



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS TANJUNGPURA  
**FAKULTAS TEKNIK**

Jalan Prof. Dr. H. Hadari Nawawi Pontianak 78124 Telp. (0561) 740186  
Email: ft@untan.ac.id Website: <http://teknik.untan.ac.id>

**HALAMAN PENGESAHAN**

RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN ADAB-ADAB ISLAMI MENGGUNAKAN  
ALGORITMA *FISHER YATES SHUFFLE* DAN *A STAR*

Jurusan Informatika  
Program Studi Sarjana Informatika

Oleh:

Bonita Deandra Risha Rukmana  
NIM D1041151037

Telah dipertahankan di depan Pengaji Skripsi pada tanggal 27 Juni 2022  
dalam sidang secara daring (*online*) dan diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana.

**Susunan Pengaji Skripsi:**

Dosen Pembimbing Utama : Hengky Anra, S.T., M.Kom.  
(NIP. 197503251999031005)  
Dosen Pembimbing Kedua : Yulianti, S.Kom., MMSI.  
(NIP. 197210162008012005)  
Dosen Pengaji Utama : Dr. Yus Sholva, S.T., M.T.  
(NIP. 197410192003121002)  
Dosen Pengaji Kedua : Helen Sastypratiwi, S.T., M.Eng.  
(NIP. 198601172012122004)

Pontianak, 27 Juni 2022  
Dekan

Dr.rer.nat. Ir. R. M. Rustamaji, M.T., IPU.  
NIP. 196801161994031003

Wakil Dekan Bidang Akademik

Dr.-Ing. Ir. Slamet Widodo, M.T., IPM.  
NIP. 196712231992031002