

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Valian Yoga Pudya Ardhana dan Ahmad Wilda Yulianto. 2018. Analisis Perbandingan *Quality of Service* (QoS) Wi-Fi Universitas qamarul huda badarudin terhadap hotspot 4G XL. Lombok: Fakultas sains dan Teknologi Universitas Qamarul huda badarudin.
- [2] Alit Asmaul Fauzi. Dasril dan Fitri Imansyah. 2019. Analisis *Quality of Service* Dengan Metode *Walk Test* Terhadap Pengaruh Posisi Pengambilan Data User Pada Event *Mobile Legend* Telkomsel. Jurnal Teknik Elektro Universitas Tanjungpura.
- [3] Christian Handoko. Fitri Imansyah dan F. Trias Pontia W. 2020. Analisis QoS (*Quality of Service*) Pada Layanan VoD (*Video on Demand*) USEETV Menggunakan Jaringan IndiHome. Jurnal Teknik Elektro Universitas Tanjungpura.
- [4] Herman Adi Saputra, Pohny Dan Gubtha Mahendra Saputra. *Analisis Quality of Service* Jaringan 4G Dengan Menggunakan Aplikasi *Wireshark* (Studi Kasus: Tepian Samarinda, Taman Samarinda Dan Taman Cerdas). Samarinda: Fakultas Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman
- [5] Priska Restu Utami. 2020. Analisis Perbandingan *Quality of Service* Jaringan Internet Berbasis *Wireless* Pada Layanan *Internet Service Provider* (Isp) Indihome Dan First Media. Depok: Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma.
- [6] Arief rahman hakim. Neilcy Tjahjamoonsih, Dedy Suryadi dan Fitri Imansyah. 2021. Analisis kualitas jaringan internet dengan sinyal 4G LTE dengan metode QOS. Jurnal Teknik Elektro Universitas Tanjungpura.
- [7] Priyambodo, Tri Kuntoro dan Dodi Heriadi. 2005. Jaringan Wi-Fi Teori dan Implementasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- [8] Purbo, Onno W. 2018. Internet TCP/IP: Konsep & Implementasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [9] Purbawanto, Sugeng. 2020. Media Transmisi Telekomunikasi. Yogyakarta: Deepublish.
- [10] Sejarah Kami Telkomsel. <http://www.telkomsel.com/about-us/our-story/our-history>. Diakses pada tanggal 15 januari 2022 jam 14.00-14.10 WIB.
- [11] Telkomsel Orbit. <https://www.myorbit.id> Diakses pada tanggal 15 januari 2022 jam 14.10-14-20 WIB.
- [12] Apa itu Mobile Legends: Bang Bang? <https://esportsnesia.com/game/mobile-legends/apa-itu-mobile-legends/> Diakses pada tanggal 15 januari 2022 jam 14.20-14.30 WIB.
- [13] Pengertian Streaming Serta Jenis dan Penerapannya. [https://www.baktikominfo.id/id/informasi/pengetahuan/pengertianstreaming\\_serta\\_jenis\\_dan\\_penerapannya-1065](https://www.baktikominfo.id/id/informasi/pengetahuan/pengertianstreaming_serta_jenis_dan_penerapannya-1065). Diakses pada tanggal 15 januari 2022 jam 14.30-14.40 WIB.