

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Pembatasan Masalah .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Terkait .....	5
2.2 Akreditasi .....	5
2.3 Simulasi .....	6
2.4 IPEPA .....	6
2.5 Metode Waterfall .....	48
2.6 Website.....	48
2.7 HTML .....	49
2.8 Framework.....	49
2.9 Javascript Object Notation .....	51
2.10 Unified Modelling Language .....	51
2.11 Basis Data.....	54
2.12 Black-Box Testing .....	56
2.13 User Acceptance Testing .....	57
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	58
3.1 Metodologi Penelitian.....	58
3.1.1 Bahan Penelitian .....	58
3.1.2 Perangkat Lunak .....	58
3.1.3 Perangkat Keras .....	58
3.1.4 Metode Penelitian .....	58
3.2 Perancangan Sistem.....	61
3.2.2 Requirement Analysis .....	61

3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	61
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	61
3.2.2.3	Arsitektur Sistem .....	62
3.2.3	Design System .....	63
3.2.3.1	Flowchart.....	63
3.2.3.2	Unified Modelling Language .....	64
3.2.3.2.1	Use Case Diagram .....	64
3.2.3.2.2	Activity Diagram .....	66
3.2.3.2.3	Class Diagram.....	69
3.2.3.3	Perancangan Basis Data .....	71
3.2.3.3.1	Spesifikasi Basis Data.....	71
3.2.3.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	86
3.2.3.4.1	Antarmuka Admin .....	86
3.2.3.4.2	Antarmuka Prodi.....	86
3.2.3.4.3	Antarmuka Asesor .....	87
3.2.4	Implementation.....	88
3.2.5	Verification (Pengujian).....	88
3.2.5.1	BlackBox Testing .....	89
3.2.5.1.1	Pengujian Admin .....	89
3.2.5.1.2	Pengujian <i>Prodi</i> .....	90
3.2.5.1.3	Pengujian Asesor .....	91
3.2.5.2	User Acceptance Testing.....	91
3.2.5.2.1	Aspek Rekayasa Perangkat Lunak	92
3.2.5.2.2	Aspek Fungsionalitas .....	93
3.2.5.2.3	Aspek Rekayasa Komunikasi Visual	94
3.2.5.2.4	Likert's Summated Rating (LSR)	95
3.2.6	<i>Maintenance</i> .....	96
BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....		97
4.1	Hasil Perancangan.....	97
4.1.1	Antarmuka Sistem .....	97
4.1.2	Antarmuka Pengguna .....	97
4.1.2.1	Antarmuka Admin.....	97
4.1.2.1.1	Antarmuka <i>login Admin</i> .....	97
4.1.2.1.2	Antarmuka Beranda Admin .....	98
4.1.2.1.3	Antarmuka Rubrik Akreditasi	98
	Admin .....	98
4.1.2.1.4	Antarmuka Rubrik Akreditasi	99
	Berdasarkan Tahun Admin .....	99
4.1.2.1.5	Antarmuka Aksi Detail Rubrik	100
	perprodi Admin.....	100
4.1.2.1.6	Antarmuka Aksi Detail Rubrik	100
	Prodi Berdasarkan Tahun Admin	100
4.1.2.1.7	Antarmuka Aksi Detail Indikator	101
	Admin .....	101

4.1.2.1.8	Antarmuka Simulasi Akreditasi Admin .....	101
4.1.2.1.9	Antarmuka Aksi Detail prodi Simulasi akreditasi Admin.....	102
4.1.2.1.10	Antarmuka Aksi Cetak Skor prodi Admin .....	102
4.1.2.1.11	Antarmuka Data Pengguna .....	102
4.1.2.1.12	Antarmuka Tambah Data Pengguna .....	103
4.1.2.1.13	Antarmuka Aksi Ubah data Pengguna.....	104
4.1.2.1.14	Antarmuka Aksi Hapus data Pengguna.....	104
4.1.2.2	Antarmuka Prodi.....	105
4.1.2.2.1	Antarmuka <i>login Prodi</i> .....	105
4.1.2.2.2	Antarmuka beranda Prodi .....	105
4.1.2.2.3	Antarmuka Rubrik Akreditasi Prodi .....	106
4.1.2.2.4	Antarmuka Tambah Rubrik Prodi .....	106
4.1.2.2.5	Antarmuka Rubrik Akreditasi Prodi Tahun Prodi.....	106
4.1.2.2.6	Antarmuka Aksi Detail Rubrik Akreditasi Indikator Tahun Prodi .....	107
4.1.2.2.7	Antarmuka Aksi Ubah Rubrik Akreditasi Prodi .....	107
4.1.2.2.8	Antarmuka Aksi Hapus Rubrik Akreditasi Prodi .....	108
4.1.2.2.9	Antarmuka Hasil Simulasi Prodi	108
4.1.2.2.10	Antarmuka Aksi Detail Simulasi Akreditasi Prodi .....	109
4.1.2.3	Antarmuka Asesor .....	110
4.1.2.3.1	Antarmuka <i>login Asesor</i> .....	110
4.1.2.3.2	Antarmuka Beranda Asesor .....	110
4.1.2.3.3	Antarmuka Rubrik Akreditasi Asesor .....	111
4.1.2.3.4	Antarmuka Aksi Detail Rubrik Perprodi.....	111
4.1.2.3.5	Antarmuka Aksi Detail Rubrik Prodi Berdasarkan tahun Asesor	111
4.1.2.3.6	Antarmuka Aksi Detail indikator Asesor .....	112
4.1.2.3.7	Antarmuka Simulasi Akreditasi Asesor .....	112
4.1.2.3.8	Antarmuka Aksi Detail Prodi	

	Simulasi Akreditasi Asesor.....	113
	4.1.2.3.9 Antarmuka Aksi Cetak Skor Prodi Asesor .....	113
4.2	Pengujian Sistem.....	114
4.2.1	Pengujian Dengan Metode <i>Blackbox</i> .....	114
4.2.1.1	Pengujian Admin .....	114
4.2.1.2	Pengujian Prodi.....	115
4.2.1.3	Pengujian Asesor .....	116
4.2.2	<i>Pengujian User Acceptance Testing</i> .....	117
4.2.2.1	Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	117
4.2.2.2	Aspek Fungsionalitas.....	118
4.2.2.3	Aspek Komunikasi Visual.....	119
4.2.2.4	Hasil Pengujian Likert Summated Rating (LSR).....	120
4.3	Analisis Hasil Perancangan dan Pengujian Sistem .....	122
4.3.1	Analisis Pengujian <i>Blackbox</i> .....	122
4.3.2	Analisis Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		124
5.1	Kesimpulan.....	124
5.2	Saran .....	124
DAFTAR PUSTAKA .....		125