

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, B.S. 2015. Strategi Pengembangan Fasilitas Guna Meningkatkan Daya Tarik Minat Wisatawan Di Darajat Pass (Waterpark) Kecamatan Pasirwangi Kabupaten Garut. *Skripsi*. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.
- Arikunto, S., 2013. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bragi, T.C. 2020. <https://www.instagram.com/tsanichiico/>. Diakses pada 23 April 2021 Pukul 19.00 WIB.
- Budiman, E. 2016. Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Pengembangan Aplikasi Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah ILKOM*. Vol. 8(3): 137-144.
- Defitria, U., Priyambadha, B., dan Rusdianto, D. 2018. Pembangunan Aplikasi Social Geotagging Destinasi Wisata Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. Vol. 2(12): 6610-6617.
- Eisenman, B. 2016. *Learning React Native*. Sebastopol: O'Reilly Media.
- Erickson, K. 2019. How Does GPS Work?. <https://spaceplace.nasa.gov/gps/en/>. Diakses pada 5 Agustus 2020 Pukul 15.00 WIB.
- Hartanto, M.B. dan Y. Yuniarthe. 2020. Aplikasi Location Based Service (LBS) Objek Wisata Tanggamus Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Informatika (JEDA)*. Vol. 1(2): 1-13.
- Kurniawan, T.A. 2007. Pengujian Struktur Program dengan Pengujian Jalur Dasar (Basis Path Testing): Teori dan Aplikasi. *Jurnal EECCIS*. Vol. 1(1): 29-32.
- Muqaffi, A. 2017. Penggunaan Media Sosial Instagram Dalam Proses Rekrutmen Bacth 3 Mahar Agung Organizer. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. Surabaya.
- Önder, I., W. Koerbitz, dan A. Hubmann-Haidvogel. 2014. Tracing Tourists by Their Digital Footprints: The Case of Austria. *Journal of Travel Research*. Vol. 55(5): 566-573.

- Perbawa, L.G.K., M. Hasbi, dan B. Widada. Rekomendasi Tempat Wisata di Kabupaten Grobogan. *Jurnal Ilmiah SINUS*. Vol.19(2): 57-66.
- Pratama, B.P., I.B.V. Ristiano, I.A. Prayogo, Nasrullah, dan A. Saifudin. 2020. Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Penilaian Mahasiswa dengan Teknik Boundary Value Analysis Menggunakan Metode Black Box Testing. *Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications*. Vol. 1(1): 32-36.
- Pratama, I.P.A.E. 2018. UAT Sistem Pendataan Penduduk Pendatang di Kabupaten Gianyar Berbasis Hybrid Cloud. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika (SENAPATI) Ke-9*. Bali, 08 September 2018: 164-168.
- Raharjanto, Eko. 1993. *Penerapan analisis SWOT terhadap penetapan strategi perusahaan pada Tempat wisata CV. Oleng Sibuttong di Kec. Arjasa Kab. Jember*. Jember: Fakultas Ekonomi UNEJ.
- Safaat, N. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Satyaputra, A. dan E.M. Aritonang. 2016. *Let`s Build Your Android Apps with Android Studio*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sjöberg, M., H. Chen, P. Floreen, M. Koskela, K. Kuikkaniemi, T. Lehtiniemi, dan J. Peltonen. 2016. Digital Me: Controlling and Making Sense of My Digital Footprint. *5th International Workshop, Symbiotic 2016*. 29-30 September: 155-167.
- Subhiyakto, E.R. dan D.W. Utomo. 2016. Strategi, Teknik, Faktor Pendukung dan Penghambat Pengujian untuk Pengembang Perangkat Lunak Pemula. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA 2016)*. Yogyakarta, 18-19 Maret 2016: 236-241.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumantri, S.H., M. Supriyatno, S. Sutisna, dan I.D.K.K. Widana. *Sistem Informasi Geografis (Geographic Information System) Kerentanan Bencana*. Jakarta: CV Makmur Cahaya Ilmu.

- Susilo, Y.S., H. Pranjoto, dan A. Gunadhi. 2014. Sistem Pelacakan dan Pengamanan Kendaraan Berbasis GPS Dengan Menggunakan Komunikasi GPRS. *Jurnal Ilmiah Widya Teknik*. Vol. 13(1): 21-32.
- Tambunan, L. dan D.D. Putra. 2019. Sistem Kontrol Kendaraan Berbasis IOT. *Jurnal Jaringan Sistem Informasi Robotik (JSR)*. Vol. 3(1): 152-160.
- Udka, M., Isnanto, R. R., dan Kridalukmana, R. (2015). Location Based Service Panduan Pencarian Rumah Sakit dengan Platform Android di Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*. Vol. 3(2): 241 – 246.
- UPT Perpustakaan dan Undip Press. 2022. Arsitektur Sistem Informasi. <https://digilib.undip.ac.id/2012/05/15/arsitektur-informasi/>. Diakses pada 16 Juni Pukul 17:11 WIB.
- Website Android Developers. 2021. Run Apps on The Android Simulator. <https://developer.android.com/studio/run/emulator>. Diakses pada 27 April 2021 Pukul 14.50 WIB.
- Website Firebase. 2022. Firebase Berdasarkan Produk. <https://firebase.google.com/docs?hl=id>. Diakses pada 16 Juni 2022 Pukul 14.57 WIB.
- Website Geeksforgeeks. 2022. How to Check if a given point lies inside or outside a polygon?. <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-check-if-a-given-point-lies-inside-a-polygon/>. Diakses pada 16 Juni Pukul 15:09 WIB.
- Website Internet Society. 2020. What is A Digital Footprint?. https://www.internetsociety.org/wp-content/uploads/tutorials/What_is_a_Digital_Footprint/presentation_content/external_files/What_is_a_Digital_Footprint.pdf. Diakses pada 5 Agustus 2020 Pukul 15.00 WIB.
- Website Rosettacode. 2021. Ray-Casting Algorithm. https://rosettacode.org/wiki/Ray-casting_algorithm. Diakses pada 16 Juni 2022 Pukul 14.17 WIB.
- Website Tech Terms. 2019. Digital Footprint. https://techterms.com/definition/digital_footprint. Diakses pada 1 Agustus 2019 Pukul 04.25 WIB.

- Wijonarko, D. dan R.F. Aji. 2018. Perbandingan Phonegap dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile. *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi*. Vol. 1(2): 1-7.
- Undang-Undang Nomor 10 Tahun 2009 *Kepariwisataaan*. 16 Januari 2009. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2009 Nomor 11. Jakarta.
- Yunandar, R.T. dan Priyono. 2018. Pengujian Usability System Framework React Nativedengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*. Vol. 3(1): 252 – 259.