

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vix
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan masalah	I-3
1.3 Tujuan Penelitian	I-4
1.4 Pembatasan Masalah	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI PENDUKUNG	II-1
2.1 Tinjauan Pustaka	II-1
2.2 <i>Fiber Optik</i>	II-9
2.2.1 Jenis-Jenis <i>Fiber Optik</i>	II-11
2.2.2 Kelebihan <i>Fiber Optik</i>	II-13
2.3 Topologi Jaringan FTTH	II-13
2.4 <i>Gigabit Passive Optical Network (GPON)</i>	II-15
2.4.1 Prinsip Kerja GPON	II-16
2.4.2 Komponen GPON	II-16
2.4.3 Keunggulan dan Kekurangan GPON	II-22
2.5 Jaringan <i>Wireless</i>	II-23
2.6 <i>Quality Of Service (QoS)</i>	II-23
2.7 <i>Bandwidth</i>	II-24
2.7.1 <i>Throughput</i>	II-24
2.7.2 <i>Packet Loss</i>	II-25
2.7.3 <i>Delay</i>	II-26
2.7.4 <i>Jitter</i>	II-26

2.8	INDIHOME	II-27
BAB III METODOLOGI		III-1
3.1	Lokasi Penelitian	III-1
3.2	Peralatan Yang Digunakan	III-1
3.3	Metode Penelitian	III-2
3.4	Langkah-langkah Penelitian	III-4
3.5	Langkah-langkah Pengambilan Data	III-6
3.6	<i>Wireshark</i>	III-7
3.7	Contoh Data Pelanggan INDIHOME Ketapang.....	III-10
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1	Data Pengukuran dan Perhitungan	IV-1
4.1.1	Pengukuran dan Perhitungan tanggal 14-5-2022	IV-1
4.1.2	Pengukuran <i>Mobile Legends</i> 10 Mbps 1 Pengguna jam 19.30 (Malam)	IV-1
4.1.3	Pengukuran <i>Mobile Legends</i> 10 Mbps 3 pengguna	IV-5
4.1.4	Pengukuran <i>Mobile Legends</i> 5 pengguna	IV-10
4.1.5	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i> 10 Mbps 2 pengguna	IV-14
4.1.6	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i> 10 Mbps 3 pengguna	IV-18
4.1.7	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i> 10 Mbps 5 pengguna	IV-23
4.2	Pengukuran dan Perhitungan tanggal 15-5-2022.....	IV-27
4.2.1	Pengukuran <i>Mobile Legends</i> 30 Mbps 1 Pengguna jam 8.10 (Pagi)	IV-27
4.2.2	Pengukuran <i>Game Online Mobile Legends</i> 30 Mbps 3 Pengguna	IV-31
4.2.3	Pengukuran <i>Mobile Legends</i> 30 Mbps 5 Pengguna	IV-35
4.2.4	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i>	

	30 Mbps 2 pengguna.....	IV-39
4.2.5	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i>	
	30 Mbps 3 pengguna.....	IV-43
4.2.6	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i>	
	30 Mbps 5 pengguna.....	IV-47
4.3	Pengukuran dan Perhitungan tanggal 14-5-2022.....	IV-51
4.3.1	Pengukuran <i>Mobile Legends</i>	
	50 Mbps 1 Pengguna jam 12.00 (Siang)	IV-51
4.3.2	Pengukuran <i>Mobile Legends</i>	
	50 Mbps 3 Pengguna	IV-55
4.3.3	Pengukuran <i>Mobile Legends</i>	
	50 Mbps 5 Pengguna	IV-59
4.3.4	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i>	
	50 Mbps 3 pengguna	IV-67
4.3.5	Pengukuran <i>Video Call (WhatsApp)</i>	
	50 Mbps 5 pengguna	IV-71
4.4	Data Perbandingan Paket 10 Mbps, 30 Mbps Dan 50 Mbps.....	IV-93
BAB V PENUTUP		V-1
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran.....	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN