

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah proyek konstruksi terdapat berbagai permasalahan baik dalam estetika bangunan maupun mengenai pengelolaan biaya dan waktu pelaksanaan pekerjaan. Pengendalian proyek dilakukan agar proyek tetap berjalan dalam batas waktu, biaya dan performan yang ditetapkan dalam rencana. Ada berbagai cara untuk mengendalikan proyek konstruksi agar berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang direncanakan salah satu caranya adalah dengan menggunakan konsep nilai hasil (*earned value*).

Konsep Nilai Hasil merupakan suatu konsep perhitungan anggaran biaya sesuai dengan pekerjaan yang telah diselesaikan. Dengan kata lain, konsep ini mengukur besarnya satuan pekerjaan yang telah selesai, pada waktu tertentu, bila dinilai berdasarkan jumlah anggaran yang tersedia untuk pekerjaan tersebut. Untuk itu nantinya dapat diketahui hubungan antara yang telah dicapai secara fisik terhadap jumlah anggaran yang telah dikeluarkan.

Konsep Nilai dan Hasil juga bisa diterapkan dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Project 2010*. *Microsoft Project* adalah Aplikasi *Project Management* yang digunakan *Project Manager*, *Project Planner*, ataupun tim pendukung *project* untuk melakukan perancangan, pengelolaan, pengawasan, dan pelaporan data dari suatu proyek.

Aplikasi *Microsoft Project* memberikan unsur-unsur manajemen proyek yang sempurna dengan memadukan kemudahan penggunaan, kemampuan, dan fleksibilitas sehingga pengelolaan proyek konstruksi dapat mengatur proyek secara lebih efisien dan efektif.

1.2 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih mengarah pada latar belakang dan permasalahan yang telah dirumuskan maka diperlukan batasan-batasan masalah guna membatasi ruang lingkup penelitian sebagai berikut ini:

1. Studi kasus dilakukan pada proyek Pembangunan Perkuatan Tebing Drainase Utama Kota Pontianak dan kabupaten Kubu Raya Provinsi Kalimantan Barat.
2. Analisa proyek menggunakan metode *earned value* (konsep nilai hasil) ditinjau berdasarkan laporan proyek.
3. Analisis dikerjakan dengan menggunakan program *Microsoft Project 2010*.

1.3 Perumusan Masalah

Agar penelitian mempunyai suatu kejelasan dalam pengerjaannya dan dikelola dengan menggunakan program *Microsoft Project 2010*, maka dari latar belakang dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut ini.

1. Bagaimana menganalisa proyek untuk mengetahui penyimpangan biaya dan waktu yang akan terjadi selama proyek Pembangunan Perkuatan Tebing Drainase Utama Kota Pontianak dan Kabupaten Kubu Raya Provinsi Kalimantan Barat dengan menggunakan metode *earned value* dalam periode tertentu ?
2. Bagaimana mengetahui besarnya biaya dan waktu yang di perlukan untuk penyelesaian pengejaan proyek Pembangunan Perkuatan Tebing Drainase Utama Kota Pontianak dan Kabupaten Kubu Raya Provinsi Kalimantan Barat?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengetahui penyimpangan biaya dan waktu yang akan terjadi di proyek studi kasus ini.
2. Untuk mengetahui perkiraan biaya dan waktu untuk penyelesaian proyek studi kasus ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah untuk mengetahui besarnya biaya yang dibutuhkan untuk proyek sejenis dan mengetahui kendala yang akan terjadi pada proyek tersebut.