

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia Pendidikan khususnya dunia Perguruan Tinggi semakin meningkat, ini dapat dilihat dari banyaknya Perguruan Tinggi yang ada saat ini. Hal ini membuat persaingan antar Perguruan Tinggi semakin ketat dan masing-masing ingin memberikan yang terbaik kepada siapapun yang akan menimba ilmu di Institusinya. Akreditasi merupakan bentuk penilaian mutu dan kelayakan Institusi Perguruan Tinggi atau Program Studi yang mana penilaian ini menjadi salah satu bahan pertimbangan calon mahasiswa/mahasiswi dalam memilih Perguruan Tinggi.

Pada proses persiapan akreditasi Institusi biasanya membuat tim akreditasi internal terpisah di masing-masing unit Institusi. Tim mengumpulkan dokumen penilaian akreditasi, selanjutnya dilakukan simulasi penilaian dengan menginputkan komponen penilaian satu persatu ke borang penilaian akreditasi. Penilaian simulasi akreditasi yang dilakukan oleh tim asesor internal Institusi, memerlukan waktu dalam proses penilaiannya sehingga membuat waktu Institusi/Prodi untuk memperbaiki kekurangan dalam penilaian terlalu dekat dengan kegiatan akreditasi oleh Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT).

Sejalan dengan itu Universitas Tanjungpura khususnya LPPPM Untan terus berinovasi demi kemajuan mutu pendidikan di Universitas Tanjungpura. Oleh karena itu pada penelitian ini akan dibuat sebuah sistem Simulasi Penilaian Akreditasi berbasis *website* untuk jenjang pendidikan Magister yang dikelola oleh PPM. Sistem ini akan berisikan form penilaian yang harus diisi oleh pihak Prodi yang akan menghasilkan penilaian akreditasi secara otomatis dan pada kriteria tertentu akan dinilai oleh pihak PPM. Penilaian otomatis yang dihasilkan akan memunculkan informasi nilai instrumen yang perlu diperbaiki oleh pihak prodi sehingga prodi dapat dengan cepat mempersiapkan perbaikan pada instrument penilaian tersebut. Selain itu pihak PPM juga akan mengevaluasi data input prodi dan menginformasikan ke pihak Prodi untuk diperbaiki data input akreditasinya

hingga dirasa sudah baik. Dengan Sistem berbasis *website* penilaian oleh PPM dan penginputan data oleh prodi dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja sehingga proses simulasi akan berlangsung lebih cepat dan pihak prodi dapat mempersiapkan perbaikan data sebelum kegiatan akreditasi dimulai, dengan demikian diharapkan dapat meningkatkan mutu pendidikan setiap Prodi di Universitas Tanjungpura.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan diatas pada penelitian ini masalah yang dihadapi dapat dirumuskan sebagai berikut: Bagaimana merancang dan membangun Sistem Simulasi Penilaian Akreditasi berbasis *website* pada LPPPM Universitas Tanjungpura Jenjang Pendidikan Magister.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian yang diharapkan adalah menghasilkan sebuah sistem simulasi penilaian akreditasi berbasis *website* yang dikelola oleh LPPPM yang diharapkan dapat membantu Universitas Tanjungpura dalam misi peningkatan mutu pendidikan disetiap Program Studi yang ada khususnya pada jenjang pendidikan Magister.

1.4 Pembatasan Masalah

Pembatasan Masalah dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi simulasi akreditasi ini akan diterapkan pada LPPPM Universitas Tanjungpura.
2. Poin penilaian yang disediakan pada *website* sepenuhnya mengacu pada IPEPA Program Magister (S2)
3. Penelitian hanya membahas pembangunan Aplikasi Simulasi Akreditasi jenjang Pendidikan Magister (S2).

1.5 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini terdiri dari 5 bab, antara lain :

1. Bab I Pendahuluan Menjelaskan mengenai latar belakang masalah, tujuan, manfaat, batasan masalah dan sistematika penulisan.
2. Bab II Tinjauan Pustaka Menjelaskan kajian terkait yaitu berupa penelitian sebelumnya, teori Akreditasi, Teori Simulasi, teori IPEPA, teori *waterfall*, teori *website*, teori HTML, teori *framework* dalam pengembangan, teori *unified modelling language*, teori basis data, teori *blackbox* dan teori *user acceptance testing*.
3. Bab III Metodologi Penelitian Menjelaskan mengenai metode penelitian meliputi bahan penelitian, perangkat lunak, perangkat keras dan metode penelitian. Perancangan Aplikasi meliputi *requirement analysis, design sistem, implementation, verification, maintenance*.
4. Bab IV Hasil dan Analisis Memaparkan hasil perancangan dan menganalisis data-data yang didapatkan dari hasil pengujian. Hasil perancangan meliputi antarmuka Aplikasi, antarmuka pengguna. Pengujian Aplikasi meliputi pengujian dengan metode *blackbox* dan pengujian *user acceptance testing*. Analisis hasil perancangan dan pengujian Aplikasi meliputi analisis pengujian *blackbox* dan analisis pengujian *user acceptance testing*.
5. Bab V Kesimpulan dan Saran Menjelaskan mengenai kesimpulan akhir penelitian dan saran-saran yang direkomendasikan berdasarkan pengalaman di lapangan untuk perbaikan proses pengujian selanjutnya.