

ABSTRAK

Barang Milik Negara (BMN) adalah semua barang yang dibeli atau diperoleh atas beban Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara. Untuk itu diperlukan sistem penatausahaan yang baik guna mengoptimalkan pengadaan dan penggunaan barang tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi yang dapat membantu kegiatan pengelolaan BMN di UPT PPD Wilayah Sintang. Di mana dalam proses pengelolaan barang tersebut meliputi beberapa kegiatan, yaitu: perencanaan, pengadaan, penggunaan, pemindahtanganan, penatausahaan, pengawasan, dan pengendalian. Penelitian dilakukan dengan konsep *system development life cycle* dan pengembangan sistem dilakukan dengan metode *Rapid Application Development (RAD)* dengan model *prototype*. Data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem dikumpulkan dengan beberapa teknik, yaitu studi literatur dan wawancara, di mana hasil pengumpulan data tersebut dijadikan *input* untuk membuat rancangan sistem informasi pengelolaan BMN. Hasil rancangan tersebut kemudian akan diimplementasikan menjadi sebuah sistem yang fungsional. Sistem kemudian diuji dengan dua tahap, yaitu: tahap *alpha* dengan metode *black box* yang menunjukkan bahwa seluruh fungsi operasional bekerja sesuai dengan ekspektasi, dan tahap *beta* dengan metode *User Acceptance Test (UAT)* yang menunjukkan bahwa sistem dapat memadai pengelolaan BMN dengan baik dalam aspek kemudahan akses, fungsionalitas, dan estetika. Hasil pengujian tersebut menunjukkan bahwa metode RAD dengan model *prototype* dapat diimplementasikan dengan optimal karena tahapannya yang sangat efektif terutama dalam mengembangkan sistem dengan tim yang relatif kecil serta waktu dan *budget* yang terbatas. Hal ini menunjukkan bahwa penelitian secara keseluruhan telah berhasil diimplementasikan dengan pendekatan *system development life cycle* dan pengembangan awal dari sistem informasi yang dirancang untuk membantu proses pengelolaan barang milik negara di UPT PPD Wilayah Sintang berhasil dicapai.

Kata kunci: sistem informasi, pengelolaan, barang milik negara, *system development life cycle*, *rapid application development*, *prototype*