

DAFTAR PUSTAKA

- Akamiyati, Zumrotul. *Pengembangan dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir Skripsi Online Untuk Mahasiswa Tingkat Akhir Pendidikan Teknik Elektronika FT UNY*. Yogyakarta: Skripsi Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Negeri Yogyakarta, 2016.
- Binanto, Iwan. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- Easypano Holding Inc. *Virtual Tour Software, Panorama Software, and Photo Stitching Software Developer: Easypano*. 2001. <http://www.easypano.com/companyinfo.html> (diakses Juli 30, 2018).
- Handjojo, Fania Valentina. *Perancangan dan Implementasi Aplikasi Content Management System dengan Format Virtual Online Tour*. Pontianak: Skripsi Program Studi Teknik Informatika, Universitas Tanjungpura, 2013.
- Harianto. *Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Museum Provinsi Kalimantan Barat Untuk Edukasi Sejarah*. Pontianak: Skripsi Program Studi Teknik Informatika, Universitas Tanjungpura, 2016.
- Kustiyahningsih, Yeni, dan Rosa Devie Anamisa. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- Prasetyo, Eko. *Pemrograman Web Php & MySQL untuk Sistem Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2008.
- Pressman, Roger S. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- Purnama, Bambang Eka. *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- Redha, Muhammad. *Rancang Bangun Aplikasi Webgis Penyedia Jasa Properti Online Berbasis Virtual Online Tour*. Pontianak: Skripsi Program Studi Teknik Informatika, Universitas Tanjungpura, 2016.
- Rubin, Jeff, dan Dana Chisnell. *Handbook of Usability Testing, Second Edition: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc, 2008.
- Salonen, Ville. *Automatic Portability Testing*. 2012. <https://jyx.jyu.fi/bitstream/handle/123456789/40043/1/URN%3ANBN%3Afi%3Ajyu-201210212735.pdf> (diakses Juli 30, 2018).

- Shohifah, Eni. *Aplikasi Virtual Taman Sari 3 Dimensi Menggunakan Unity*. Yogyakarta: Skripsi Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia, 2013.
- Suyanto, M. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2003.
- Vidiardi, Servasius. *Pengembangan Museum Virtual Interaktif Menggunakan Teknologi Desktop Virtual Reality Pada Museum Ranggawarsita*. Semarang: Skripsi Program Studi Pendidikan Teknin Informatika dan Komputer, Universitas Negeri Semarang, 2015.
- Wulur, Hera Wulanratu. "Aplikasi Virtual tour Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara." *E-journal Teknik Informatika*. Volume 6, No. 1, ISSN : 2301-8364 (2015).