....	57
4.1.1 Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	57
4.1.2 Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> .....	57
4.1.3 Antarmuka Halaman Kirim Pesan .....	58
4.1.4 Antarmuka Halaman Pesan Masuk .....	58
4.1.5 Antarmuka Halaman Pesan Keluar.....	59
4.1.6 Antarmuka Hasil Teks Enkripsi.....	59
4.1.7 Antarmuka Kunci Lihat File .....	59
4.1.8 Antarmuka Pesan Dekripsi .....	60
4.1.9 Antarmuka Kirim File.....	60
4.1.10 Antarmuka File Keluar .....	61
4.1.11 Antarmuka File Masuk .....	61
4.1.12 Antarmuka File Enkripsi.....	62

4.2	Hasil Pengujian.....	62
4.2.1	Hasil Pengujian Algoritma Skipjack Mode CBC dengan Perhitungan Manual.....	62
4.2.2	Hasil Pengujian Proses Enkripsi.....	78
4.2.3	Hasil Pengujian <i>Equivalence Partitions</i> .....	79
4.2.4	Hasil Pengujian <i>White Box</i> .....	82
<b>BAB V Kesimpulan dan Saran .....</b>		<b>90</b>
5.1	Kesimpulan.....	90
5.2	Saran .....	90
<b>Daftar Pustaka.....</b>		<b>91</b>