

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN ADAB-ADAB ISLAMI MENGGUNAKAN
ALGORITMA *FISHER YATES SHUFFLE* DAN *A STAR***

SKRIPSI

Program Studi Sarjana Informatika
Jurusan Informatika

Oleh:

BONITA DEANDRA RISHA RUKMANA
NIM D1041151037



FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TANJUNGPURA
PONTIANAK
2022